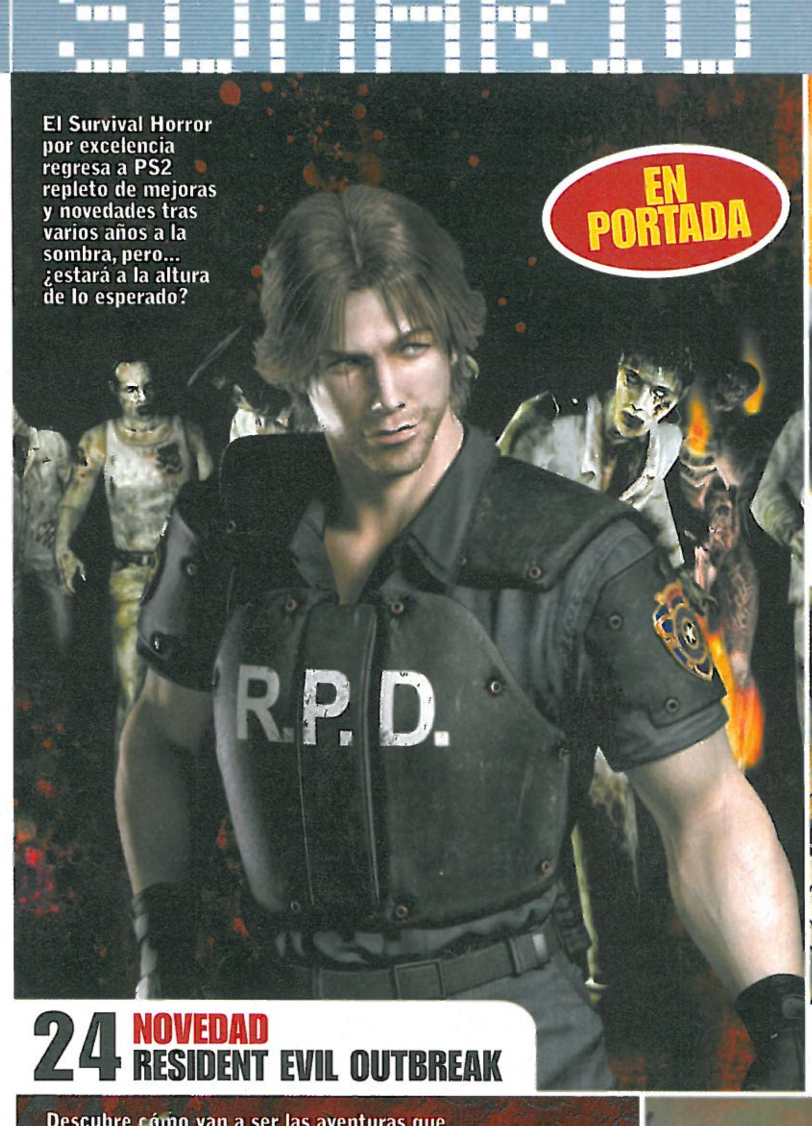


Por sólo 2'99€
La revista de PLAYSTATION 2 y PSONE más vendida en España
Septiembre Nº 68
Play2 manía
Portugal 2,99€
→ NOVEDADES
PSI-OPS • BURNOUT 3 TAKEDOWN
SHELLSHOCK NAM'67 • SECOND SIGHT
TOCA RACE DRIVER 2 • VIEWTIFUL JOE
DYNASTY WARRIORS 4 EMPIRES • JUICED
FORGOTTEN REALMS • EYETOY CHAT...
→ TRUCOS
TRANSFORMERS • SPY HUNTER 2
PSI-OPS • BATTLESTAR GALACTICA
CATWOMAN • SPIDER-MAN 2...
8 424094 800032 00068
REPORTAJE
STAR WARS BATTLEFRONT
Descubre la nueva Guerra de las Galaxias
LA MEJOR GUÍA DE COMPRAS
150 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
COMPARATIVA: GUERRAS HISTÓRICAS
Medal of Honor, Vietcong, Commandos 2, Combat Elite, Shellshock Nam'67...
AVENTURAS DE LUJO
GTA San Andreas, Prince of Persia 2, The Getaway 2, El Señor de los Anillos...
GUÍA COMPLETA
• Spider-Man 2
SUPLEMENTO GRATUITO 32 PÁGINAS
SOLUCIONES COMPLETAS PARA LOS MEJORES JUEGOS
Play2 manía
Driv3r
Mapas • Trucos • Secretos • Recorridos
R.P.D.
REVIEW EN PRIMICIA
¡¡La mejor saga de terror vuelve a PS2!!
RESIDENT EVIL OUTBREAK
← Guía completa Driv3r
¡¡Colecciona nuestras fantásticas guías y archívalas en las cajas de tus juegos!!
¡¡DESCUENTO SEGURO!!
AHÓRRATE 5 EUROS
EN NUESTROS JUEGOS RECOMENDADOS EN PÁG.57

Play2 Manía — SUMARIO [6?]



EN PORTADA

El Survival Horror por excelencia regresa a PS2 repleto de mejoras y novedades tras varios años a la sombra, pero... ¿estará a la altura de lo esperado?

24 NOVEDAD RESIDENT EVIL OUTBREAK



Sigue nuestra completa guía para llegar al final de la segunda aventura de Spidey en PS2.

62 GUÍA SPIDER-MAN 2

"Star Wars" vuelve a PS2 con un juego de acción que promete ser explosivo.

12 REPORTAJE STAR WARS



Descubre cómo van a ser las aventuras que arrasarán en otoño, como *Prince Of Persia 2, GTA San Andreas, Devil May Cry 3...*

16 REPORTAJE UN OTOÑO DE AVENTURAS



Si estás pensando en "alistarte" y no sabes que juego bélico de PS2 te gustará más, este mes Play2Manía te saca de dudas...

40 COMPARATIVA GUERRAS HISTÓRICAS

Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos nos basamos en una escala del 1 al 10 y un código de color para que apreciéis a primera vista la calidad del juego.

- **1 al 4 Deficiente.** Un juego que no merece la pena, mejor ni lo tengas en cuenta.
- **5 Aprobado.** Cumple sin más.
- **6 Bien.** Un buen juego, pero con algunos defectos.
- **7 Notable.** Un juego interesante para los fans del género.
- **8 Notable Alto.** Un gran juego, de lo mejor de su género.
- **9 Sobresaliente.** Te encantará, te guste o no el género.
- **10 Matrícula de Honor.** Un imprescindible. Tienes que tenerlo.

Para valorar periféricos y características concretas de los juegos, utilizamos el siguiente sistema, basado en el mismo código de colores: MM Muy malo · M Malo · R Regular · B Bueno · MB Muy bueno · E Excelente



Cuando veáis este símbolo, significa que es un producto recomendado por la redacción de Play2Manía.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por Play2Manía, atendiendo a su relación calidad-precio.

Código de descriptores PEGI

El código de regulación europeo PEGI indica la edad recomendada y la descripción de los contenidos de los juegos mediante estos iconos:

 EDAD RECOMENDADA
 CONTENIDO DISCRIMINATORIO
 DROGAS
  SE DICEN PALABROTAS

 SEXO EXPLÍCITO
 JUEGO DE TERROR
  CONTENIDO VIOLENTO





¿Estás preparado para el fútbol más realista y emocionante?

COMIENZA LA NUEVA TEMPORADA

Coincidiendo casi con el lanzamiento del juego en Japón, Konami Europa ha revelado más detalles sobre su esperado *Pro Evolution Soccer 4*. ¿Sorpresas? Muchas, incluyendo la licencia oficial de la Liga española.

Los japoneses ya pueden disfrutar desde primeros de agosto de *Winning Eleven 8*, la última entrega del simulador de fútbol de Konami y que aquí llegará en octubre, bajo el título de *Pro Evolution Soccer 4*. Por primera vez contará con la licencia oficial de tres ligas europeas: la italiana, la holandesa y, cómo no, la española. Esto quiere decir que podremos jugar con el Real Madrid, F.C. Barcelona o Deportivo de la Coruña (entre otros), con sus nombres y equipaciones reales. Por si esto os parece poco, además de sus más de 50 selecciones, ofrecerá un total de 136 clubes, una cifra "revolucionaria" en esta serie. Pero las novedades no acaban ahí. El nuevo *PES* tendrá nuevos regates y saques de banda, faltas indirectas y una IA mejorada. Además, por primera vez el árbitro estará presente durante el partido. Un apartado gráfico renovado (tanto en los modelos como en sus animaciones) y más profundidad en sus modos de juego (habrá sorpresas en la apasionante Liga Master) completarán uno de los mejores juegos de fútbol que vais a encontrar esta temporada.



El sistema de juego será tan profundo como siempre, haciendo que los partidos sean aún más realistas.



Entre las novedades a la hora de jugar, encontraremos nuevos regates y saques de banda y la inclusión de los lanzamientos de falta indirectos.



PES4 contará con la licencia de 3 ligas europeas, incluyendo la española. Así, todos sus equipos tendrán su nombre, equipación y patrocinador reales.



Por primera vez en la serie, el árbitro estará presente durante el partido. También se han hecho esfuerzos para mejorar la IA del colegiado.

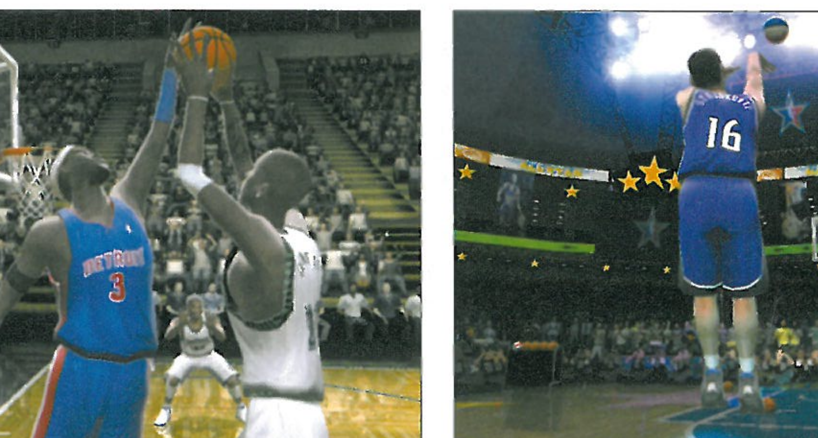
GASOL FICHA POR «NBA LIVE 2005»

La estrella española de la NBA será la nueva imagen del juego.

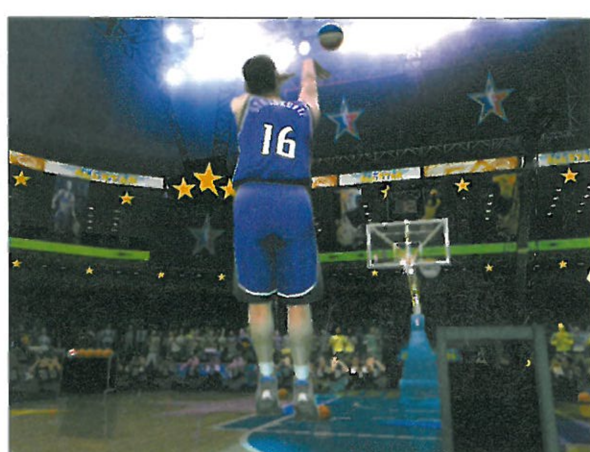
Para celebrar el décimo aniversario del nacimiento de la saga *NBA Live*, EA Sports ha tirado la casa por la ventana fichando al emblemático Pau Gasol como imagen de la edición 2005 del juego, que por cierto estará en las tiendas este octubre.

Entre las novedades más importantes de *NBA Live 2005* destacará un nuevo sistema de control Freestyle para el juego aéreo, que nos permitirá ejecutar mates más espectaculares, palmeos y tapones. Además, nos encontraremos con la nueva opción All Stars Weekend, donde podremos jugar el partido All Stars y participar en los torneos de triples y mates. Además, se ha mejorado el modo Carrera, en el que podremos crear nuestra propia franquicia y gestionarla a lo largo de 25 temporadas. Por supuesto, todo ello en castellano y con comentarios de Sixto Serrano, de Canal +. ¿Qué pasa? ¿Quieres más? Pues aguarda al mes que viene.

El pivot de los Grizzlies Pau Gasol será la imagen de *NBA Live 2005*. Todo un acierto por parte de EA Sports.



NBA Live 2005 reflejará todo el espectáculo de la NBA como nunca lo habíais visto.



Habrá sorpresas en los modos de juego, como un concurso de triples y de mates.

Los más alquilados PS2

(del 1 al 30 de julio)

*Lista facilitada por

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
DRIV3R	SHREK 2	SPLINTER CELL P.T.	RED DEAD REVOLVER	OBSCURE	NEED FOR SPEED UNDERGROUND	SMASH COURT TENNIS 2	HARRY POTTER (AZKABAN)	EURO 2004	THE SIMPSONS: HIT & RUN

Los más vendidos PS2

(del 1 al 30 de julio)

*Lista facilitada por











1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
DRIV3R	ONIMUSHA 3	SPIDER-MAN 2	ATHENS 2004	SINGSTAR	SYPHON FILTER O.S.	SHREK 2	HARRY POTTER (AZKABAN)	YU-GI-OH	SPLINTER CELL P.T.

Los más vendidos PSone

(del 1 al 30 de julio)



*Lista facilitada por














1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
PACK GTA	METAL GEAR SOLID	FIFA 2004	PACK DRIVER	YU-GI-OH FORBIDDEN MEMORIES	BLOCKBUSTER	CHECKMATE	JET ACE	PRO EVOLUTION SOCCER 2	PETER PAN



PRÓXIMO ESTRENO... EN TU CONSOLA

Primeros detalles del juego basado en "Star Wars: Episodio III"

El 19 de mayo de 2005 se estrena la esperadísima película "Star Wars: Episodio III", que, como ya sabréis, llevará como subtítulo "La Venganza de los Sith". Pues bien, dos semanas antes de su estreno, concretamente el 5 de mayo, llegará a las tiendas el juego basado en la película. Os podemos adelantar que será un juego de acción en tercera persona, en el que podremos controlar tanto a Anakin Skywalker como a mentor Obi-Wan Kenobi. Por supuesto, ambos personajes conservarán sus sables láser y todos sus poderes de Jedi, con lo que podemos esperar unos combates muy espectaculares. Que la fuerza os acompañe... durante la larga espera.

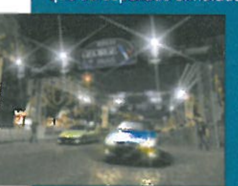


¿QUÉ PASA CON...?

→ GRAN TURISMO 4

Hay rumores de un posible retraso.

A pesar de que Sony sigue manteniendo que su esperado simulador de velocidad saldrá en noviembre, algunos rumores apuntan que puede haber retrasos. Esperemos que no...



→ COMBAT ELITE

Finalmente saldrá en septiembre.

Combat Elite WWII Paratroopers se ha retrasado a última hora hasta septiembre por problemas entre sus desarrolladores y Acclaim.

→ FAR CRY: INSTINCTS

No lo veremos hasta 2005.

La compañía francesa UbiSoft ha anunciado recientemente que la versión para PS2 de *Far Cry*, un shoot'em up que ha arrasado en PC, no llegará a las tiendas hasta 2005. Eso sí, seguro que la espera merecerá la pena.



→ ESTO ES FÚTBOL 2005

Llega en octubre y... acompañado.

Sony tendrá listo su nuevo *Esto es Fútbol* para el mes de octubre. Y en ese mismo mes saldrá *EEF Manager*, un simulador de "presidente-entrenador" que hará las delicias de los estrategas "futboleros".

→ DEAD RUSH

El terror ha sido cancelado.

El survival horror que nos invitaba a recorrer a pie o en coche una ciudad plagada de monstruos ha sido cancelado. ¿El motivo? Que no terminaba de convencer a los chicos de Activision.



→ BATTLEFIELD MODERN COMBAT

Un retraso que vale la pena.

EA Games ha confirmado que no llegará hasta 2005. Eso sí, en este tiempo van a aprovechar para incluir un modo para un solo jugador Offline, que se unirá a su abrumador modo Online para hasta 24 jugadores.

«TONY HAWK'S UNDERGROUND 2»

El astro del skate regresa con un montón de increíbles novedades.

A finales del año pasado, la exitosa saga de juegos de skate *Tony Hawk's* cambió su rumbo para contarnos la historia de un joven skater novato hacia la fama. Parece ser que la idea cuajó muy bien, y Activision va a repetir fórmula con esta nueva secuela, en la que no van a faltar cientos de novedades. La principal va a ser el modo World Destruction Tour, en el que nos uniremos a un grupo de skaters profesionales y recorreremos una serie de escenarios repartidos por el mundo, donde nos aguardan cientos de retos y unos entornos más grandes e interactivos, con zonas "destruibles". Además, podremos diseñar nuestros propios graffitis, realizar exhibiciones con un miembro de nuestro equipo, pilotar numerosos "cacharros" con ruedas, como camillas o motos... y todo, con grandes dosis de humor al estilo "Jackass". Otra de sus novedades será el modo Classic, en el que tendremos 2 minutos de tiempo, y los retos habituales de la saga, como superar records de puntos o recoger las letras de la palabra skate. En fin, la cosa apunta muy buenas maneras, aunque toca esperar a noviembre...



Tony Hawk's Underground 2 promete ser el mejor juego de skate jamás creado, por su increíble apartado técnico y sus infinitas posibilidades a la hora de jugar.



En *THUG2* habrá un montón de novedades, como por ejemplo diseñar nuestros propios graffitis para luego "bombardear" las paredes con ellos.

LAS CRÓNICAS DE RIDDICK EN PS2

El alucinante shooter de Vivendi podría llegar a PS2 en navidades.

La nueva peli de Vin Diesel se estrena a finales de agosto, aunque en Xbox ya disfrutan de su genial adaptación a videojuego, un shooter subjetivo con mucha acción, sigilo e impecable factura técnica. La buena noticia, según confirmó el propio Diesel, es que ya no es exclusivo de Xbox y llegará a PS2 en navidades.



Reflejos, soberbio uso de luces y sombras... técnicamente será genial.

GANADORES CONCURSOS

→ Driv3r

Play2Manía nº 66. Ganadores de un juego Driv3r:



- Luis Mª Jiménez Pozo de Alarcón .... Badajoz
- Joaquín Domenech Bielsa .... Barcelona
- Tomás Ruíz Arana .... Barcelona
- María José León Picón .... Barcelona
- Ángel Jiménez Flores .... Castellón
- José Gómez Luque .... Córdoba
- Iván Ruíz Grau .... Lleida
- Jonathan Peña Carro .... Teruel
- Manuela Suárez Luján .... Valencia
- Miguel Ángel San Miguel .... Valladolid

→ GB Advance Tribal Edition

Play2Manía nº 66. Ganan una GB Advance SP Tribal Edition y un juego de Game Boy:

- Blas Mulero Balaguer .... Alicante
- Mª Jesús González .... Valencia
- José Gago Calviño .... Zaragoza

→ Singstar

Play2Manía nº 66.







1. Ganador de un pack con una PS2 Silver, un juego Singstar, dos micrófonos, y 2 camisetas:

- Fernando Javier Cortés Pedrosa .... Madrid

2. Ganadores de un juego Singstar, dos micrófonos y dos camisetas:

- Elisa Najas Fernández .... Barcelona
- Iker Urkiola .... Bizkaia
- Sonia Rodríguez Sánchez .... Madrid
- Francisco Pedro Jiménez Macías .... Madrid
- Antonio Rubio Ato .... Murcia



La vida es móvil. Móvil es Vodafone.
Entra en acción con Red Faction sólo con Vodafone live!
Además del *especial* "Red Faction", disfruta de las últimas novedades y los videojuegos de más éxito en el Menú de Vodafone live!
Top Descargas
FERRARI EXPERIENCE 2
SPLINTER CELL PANDORA TOMORROW
LFP FUTBOL 2004
TETRIS
MOTOGP 2
Novedades
SPIDERMAN vs DOC OCK
TOPSPIN
SHREK 2
CRASH NITRO KART
MX UNLEASHED
Más información en www.vodafone.es/live
¿Cómo estás?
vodafone
live!

Breves & Fugaces

→ Los más vendidos

Comenzamos por Japón donde lideran las listas *Winning Eleven 8* (la versión japonesa de *Pro Evolution 4*) y *Tenchu Kurenai*, la nueva entrega de la saga de ninjas. En EE.UU. arrasan *Driv3r* y *Final Fantasy XI*, mientras que en Europa, están funcionando muy bien *Spider-Man 2* y *Driv3r*.


Tenchu Kurenai

→ Más sobre FFVII-2

Square-Enix ha dejado caer a una revista japonesa que, aparte del juego *FF Before Crisis* para móviles y la película *FF Advent Children*, todavía tiene un proyecto relacionado con *Final Fantasy VII*. podría ser la esperada continuación del juego, y en ella tendría un papel estelar Vincent. Square, ni ha confirmado ni desmentido...

→ Square y Vodafone

Los fanáticos españoles de los móviles pueden disfrutar de algunos de los juegos del coloso japonés en su teléfono. Los títulos disponibles por Vodafone Live son *Aleste* y *Actraiser*, dos clásicos de Super-Nintendo y la adaptación del más reciente *Drakkengard*.

→ Última hora de PSP

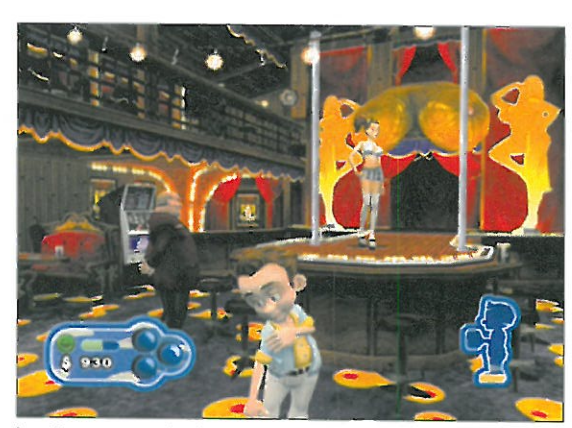
Sony ya ha confirmado que su portátil soportará juego en red local sin cables para 16 jugadores, y que *Dynasty Warriors* será uno de los primeros juegos en utilizarla. Además, PSP se podrá conectar a PS2 por medio de un cable USB. También se ha presentado Talkman, una utilidad que convierte a la consola en un traductor capaz de interpretar 9 idiomas.



YA ESTÁ AQUÍ EL PLAYBOY MÁS DESASTROSO

La aventura gráfica más "cachonda" llegará con *Magna Cum Laude*.

El sobrino de Larry Laffer, el ligón más "cutre" de la historia de los videojuegos, protagonizará *Leisure Suit Larry: Magna Cum Laude*. Será una aventura gráfica en 3D de lo más "cachonda", en la que tendremos recorrer todo el campus y parte de la ciudad interactuando con otros personajes, recogiendo objetos y solucionando puzzles, todo con el objetivo de intentar ligarnos a las más de 15 chicas que aparecerán en el juego. Además, habrá 12 tipos de minijuegos, que aportarán todavía más variedad al desarrollo. Pero lo mejor de todo es que será fiel al espíritu de la saga, con lo que la diversión y las risas estarán aseguradas. Saldrá en Octubre.


Larry Lovage protagonizará esta "picante" aventura gráfica. Es el sobrino de Larry Laffer, todo un "veterano" con 6 aventuras gráficas de PC a sus espaldas.


El objetivo será intentar ligarnos a las preciosas chicas que conoceremos durante la aventura.

BATALLAS MONSTRUOSAS

Los Digimon se pelearán en PS2 a partir del mes de octubre con *Digimon Rumble Arena*.

Atari pondrá a la venta en octubre *Digimon Rumble Arena*, un arcade de lucha en el que podrán competir hasta 4 jugadores simultáneos manejando a los famosos monstruitos digitales de Bandai. Los combates se desarrollarán en escenarios 3D extraídos del universo Digimon y podremos elegir a los personajes más populares de la serie, como Growlmon, Zudomon o Agunimon. Y claro, también habrá Digipuntos que permitirán que nuestros Digimon digievolucionen. Si eres fan de la serie, no le pierdas la pista.



Hasta 4 jugadores simultáneos podrán pelear en este juego de lucha protagonizado por los Digimon y muy fiel a la serie de dibujos animados.

PARA AMANTES DEL FÚTBOL

Manager de Liga 2005 estará listo en Octubre.

Fichajes, ingresos, alineaciones, tácticas... y todo lo que tenga que ver con la gestión de nuestro club favorito estará en *MDL 2005*. Este año contaremos con 21 Ligas actualizadas, además de un montón de nuevas opciones. Además, los partidos serán más espectaculares, gracias al renovado apartado gráfico y a los comentarios de J. J. Santos. Y como colofón, ahora podremos descargarnos diversos contenidos Online.


La nueva edición de este simulador de manager llegará más completa y renovada que nunca.



KIT DE FIESTA
Pringles
ORIGINAL
36 800
CUANDO HACES POP, YA NO HAY STOP



MAGIA Y FANTASÍA DE LA MANO DE HARRY POTTER



Guías completas y miles de trucos:

• **Todos los secretos de las tres aventuras de Harry Potter.** Los chicos de Play2Guías y Trucos han preparado unas exhaustivas guías para completar las tres aventuras de Harry Potter en PS2, es decir, *La Piedra Filosofal*, *La Cámara Secreta* y *El Prisionero de Azkaban*. ¡Con ellas no se te resistirá ningún enemigo y conseguirás reunir todas las colecciones de cromos!

• **Claves para *Hitman Contracts*.** Además te ayudan a superar todas las misiones de *Hitman Contracts*, a dominar las técnicas de lucha de *DBZ Budokai 2* y a descubrir todos los momentos Bond de *007 Todo o Nada*.

• **Fichas coleccionables.** Y no olvides las estupendas minifichas que han preparado en este número: *Need For Speed Underground*, *Forbidden Siren*, *Chaos Legion*...

Ya a la venta.



ROL AL MEJOR PRECIO

Revista práctica de juegos de PC



• **En este número destacan Sacred,** el último título de FX Interactive que goza de una calidad excepcional, una cuidada edición y partidas Online gratuitas a través de servidores en España.

• **Además...** También han probado otras novedades en su laboratorio, realizando las pertinentes 48 pruebas de rendimiento para conocer la compatibilidad de *Harry Potter y el Prisionero de Azkaban*, *Thief Deadly Shadows*, *Singles* o *Spider-Man 2*. También analizan las cuatro mejores tarjetas de sonido externas y ofrecen las últimas noticias, artículos prácticos...

• **Y de regalo...** El juego completo original *Soul Reaver*, una aventura de acción 3D en la que controlamos al vampiro Raziel.

Ya a la venta.



¡TODO LISTO PARA EL ESTRENO DE ROJO Y VERDE!

• **En Portada.** Reportaje en profundidad del nuevo *Pokémon Rojo* y *Verde* para GBA. Descubre todos los detalles y novedades del cartucho que más va a pegar este otoño.

• **Megaconcurso Pokémon.** Para celebrar el número 50 de la Revista Pokémon, han preparado un concurso con un montón de regalos. Entre ellos dos consolas exclusivas SP Rojo y Verde. Sólo tienes que mirar con atención el superpóster que regalan este mes con Nintendo Acción.

• **Guías y trucos de los mejores.** Nueva entrega de estrategias de *Pokémon Colosseum*, y punto final para *Harry Potter* y *Sonic 3*.

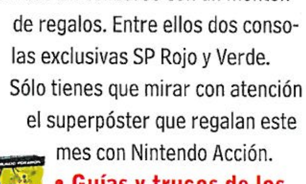
Ya a la venta.

HOBBY CONSOLAS

¡LOCOS POR EL TUNING!

• **Juiced:** Si os gusta el tuning, en el número de septiembre de Hobby Consolas analizan *Juiced*, el juego de carreras para PS2 y Xbox que mejor simula la "cultura tunera", y regalan unas fantásticas pegatinas para tunear vuestra consola.

• **FIFA 2005:** Los chicos de Hobby han viajado a Canadá para mostraros la nueva edición de la saga *FIFA*. En un amplio reportaje os cuentan al detalle todas sus novedades y os enseñan las primeras imágenes de juego real.



• **Y además:** Avances de *RE Outbreak*, *Resident Evil 4* y *Colin McRae 2005*. Análisis de *Burnout 3*, *Psi-Ops* y *Second Sight*.

A la venta el 25 de agosto.

Micromanía

¡¡¡DOOM 3 YA ESTÁ AQUÍ!!!

• **El juego de acción más esperado** de los últimos años es una realidad. En Micromanía han sido los primeros en jugar a *Doom 3*, y te ofrecen un análisis completo y definitivo.

• **Reportaje** de *Brothers in Arms*, próximo bombazo en la acción bélica.

• **Un DVD con un juego original completo**, de regalo. Este mes, *Carmaggedon TDR 2000*. Y, además, demos jugables, vídeos...

A la venta el 27 de agosto.



Una atronadora nueva visión del Universo Riddick

DEL ACLAMADO DIRECTOR PETER CHUNG

el director de *THE ANIMATRIX*, trae la película que une PITCH BLACK y LAS CRÓNICAS DE RIDDICK

LAS CRÓNICAS DE RIDDICK
DARK FURY
VIN DIESEL
AS THE VOICE OF RIDDICK

POR PRIMERA VEZ EN DVD

Atrapa la furia el 25 de Agosto

Y También por PRIMERA VEZ EN DVD
la EDICIÓN ESPECIAL de PITCH BLACK







HACE MUCHO TIEMPO, EN UNA GUERRA MUY, MUY LEJANA...

STAR WARS BATTLEFRONT

Luke Skywalker y Darth Vader cambiaron para siempre el destino de la galaxia en los cines de todo el mundo... ¿pero qué pasó con los soldados anónimos que lucharon en el campo de batalla por la paz en el universo? Dentro de muy poco vas a poder descubrirlo por ti mismo...

Battlefront plasmará como nadie las batallas de la saga "Star Wars" y en el fragor del combate podremos pilotar todo tipo de naves, controlar armas fijas o utilizar las armas de nuestro soldado.

■ **LucasArts** ■ **Acción 3D** ■ Fecha prevista **Septiembre 2004**

A finales de los años 70, el joven talento de George Lucas alumbró la primera entrega de "Star Wars", una de las sagas cinematográficas más influyentes de todos los tiempos, que todavía hoy, más de 25 años después de su nacimiento, sigue dando que hablar... y por muchos motivos. Uno de ellos es el estreno, el año que viene, de la que será la sexta y última película de la serie (por ahora) con la que se pondrá fin a más de 20 años de licencias y merchandising de todo tipo: muñecos, series de animación, novelas, cómics, revistas oficiales, bandas sonoras, ediciones remasterizadas de las películas, juegos de rol, tazas, camisetas, juguetes o incluso videojuegos. Dentro de estos últimos, para no engañarnos, ha habido más malo que bueno, y sólo tres o cuatro juegos han sido capaces de mantener alto el pabellón "Star Wars" entre tanta mediocridad. Pero eso, como hemos dicho, ha sido la tónica general hasta ahora...

UN UNIVERSO EN GUERRA

Este otoño, la cosa promete cambiar y por una razón muy simple. *Battlefront* va a reflejar como ningún otro juego las épicas batallas de la saga. Cualquiera que haya visto, por ejemplo, "El Imperio Contraataca" seguro que recuerda la batalla de Hoth, en la que los rebeldes debían huir del planeta mientras se enfrentaban a los descomunales AT-AT del Imperio con unos escasos medios (los deslizadores Snowspeeder y poco más). Pues bien, eso es ni más ni menos lo que va a ofrecer el juego: unas multitudinarias y caóticas batallas en las que podremos subirnos a cualquier vehículo que veamos (tanto de tierra como de aire), correr por las trincheras, utilizar las torretas y


Pilotos, contrabandistas, francotiradores, droidekas, soldados clon... antes de cada batalla podremos escoger a nuestro personaje entre más de 20 tipos distintos, todos ellos extraídos de las películas.


Cada soldado ofrecerá unas habilidades especiales: algunos tendrán "jetpacks" para volar, otros poseerán armas que perforan el blindaje de los vehículos, otros se moverán más rápido...


Las 15 batallas que compondrán el juego se ambientarán en 10 planetas distintos, como Hoth, Endor, Kamino, Geonosis...


La recreación de estos planetas será soberbia y en ellos veremos detalles como la estatua Han Solo congelado en carbonita...


Uno de los atractivos del juego serán sus modos multijugador: Online para 16 jugadores, o en red local para un máximo de 32.

otras armas fijas... y todo, con el encanto del universo "Star Wars".

En total *Battlefront* ofrecerá más de 15 escenarios o batallas distintas, que tendrán lugar en diez conocidos planetas, como Endor, Hoth, Yavin, Geonosis o Kamino. Además, Pandemic Studios, el grupo que lo está desarrollando, ya ha adelantado que incluso vamos a poder disfrutar de una pequeño adelanto del "Episodio III", ya que incluirá una batalla de la inédita película.

Battlefront se va a convertir en el juego de acción que mejor recrea las míticas batallas de Star Wars.

STAR WARS PURO Y DURO

Por si la inclusión de las batallas más importantes de las dos trilogías fuera poco, Pandemic está "currándose" otros muchos aspectos. Así, al empezar a jugar, podremos escoger a nuestro personaje entre 4 facciones o bandos: la Alianza rebelde, los droides separatistas, el Imperio y el ejército de clones de la República. Cada facción ofrecerá unas características distintas, como por ejemplo mayor potencia de fuego, superior velocidad o mejor puntería. »


Los escenarios serán gigantescos y en ellos encontraremos zonas al aire libre, edificios, galerías y túneles... todo paisajes conocidos.

LA LUCHA POR EL CONTROL DE LA GALAXIA HA COMENZADO

→ Así se gana una batalla, no la guerra

Para gobernar la galaxia tendremos que librar y ganar un total de 15 batallas, en las que nuestro objetivo será dominar unos puntos de control diseminados en cada escenario. Si lo conseguimos, el universo será nuestro.


En cada escenario habrá seis puntos como éste y debemos dominarlos.


Para dominar estos puntos de control podremos utilizar todo tipo de naves...


...o incluso recibir la ayuda de los Ewoks y personajes como Darth Vader.







» Además, dentro de cada bando, encontraremos cinco tipos distintos de soldado, como piloto, mecánico, francotirador... Cada unidad, aparte de las características de su facción, dispondrá de habilidades que no tendrán los demás.

Independientemente del bando y el tipo de soldado, podremos pilotar cerca de 30 naves aéreas y terrestres, entre las que encontraremos los gigantescos AT-AT y AT-ST, las veloces motojets, los peludos Taun Taun de Hoth... Por si fuera poco, tampoco faltarán otro tipo de detalles, como la presencia de las armas vistas en las películas, como detonadores termales, así como la aparición estelar de los personajes más famosos de la saga, como Darth Vader o Luke Skywalker, que serán como un ataque especial que mermará las filas enemigas. Y para redondear la genial ambientación, en el campo de batalla tampoco faltarán los personajes no controlables, como Ewoks o los moradores de las arenas, que nos ayudarán o molestarán, tendiendo trampas o disparando, por ejemplo.

Gracias a la posibilidad de pilotar vehículos, la acción será explosiva.

CONTROLA POR LA "FUERZA"

En cada batalla, la pugna no consistirá en acabar con los rivales, sino en dominar seis puntos estratégicos



Para no desequilibrar la balanza en la lucha, no habrá sables de luz ni poderes Jedi, sólo soldados "normales" y "corrientes".



El juego incluirá al menos una batalla ambientada en los hechos del Episodio III, la película que se estrenará el año que viene.



Los combates prometen ser espectaculares, intensos y multitudinarios, tanto Online como Offline.

ARMAS, SOLDADOS, NAVES... TODA LA PARAFERNALIA BÉLICA "STAR WARS" A TU ALCANCE

→ ¿Eres rebelde o del lado oscuro de la Fuerza?

Todas las batallas estarán marcadas por un montón de decisiones: aparte de elegir bando y soldado, podremos decidir en todo momento si luchamos a pie o subidos en un vehículo, si nos decantamos por los cielos o si peleamos cuerpo a cuerpo... una gozada que nos va a dejar libertad absoluta.



■ ELIGE ENTRE 4 BANDOS

Los Rebeldes, los Droides Separatistas, el Imperio y el ejército clon de la República luchan por el control ¿a quién te unirás?



■ 20 TIPOS DE SOLDADO

Cada una de las cuatro facciones cuenta con cinco tipos de soldados distintos que difieren en habilidades y aspecto.



■ COMBATE AÉREO

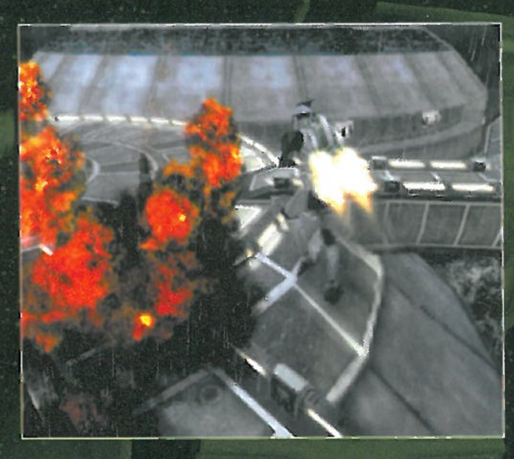
Durante el combate podremos subir a naves espaciales, como los X-Wing, para vivir apasionantes duelos o transportar tropas.



■ COMBATE TERRESTRE

En tierra nos esperan vehículos pesados como los AT-AT o las veloces y frágiles motojets. Las opciones son inmensas.





repartidos por el escenario. Estos puntos se conquistan permaneciendo cierto tiempo encima de ellos. Así, si un punto estaba dominado por el enemigo, primero tendremos que convertirlo en neutral con estar 10 segundos encima de él y con otros 10 segundos más, pasará a estar bajo nuestro control. Estos puntos, además, tienen cierto matiz estratégico, ya que cuando el jugador cae abatido, son zonas de reaparición, es decir, puntos por los que nuestro personaje vuelve a entrar en el terreno de juego.

Y POR SUPUESTO, ONLINE

Battlefront ofrecerá unos duraderos modos para un jugador, en especial el llamado Conquista, en el que tendremos que superar todas las batallas para dominar la galaxia. Sin embargo, uno de los principales encantos lo encontraremos en su faceta Online, que ofrecerá apasionantes batallas para 16 jugadores, o un máximo de 32 si jugamos en red local. En esta modalidad de juego podremos utilizar un headset USB para coordinarnos con otros jugadores.

PRIMERAS IMPRESIONES

Battlefront va a ser, sin duda, lo más parecido a jugar una película de "Star Wars": no van a faltar sus naves ni sus soldados más emblemáticos y todo aderezado con la magia y fantasía de la saga galáctica. Eso sí, aún tenemos que probarlo Online para comprobar si realmente es tan divertido como parece...

Y SI LO TUYO NO ES "STAR WARS" O PREFIERES ALGO MÁS REALISTA...

→ Otros juegos de "guerra" Online

Aparte de *Battlefront*, en los próximos meses vamos a poder disfrutar de una buena ristra de juegos de características similares. Los hay de corte realista, futuristas, callejeros... Todos dejan muy clara una cosa: el juego Online sigue siendo muy importante para todas las compañías y ya es raro el título que no incorpora modos de juego por Internet.

→ Battlefield Modern Combat

■ **EA Games** ■ Fecha prevista **Navidad 2005**

Únete a uno de los tres ejércitos para librar vibrantes combates haciendo uso de armas y vehículos reales. Se acaba de retrasar a finales de 2005.



Hasta 24 jugadores podrán combatir Online.



Podremos pilotar tanques, helicópteros...

→ Ghost Recon 2

■ **UbiSoft** ■ Fecha prevista **Otoño 2004**

Siguiendo la línea de la saga *Ghost Recon*, tendremos que dirigir un comando de soldados durante unas refriegas en Asia. Será mejor que *Jungle Storm*.



GR2 mezclará acción y toques tácticos.



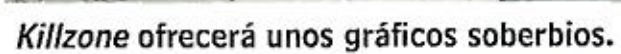
Todas las misiones tendrán lugar en Asia.

→ Killzone

■ **Sony** ■ Fecha prevista **Octubre 2004**

Sony nos va a meter de lleno en un el fragor de un conflicto futurista, en el que una colonia separatista se enfrenta al ejército. Promete subir el listón gráfico de PS2, al tiempo que apostará muy fuerte por el juego Online.





Killzone ofrecerá unos gráficos soberbios.



La inteligencia de los enemigos será genial.

→ 25 to life

■ **Eidos** ■ Fecha prevista **2005**

Siguiendo el espíritu de *SOCOM*, Eidos quiere sorprendernos con una versión "callejera", en la que policías y bandas se enfrentan por la ciudad. Entornos muy interactivos y un modo Online serán otras de sus señas de identidad.



Los entornos ofrecerán zonas interactivas.



Tu eliges: poli o pandillero.

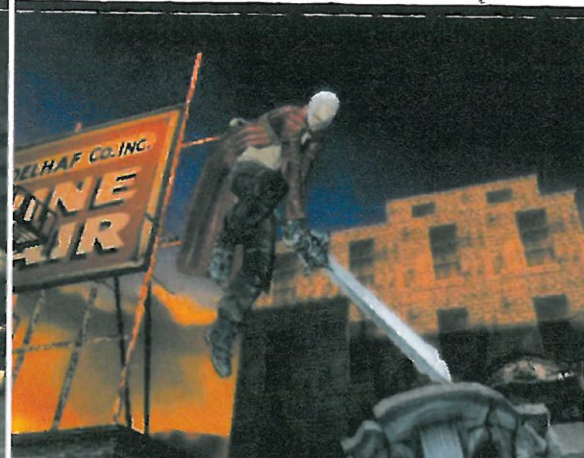
TODOS LOS BOMBAZOS QUE ARRASARÁN EN LOS PRÓXIMOS MESES

Un otoño de aventuras

Procura descansar bien durante estas vacaciones, porque te va ha hacer falta. En los próximos meses vamos a recibir unos cuantos juegazos que van a redefinir el concepto de "aventura". Y lo mejor es que los habrá para todos los gustos: terror, acción, rol... Este otoño se presenta lleno de éxitos y nosotros te lo contamos todo sobre ellos.



Prince of Persia 2



Devil May Cry 3



ESDLA: La Tercera Edad



GTA San Andreas



The Getaway 2: Black Monday



Silent Hill 4: The Room



Jak 3



MÁS PODERES CONTRA UNA NUEVA AMENAZA

→ Un nuevo príncipe

Ante su nueva aventura, en una isla infernal plagada de monstruos, el príncipe va a mostrar su lado más salvaje. Tendremos nuevos y brutales movimientos de ataque, como estrangular a los monstruos para quitarles su arma.





VUELVE EL PRÍNCIPE DE LA ACCIÓN Y LOS SALTOS

→ Prince of Persia 2

■ Compañía: **UbiSoft** ■ Fecha: **Noviembre** ■ Tipo: **Aventura de acción**

Una nueva y oscura historia, un sobresaliente apartado técnico y un príncipe mucho más "salvaje". Así será la secuela de una de las mejores aventuras del año pasado.

Uno de los juegos más laureados de 2003 regresará este otoño con una segunda entrega plagada de sorpresas. Volveremos a meternos en la piel del príncipe de Persia, pero en esta ocasión abandonaremos el palacio para internarnos en un escenario aún más peligroso: una isla maldita, plagada de todo tipo de horribles monstruos. Ante este nuevo y oscuro "panorama", el príncipe también ha cambiado. Nuestro héroe se ha vuelto más duro y salvaje, algo que se notará sobre todo en sus ataques. Contaremos con un montón de nuevos y brutales combos, incluyendo nuevos ataques a distancia, la posibilidad de usar elementos del escenario (paredes, columnas...) o incluso subirnos a la "chepa" de algunos enemigos.

LOS NUEVOS PODERES de las Arenas del Tiempo serán decisivos en estos ataques. Pero aunque todo parece indicar que el desarrollo va a estar más enfocado hacia la acción, también tendremos una buena "ración" de plataformas, puzzles y, cómo no, trampas. Lo que sí os podemos confirmar ya es que *POP2* asegurará muchas más horas de juego que su primera parte. Además, los chicos de UbiSoft nos han "soplado" que al acabarlo nos esperarán jugosos extras.

¿Y cuándo lo veremos? Pues ya falta menos, a finales de noviembre.



El apartado gráfico será superior al del primer *POP*, algo que se notará tanto en los personajes como en sus alucinantes escenarios en 3D.



El desarrollo estará mucho mejor equilibrado en *POP2*. En él encontraremos una sabia mezcla de peleas, plataformas y puzzles.



El sistema de combate será más profundo, con nuevos poderes de las Arenas de Tiempo y la opción de usar ciertas partes del escenario.

LLEGA EL MEJOR *DEVIL MAY CRY* DE TODA LA SAGA

→ Gráficos "bestiales"

Olvidaos del cuestionable *DMC2*, porque el apartado gráfico de esta tercera parte no tendrá nada que ver. Personajes, enemigos, secuencias de vídeo... todo estará cuidado al milímetro para que el resultado final sea todo un espectáculo.







LA ACCIÓN Y EL ESPECTÁCULO TIENEN NOMBRE PROPIO

→ Devil May Cry 3

■ Compañía: **Capcom** ■ Fecha: **Diciembre** ■ Tipo: **Aventura de Acción**

Dante, el cazademonios más famoso, regresa con una aventura a su medida: acción por los cuatro costados con un apartado gráfico sencillamente alucinante. ¿Te lo vas a perder?

La tercera entrega de la saga *Devil May Cry* será en realidad una "precuela" de las otras dos. En ella veremos a un Dante más joven, salvaje y desatado, y descubriremos que tiene un hermano con sus mismos poderes y unas intenciones bastante más oscuras... Así pues, nos enfrentaremos a una versión "maligna" de Dante y, de paso, a toda una legión de abominables demonios. La mayoría de éstos son nuevos (como un enorme perro de tres cabezas "estilo Cerbero" o unas terribles criaturas de arena), aunque los escenarios sin duda os recordarán a algunos típicos de la saga (hemos visto entornos urbanos y el mundo de los demonios). Y sobra decir que el apartado gráfico será el mejor de toda la saga.

PERO LA MAYOR SORPRESA de *DMC3* estará en la posibilidad de "personalizar" a Dante. Nos explicamos. Dante mantendrá su espada, pistolas y poderes demoníacos, pero antes de empezar tendremos que elegir en qué estilo de combate queremos profundizar durante el juego. Hay confirmados ya 4 estilos distintos: armas de fuego, acrobacias, espada y pelea cuerpo a cuerpo. Esto dará lugar a nuevos movimientos, como la opción de llevar dos espadas o de enlazar combos de patadas, en función del estilo que escojamos. Promete, ¿verdad? Eso sí, tendremos que esperar hasta diciembre para verlo.



En nuestra aventura visitaremos tanto entornos urbanos como el mundo de los demonios.



Las cámaras seguirán siendo fijas, pero mucho más cerca de la acción. No os perderéis ni un detalle.



Podemos profundizar en 4 estilos de combate: espada, pistolas, acrobacias y pelea cuerpo a cuerpo.

EL MEJOR "SIMULADOR DE MAFIOSO" DE LA HISTORIA ESTÁ CADA VEZ MÁS CERCA

→GTA San Andreas

■ Rockstar ■ Fecha: Octubre ■ Tipo: Simulador de mafioso

Marcad en vuestro calendario el próximo 22 de octubre, porque ese día llegará a las tiendas el nuevo *GTA*. Como ya sabréis, en *San Andreas* asumiremos el papel de CJ, un joven que regresa a los bajos fondos para ponerse al frente de una banda callejera. El desarrollo será "marca de la casa", es decir, cumplir todo tipo de misiones tanto a pie como a bordo de los más diversos vehículos, con una libertad de acción absoluta. Pero, como era de esperar, los chicos de Rockstar nos están preparando una serie de sorpresas para hacer el desarrollo mucho más apasionante. Por ejemplo, ahora tendremos que comer para reponer fuerzas y en función de lo que comamos y del ejercicio que hagamos, CJ estará "cachas" o se pondrá regordete como un tonel.

EL JUEGO SE DESARROLLARÁ en una versión muy cercana de lo que fue California en los años 90, concretamente en el ficticio estado de San Andreas, que comprenderá tres grandes ciudades inspiradas en Los Ángeles, San Francisco y Las Vegas, y un montón de campos y desiertos entre ellas.
Para el próximo número, os estamos preparando un completísimo reportaje con las primeras imágenes, en exclusiva, de la ciudad de Las Venturas (el equivalente a Las Vegas). No os lo perdáis.



GTA San Andreas nos meterá de lleno en una guerra de bandas. La ambientación está inspirada en la California de los 90, algo que se notará tanto en la "pinta" de los personajes como en la música (muy hip-hop).



En el estado de San Andreas no faltará tampoco el desierto y el monte.



Podremos cambiar el aspecto del protagonista con tatuajes, e incluso...



... hacer que adelgace o engorde, y cambie su peinado y vestimenta.

ACCIÓN Y MISTERIOSAS INTRIGAS EN LOS BAJOS FONDOS LONDINENSES

→The Getaway 2: Black Monday



■ Sony ■ Noviembre ■ Acción





La segunda parte de *The Getaway* transcurrirá dos años después del primero, y nos presentará un argumento plagado de suspense a través de los ojos de tres personajes muy distintos: el policía Mitch, el ex-boxeador Eddie y una misteriosa ladrona llamada Samantha. Controlándolos alternativamente, tendremos que cumplir todo tipo de misiones, tanto a pie como en coche. Y como cada uno tiene sus habilidades (la fémina no podrá pelear, por ejemplo), la manera de jugar variará en función del personaje que manejemos.

EL APARTADO GRÁFICO, por su parte, no tendrá desperdicio y nos ofrecerá una recreación de Londres calcada al milímetro, mucho más grande y detallada que en el primer *The Getaway*.



Black Monday será mucho más grande y espectacular que el primer *The Getaway*.



EL DESTINO DE LA TIERRA MEDIA SE LIBRARÁ POR TURNOS

→ESDLA: La Tercera Edad

■ Compañía: **EA Games** ■ Fecha: **Noviembre** ■ Tipo: **Rol**

¿Os apetece revivir desde el principio la aventura de Aragorn, Gandalf y demás héroes de "El Señor de los Anillos"? Pues pronto podréis hacerlo con este genial juego de rol.

Tras deleitarnos con dos fenomenales beat´em up que fueron todo un éxito de ventas, los chicos de EA Games no paran y ahora nos ofrecen un prometedor juego de rol inspirado en la trilogía entera de "El Señor de los Anillos". Muchas son las novedades que *La Tercera Edad* nos ofrecerá si lo comparamos con los dos juegos de acción anteriores. Para empezar, no controlaremos a ningún personaje conocido, sino que llevaremos un grupo de hasta cuatro héroes nuevos que representarán, eso sí, a los principales pueblos libres de la Tierra Media (humanos, elfos, enanos...). Ya conocemos a 4 personajes controlables: Elegost (un montaraz humano muy diestro con el arco), Idrial (una elfa capaz de lanzar hechizos), Berethor (un hombre de Gondor) y Hadhod (un guerrero enano). Pero sin duda encontraremos alguno más a lo largo del juego.

DURANTE EL DESARROLLO viviremos nuevas aventuras, aunque también participaremos en los momentos decisivos de las películas, como la batalla del Abismo de Helm. En esos momentos se unirán al grupo personajes tan famosos como Gandalf o Legolas, aunque cuando acabe el combate cada uno seguirá su camino.

Pero sin duda lo que más llamará la atención es su sistema de combate, por turnos al más puro estilo *Final Fantasy*. Estamos seguros que este "salto de género" le va a sentar de maravilla a la saga.

EL SEÑOR DE LOS ANILLOS EN TODO SU ESPLENDOR

→Un juego de rol "único"

El apartado gráfico de *La Tercera Edad* va a ser superior a los anteriores *ESDLA*. Si a ello le sumamos otros detalles, como las voces de los actores, nos encontraremos ante un juego perfectamente ambientado que sin duda hará las delicias de los fans.









El sistema de combate será por turnos, como si de un *Final Fantasy* se tratará. Por lo que hemos podido jugar, serán muy espectaculares.



En nuestro camino nos enfrentaremos contra un montón de enemigos, como trolls de las cavernas, orcos, uruk-hai o el Balrog de Moria.



Durante la aventura visitaremos un montón de lugares conocidos de la saga, como las minas de Moria, Mordor o la ciudad de Osgiliath.

»

¿ESTÁS PREPARADO PARA UN ESCALOFRIANTE VIAJE AL INTERIOR DE TUS PESADILLAS?

→ Silent Hill 4

■ Compañía: **Konami** ■ Fecha: **Otoño** ■ Tipo: **Survival Horror**

La saga de terror por excelencia volverá por sus fueros con una aventura completamente nueva en su argumento y protagonistas, pero con el denominador común de siempre: el pueblo maldito de Silent Hill. Asumiremos el papel de Henry Townsend, un hombre normal que un buen día despierta encerrado en su apartamento. La solución a este misterio la encontraremos al final de unos agujeros "dimensionales", que nos trasladarán a lugares tan tenebrosos como un tétrico bosque, una cárcel infernal o los túneles del metro. Estos horribles escenarios estarán plagados de puzzles y, sobre todo, de todo tipo de retorcidos seres. Y es que la acción va a tener más importancia que en anteriores entregas.

SOBRA DECIR QUE el diseño de los enemigos y escenarios será espeluznante, gracias a un apartado técnico muy superior al de *Silent Hill 3*. ¿Tendrás el valor suficiente para jugarlo solo con las luces apagadas?



El apartado gráfico pondrá los pelos de punta, y alternará la perspectiva en tercera persona con otra subjetiva en función del lugar en el que estemos.







LA AVENTURA DEFINITIVA DEL HÉROE QUE REVOLUCIONÓ LAS PLATAFORMAS

→ Jak 3

■ Compañía: **Sony** ■ Fecha: **Noviembre** ■ Tipo: **Acción/Plataformas**



En *Jak 3* vamos a encontrar una mezcla perfecta entre acción, plataformas y conducción. Y todo ello al lado de Jak y Daxter, los mismos protagonistas de los dos juegos anteriores.





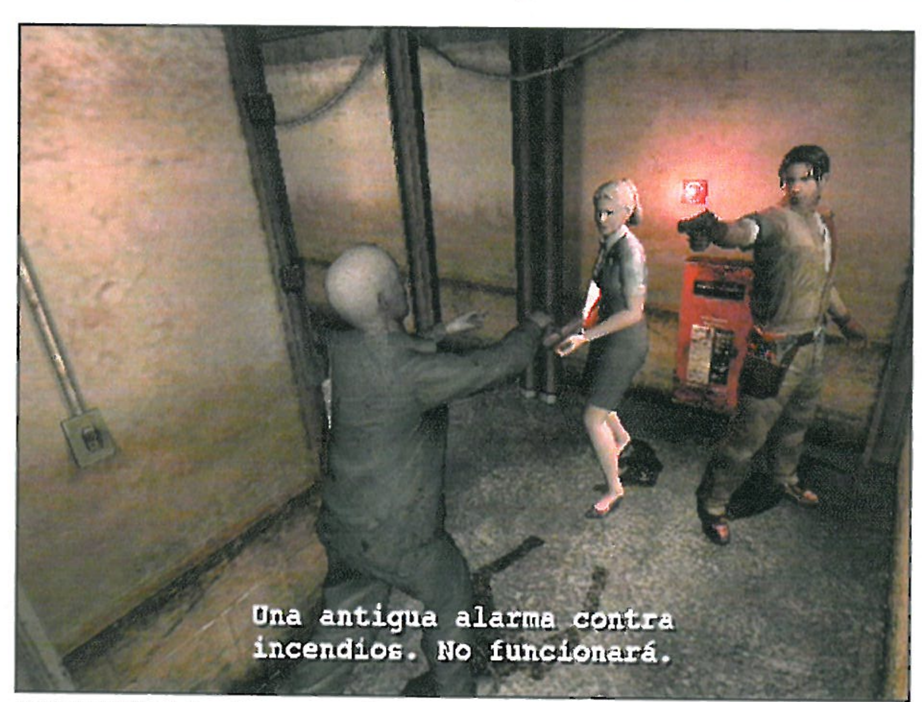
Acción, plataformas, conducción... todo esto y mucho más es lo que vamos a encontrar en *Jak 3*. La historia tendrá un peso fundamental (no en vano habrá más de una hora de secuencias de vídeo) y nos llevará a un enorme desierto, donde Jak ha sido desterrado. Dichas tierras serán 5 veces más grandes que Villa Refugio (la cuidad de *Jak II*). Por eso, los vehículos tendrán más importancia, aunque sin olvidarnos de las armas (algunas de ellas más poderosas, y otras nuevas) ni de los poderes de Jak Oscuro, que está vez se verán contrarrestados con los poderes de la Luz.

ADEMÁS DE GRAN VARIEDAD en su desarrollo, el excelente apartado gráfico de *Jak 3* conseguirá una vez más dejarnos con la boca abierta. Si te gustaron los dos juegos anteriores, ni se te ocurra perderle la pista a éste.

16+ Compañía **Capcom** | Género **Aventura de acción** | Precio **63,95 € (10.640 ptas.)**

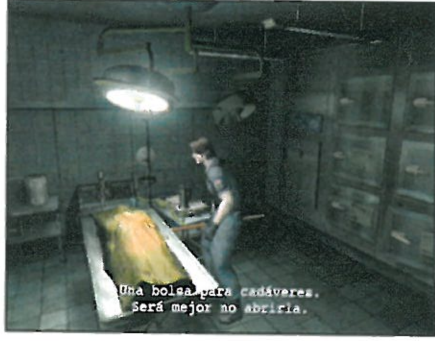
Resident Evil Outbreak

Una de zombis... pero no otra de zombis



Resident Evil Outbreak ofrece 5 enormes escenarios que se juegan de manera independiente. Algunos de ellos ya los vimos en otras entregas (como el hospital de *RE3 Nemesis*) y otros son nuevos, pero todos están muy bien construidos.





La saga de terror por excelencia vuelve a PS2 con nuevos aires. Ahora no estamos solos contra los zombis, sino que nos acompañarán otros héroes... controlados por la consola.

Una ciudad devastada, cientos de zombis en busca de carne humana... y tú en medio de este terrible caos... ¿Te suena? La saga *Resident Evil* vuelve a PS2 y lo hace a lo grande, con un Survival Horror que sabe recoger lo mejor de la serie, a la vez que aporta interesantes novedades a la hora de jugar.

En *Resident Evil Outbreak* nuestra misión es muy simple: sobrevivir. A lo largo de cinco enormes escenarios independientes entre sí, vamos a tener que luchar contra las abominables criaturas infectadas con el virus T (zombis, arañas, tiburones, Hunters, etc.), a la vez que exploramos los escenarios en busca de objetos y pistas que nos permitan resolver los frecuentes y cada vez más complicados puzzles que encontraremos en nuestro camino.

PARA AFRONTAR ESTA PESADILLA, antes de comenzar cada uno de los escenarios tendremos que elegir un personaje de los 8 disponibles. Esta elección determinará en buena medida nuestra forma de jugar, ya que cada uno tiene habilidades y objetos exclusivos. Por ejemplo, Alyssa puede abrir cerraduras que otros no pueden, Yoko tiene una mochila

Nuevas formas de acabar con el terror

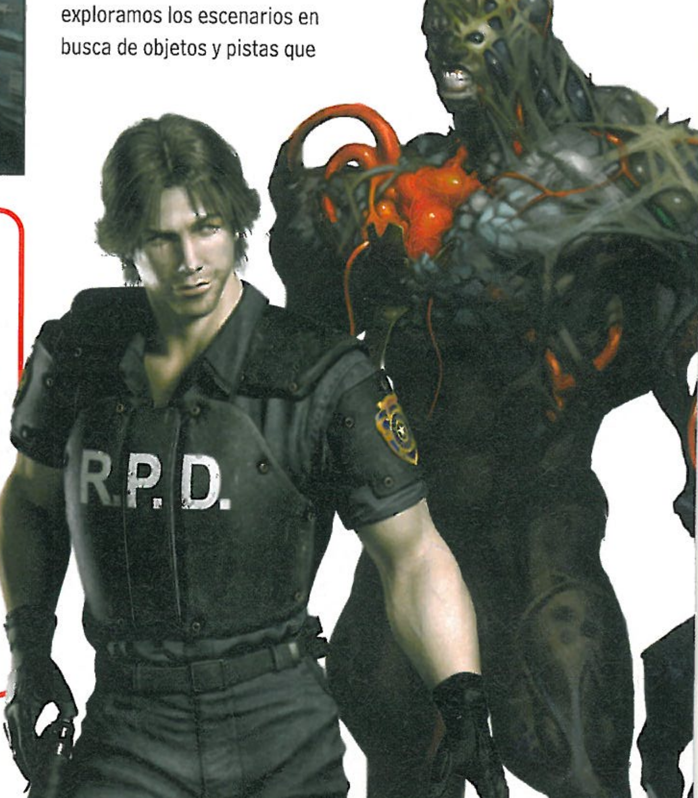
Las amenazas son más variadas y terribles que nunca. Menos mal que tenemos nuevos recursos para enfrentarnos a ellas. Cada personaje tiene una habilidad propia, bien de ataque (patadas, lanzar herramientas...), bien de defensa ("hacerse el muerto", gatear...). Y no nos olvidamos de las nuevas armas (muletas, sprays...), de las píldoras que detienen el virus...



Nos podemos infectar con el virus T. Si el indicador llega al 100% será el fin, pero hay píldoras para detenerlo.



Cada personaje tiene sus habilidades. David, por ejemplo, puede lanzar herramientas y fabricar armas improvisadas.

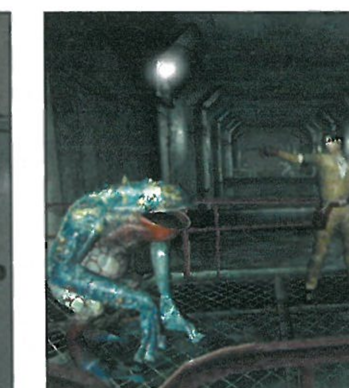


Resident Evil Outbreak es un Survival Horror atípico. Hay acción y puzzles, pero también es importante ayudar y cooperar con el resto de supervivientes.



Antes de empezar a jugar tenemos que elegir un personaje de los ocho que hay disponibles. La elección no es fácil porque son muy diferentes...





con la que puede llevar más objetos que el resto y George es capaz de crear medicinas con su maletín de doctor. Cada personaje tiene sus ventajas e inconvenientes y son tan distintos que la experiencia de juego puede cambiar radicalmente en función de nuestra elección inicial.

Pero la novedad más importante es que no estaremos solos en este horror, ya que en cada escenario nos acompañarán otros dos personajes que, controlados por la consola, "sufrirán" tanto como nosotros. Podemos darles órdenes, intercambiar objetos con ellos, pedirles ayuda... Y os aseguramos que nos interesa protegerlos, ya que superar las misiones en solitario no es nada fácil.

EN CUANTO AL APARTADO TÉCNICO, lo cierto es que todo funciona muy bien en líneas generales, con unos escenarios detallados y unos personajes perfectamente modelados. Sólo el frecuente "clipping" y los pesados tiempos de carga ensombrecen un poco este aspecto. Pero sin duda el punto más negativo del juego es la ausencia de modo Online en la versión PAL, una verdadera lástima. No obstante, a pesar de esta "mutilación", estamos ante un juego que merece la pena disfrutar. Sus 5 escenarios son enormes y completarlos al 100% os llevará mucho tiempo. Y la recompensa es jugosa: desbloquear desde sonidos o vídeos del juego hasta personajes ocultos. Pero, sobre todo, merece la pena porque, a pesar de todas las novedades jugables, es todo un *Resident Evil*, con su ambientación característica y sus momentos de tensión. Y eso es algo que ningún fanático del terror y/o de la saga debería perderse.

Acción, puzzles, sustos, cooperación, agobio... RE Outbreak merece la pena aunque no incluya el modo Online.



Encontraremos enemigos "de siempre" y otros nunca vistos.



Por el camino tropezaremos con bastantes enigmas, de dificultad creciente.

Coopera para sobrevivir

La interacción con nuestros compañeros es fundamental para sobrevivir. Podremos darles órdenes, cambiar objetos con ellos, pedirles ayuda... y por supuesto, para ello tenemos que intentar que sigan con vida.



En cada escenario nos acompañan dos personajes controlados por la consola.



Con el stick derecho daremos órdenes: que nos sigan, que vengan y nos ayuden...



Podemos cambiar objetos con ellos. Muy útil ya que hay poco sitio en el inventario.



Pero para todo esto hay que procurar que sigan con vida, ayudándoles en lo posible.



FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano** — Formato: **DVD**
Voces: **Inglés** — Jugadores: **1**






DUAL SHOCK 2 · M.CARD (278 Kb) · TARJETA ETHERNET · MULTITAP · TECLADO · RATÓN



Gráficos 9 **Sonido** 8 **Diversión** 9
Duración 8 **Calidad/Precio** 9

↑ Las novedades a la hora de jugar, que encajan perfectamente con el espíritu de la serie.

↓ La ausencia de modo Online en la versión europea y los pesados tiempos de carga.

Un Survival Horror que combina la tensión y el agobio típicos de la saga con interesantes novedades. Lástima que no haya modo Online.



18 Compañía **Midway** | Género **Acción en tercera persona** | Precio **59,95 € (9.974 ptas.)**

Psi-Ops: The Mindgate Conspiracy

Tu mente es una auténtica arma letal

Capaces de elevar objetos con el pensamiento, de controlar a sus enemigos y de proyectar su mente fuera de su cuerpo. Son la nueva generación de soldados... y tú eres uno de ellos.



La historia del juego nos enfrenta al Movimiento, una organización paramilitar que intenta dominar el mundo, integrada por agentes con poderes mentales.



Ante unos enemigos inteligentes y bien armados hay que usar con ingenio los poderes. Poseerlos y hacer que se ataquen entre ellos es un buen recurso.



Además de por su brillante desarrollo, *Psi-Ops* también convence por un acabado gráfico detallado y realista y por una física y unos efectos de luz muy avanzados.



Cuando parecía que estaba todo dicho en lo referente a las aventuras de acción, llega *Psi-Ops* con una innovadora propuesta: hacer frente a los enemigos no sólo con armas, sino también con tremendos poderes mentales. Y el resultado es simplemente brillante.

EL ARGUMENTO NARRA COMO UN grupo paramilitar llamado el Movimiento, liderado por individuos con poderes psíquicos, trata de dominar el mundo. El único que puede impedirlo es Nick Scryer, un comando amnésico que posee las mismas capacidades psíquicas que sus enemigos. Metidos en su pellejo nos esperan 10 largas misiones invadiendo las instalaciones del Movimiento y abriéndonos camino entre su ejército. Para ello contaremos con pistolas, escopetas o ametralladoras... y con la mente de Nick. A medida que avanzamos en la aventura, nos asaltarán "flashbacks" jugables en los que recordaremos el uso de

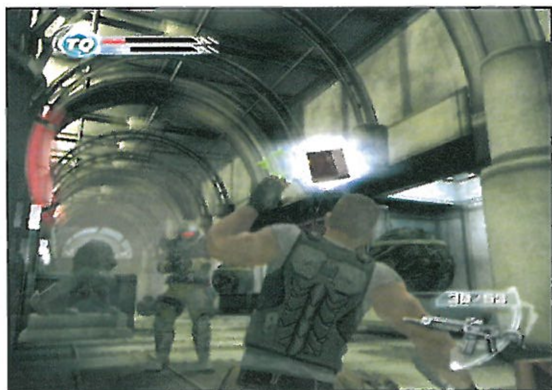


En este juego de acción contamos con armas de fuego y poderes mentales para detener a los enemigos. Incluso podemos combinar ambos recursos.



Psi-Ops logra un ritmo de juego genial, sorprendiendo siempre con puzzles ingeniosos, enemigos finales muy molones y situaciones inesperadas.





nuestros poderes: telequinesis para mover objetos con la mente, pirokinesis para lanzar ráfagas de fuego o incluso una técnica que nos permite tomar el control de los enemigos. Cada uno de estos poderes está asignado a un botón y usarlos es sencillísimo.

Pero a pesar de nuestras capacidades *Psi-Ops* no es fácil, ya que los enemigos esquivan y se parapetan con una I.A. sorprendente y van fuertemente armados. Para sobrevivir hay que exprimir al máximo nuestros poderes, aplastando a los enemigos con los objetos cercanos, tomando su control para que se ataquen entre ellos o elevándolos para después dispararles... incluso podemos escabullirnos a sus espaldas para robarles su energía mental, si bien nuestros poderes invitan más a la acción que al sigilo.

Combinando armas de fuego y poderes mentales, Psi-Ops nos trae la acción más innovadora e intensa.

ESTA ENORME LIBERTAD ya hace de *Psi-Ops* una experiencia genial, pero además hay que añadir las sorpresas constantes: originales puzzles, impresionantes enemigos finales, situaciones inesperadas como atravesar un laberinto de ilusiones mentales...

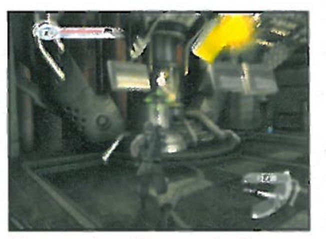
Y técnicamente también convence: tanto los modelos de los personajes como los escenarios son detalladísimos, y estos además cuentan con muchos elementos interactivos que se mueven con una física muy realista. La ambientación combina con acierto ciencia-ficción y realismo y es el toque que acaba de hacer grande a *Psi-Ops*. Un título que recoge todos los elementos típicos de la acción y los potencia gracias a las enormes posibilidades que nos otorgan los poderes del protagonista, y que pasa por méritos propios a codearse con los mejores del género.

Seis mentes peligrosas

Algunos de los momentos más emocionantes del juego nos los brindan los jefes finales. Cada uno posee uno de los poderes del protagonista, pero multiplicado por diez: telequinesis, control mental, piroquinesis...



Este telequinético es capaz de arrojarnos hasta un camión con su pensamiento.



Algunos malos utilizan maquinaria para potenciar su poder. Nos toca destruirla.



La piroquinesis (generar y controlar el fuego), es el poder de esta villana.



Hasta luchamos con una "ilusionista" capaz de confundirnos con alucinaciones.

Poderes multiuso

Además de poderes ofensivos, Nick posee otros más sutiles. La visión remota permite reconocer el terreno con la mente y la visión del aura detecta enemigos u objetos invisibles. Eso sí, la energía mental se gasta, y para recuperarla tenemos que drenarla directamente del cerebro de los enemigos.



Con la visión del aura vemos huellas de enemigos, y detectamos pistas invisibles para los puzzles.



El sexto poder de Nick es el drenaje psíquico, que le permite robar la energía mental de sus enemigos.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1**






DUAL SHOCK 2 · M.CARD (1096 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 9 **Sonido** 9 **Diversión** 9
Duración 8 **Calidad/Precio** 9

↑ Los poderes mentales abren todo un campo de geniales posibilidades en los combates.

↓ Podía haberse potenciado más el sigilo, pero con tanta acción no lo echamos de menos.

Un nuevo "crack" de la acción, que ofrece una experiencia diferente gracias a los poderes mentales y un desarrollo lleno de sorpresas.



3 Compañía **Criterion/EA Games** | Género **Arcade de velocidad** | Precio **62,95 € (10.474 ptas.)**

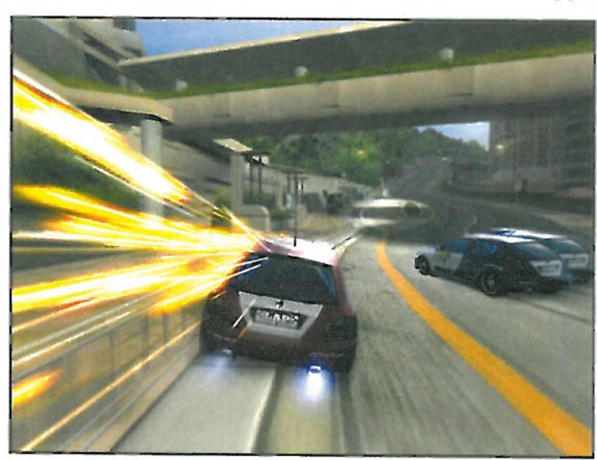
Burnout 3 Takedown

Velocidad y adrenalina en su estado más puro

Todos tenemos claro que *Gran Turismo* es el rey de los simuladores de velocidad, *Colin McRae* de los rallies y *NFS Underground* del tuning, pero en los arcades... algo acaba de cambiar.



Técnicamente el juego es impecable: escenarios sin popping, horizontes muy lejanos, gran sensación de velocidad, efectos gráficos impresionantes... una joya.



Las carreras resultan trepidantes, muy equilibradas y reñidas... y son capaces de mantener la emoción hasta la misma línea de meta. No hay carrera "fácil".



Otra novedad es la posibilidad de ralentizar el paso del tiempo en las colisiones, un detalle que permite redirigir nuestro coche para seguir provocando el caos...



Gracias a su explosiva mezcla de velocidad y temeridad al volante, la saga *Burnout* se ha convertido por méritos propios en la referencia dentro de los arcades de velocidad. Sus dos primeras entregas nos invitaron a derrapar, realizar peligrosos adelantamientos y conducir en dirección contraria a velocidades de vértigo, algo imprescindible para llegar primeros a la meta. Este salvaje espíritu de juego, presente desde la primera entrega de la saga, ha ido mejorando con cada nuevo título, tanto en los aspectos técnicos como jugables... aunque todo se queda pequeño comparado con *B3T*.

EL PRIMER GRAN CAMBIO LO AVANZA el subtítulo del juego, *Takedown*, que viene a significar "derribar". Así las cosas, aparte de centrarnos en evitar el tráfico de la carretera y conducir de forma temeraria para rellenar un indicador de turbo y disparar nuestra velocidad punta, se añade un nuevo y divertido elemento: embestir a nuestros contrincantes (que también van a por nosotros). Si logramos que se estrellen ampliaremos nuestro turbo y sacaremos algo de

Burnout 3 Takedown es un frenético arcade de carreras que invita a ser temerario al volante para llegar el primero a la meta. Aquí vale casi todo...



...como los Takedowns, que consisten en echar de la pista a los rivales con embestidas. Juegan un papel estelar en casi todos los tipos de carrera.





tiempo extra de ventaja. Sólo por este detalle las carreras resultan mucho más divertidas, emocionantes y con mayor capacidad para "picar". Pero lo mejor es que, aparte de ser divertido, técnicamente resulta impecable. Entre sus logros está ser el juego de coches más rápido de todos los tiempos, sin olvidarnos de sus escenarios, sin popping, y que durante las carreras veremos "currados" efectos (luz, reflejos, chispas...). Además, cuenta con un sencillo y genial control, un gran doblaje a cargo del DJ Arturo Grao (Máxima FM) y una cañera banda sonora con 40 temas de todo tipo. Es, sin duda, todo un espectáculo visual, sonoro y jugable, muy superior a casi todos los juegos de coches vistos en PS2.

Takedown es el arcade de velocidad más completo, rápido, emocionante y preciosista de PS2. Así de simple.

Y LEJOS DE SER UNA CARA BONITA sin nada en el interior, *Takedown* también encierra modos de juego que garantizan la diversión durante cientos de horas. El más importante de todos es Tour Mundial, en el que nos esperan 173 pruebas repartidas por Europa, USA y Asia. Entre las pruebas, hay casi de todo: carreras sueltas, contrarreloj y otras menos comunes, como Furia al volante, en la que debemos derribar a un determinado número de rivales. Este modo, además, encierra numerosos extras y secretos que garantizan la vida del juego durante mucho tiempo. Y eso sin contar los modos multijugador a pantalla partida o por Internet. Por todas estas razones *Burnout 3 Takedown* es, hoy por hoy, uno de los mejores y más divertidos y completos juegos de velocidad de PS2, que no te debes perder bajo ningún concepto...

Comienza el Tour... mundial

Es el modo estrella de juego y encierra un total de 173 carreras y pruebas de todo tipo, como campeonatos compuestos por varios circuitos y retos más originales, como Furia al Volante, en el que debemos hacer que los rivales choquen el mayor número de veces posible, o Cara a Cara, en el que debemos medirnos con un coche especial. Sin lugar a dudas, diversión sin freno y con dificultad creciente.



Desde este mapa accedemos a los retos.



Hay 67 coches distintos, ninguno real.



Takedown guarda cientos de secretos...



...tras sus más de 170 pruebas distintas.

Lo importante es chocar... pero sólo en el juego

Los colisiones juegan un papel muy importante en todos los tipos de carrera, pero más aún en el modo Choque. Este gran modo de juego, original de *Burnout 2*, regresa mejorado con 100 cruces y tramos en los que tenemos que provocar multitudinarias colisiones, aunque ahora es posible coger distintos tipos de ítem, como dinero y detonadores para reventar nuestro vehículo.



Ahora es posible saltar por rampas, recoger objetos...



... algo que nos permitirá crear colisiones mas caóticas.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1-2**





DUAL SHOCK 2 · M.CARD (1.069 Kb) · VOLANTE · TARJETA ETHERNET · TECLADO · RATÓN

Gráficos 10 **Sonido** 10 **Diversión** 10
Duración 9 **Calidad/Precio** 9

↑ Sensación de velocidad, variedad de pruebas, emoción en la carrera, duración... Casi todo.

↓ A la larga, los tiempos de carga y el comentarista pueden hacerse pesados.

Si buscas velocidad en vena, unos gráficos de lujo y diversión a lo grande incluso por Internet, estás ante el mejor arcade de PS2.



16+ Compañía **Codemasters** | Género **Aventura de acción** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

Second Sight

Viaje alucinante al fondo de la mente



Uno de los grandes atractivos del juego es su variedad de escenarios y situaciones: visitamos desde un manicomio a la estepa siberiana, pasando por las calles y las cloacas de Nueva York. Y en ellos exploramos, resolvemos puzzles, peleamos...





El Dr. Vattic era el típico escéptico que no creía en los fenómenos paranormales. Hasta que descubrió que podía usar el poder de su mente para combatir o infiltrarse...

Este es el mes de los poderes psíquicos en PS2. Dos aventuras de acción, *Psi-Ops* y este *Second Sight*, están protagonizados por héroes que mueven objetos con el pensamiento o proyectan su mente más allá de su cuerpo. Pero, a pesar de esta coincidencia, los dos juegos tienen enfoques distintos: *Psi-Ops* apuesta por la acción, pero en *Second Sight* el sigilo y una interesantísima trama también tienen protagonismo.

Nosotros nos convertimos en John Vattic, un científico amnésico y con extraordinarios poderes mentales. El juego alterna misiones en el presente, en las que Vattic descubre que ha sido víctima de una siniestra organización e intenta detener sus planes, con otras en el pasado que desvelan poco a poco el origen de sus poderes. Cada una nos propone situaciones diferentes: escapar de las instalaciones en las que despertamos amnésicos, infiltrarnos en un manicomio, huir por las cloacas junto a una acompañante controlada por la CPU...

PARA SUPERAR ESTOS RETOS manejamos armas de fuego y disponemos de habilidades como asomarnos tras las esquinas o eliminar a los enemigos por la espalda. Pero nuestro principal recurso son los poderes mentales que recuperamos a medida que avanza la aventura: telequinesis para mover objetos con la mente, la capacidad de proyectar nuestra

Los amigos de John Vattic

En muchas fases del juego nos acompañan aliados controlados por la CPU. A Jayne, una joven con poderes mentales, la escoltamos en un par de ocasiones; y en la mayoría de las misiones en "flashback" hacemos equipo con un comando militar espacial llamado WinterICE, para tomar bases enemigas o resistir el ataque de otro comando.



A Jayne, la principal aliada de Vattic durante el juego, tenemos que protegerla en más de una ocasión.



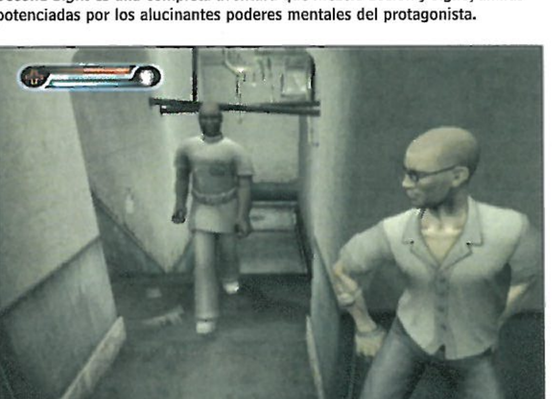
Junto a los soldados del escuadrón WinterICE viviremos las fases con más acción del juego.



Second Sight es una completa aventura que mezcla acción y sigilo, ambas potenciadas por los alucinantes poderes mentales del protagonista.



Entre nuestros poderes está la telequinesis (mover objetos con la mente), y la capacidad de proyectar nuestra forma astral y hacernos invisibles.



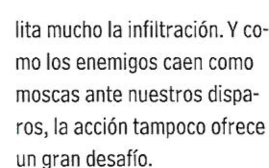




forma astral para reconocer el terreno o poseer a otros personajes y hasta el poder de hacernos invisibles. Aunque usamos algunos de poderes de manera ofensiva (como zarandear a nuestros enemigos en el aire), sirven sobre todo para pasar desapercibidos mientras exploramos, desactivamos medidas de seguridad y resolvemos puzzles. En las fases en las que no podemos evitar la confrontación, o si somos descubiertos, es mejor recurrir a las armas.

CON ESTE VARIADO DESARROLLO y el atractivo de los poderes mentales, *Second Sight* es capaz de enganchar a cualquiera. Y, sin embargo, algunos detalles le restan emoción. La energía mental de Vattic se recarga rápidamente cuando no usa sus poderes, así que podemos "abusar" de algunos, como la invisibilidad, lo que facilita mucho la infiltración. Y como los enemigos caen como moscas ante nuestros disparos, la acción tampoco ofrece un gran desafío.

Lástima, porque *Second Sight* presume de un apartado técnico impecable, con escenarios muy detallados y realistas, personajes muy bien diseñados con un cierto toque "cómic" y una banda sonora sobresaliente. Pero, aunque no alcance la intensidad de otros juegos de acción o infiltración, sigue siendo una aventura larga y de calidad, con una historia apasionante, un desarrollo muy variado y el aliciente de los poderes del protagonista. Así que si buscas una buena aventura que no te exija ser un virtuoso del pad, éste es tu juego.



Los poderes mentales del héroe de Second Sight ofrecen una novedosa visión de la acción y la infiltración.

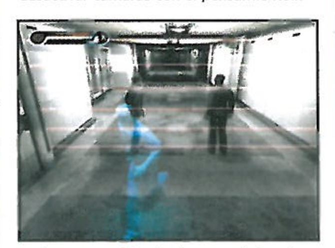
Si nos cansamos de disparar, podemos elevar a los enemigos por los aires.



La trama del juego, que se revela en fases en "flashback", es apasionante.

Utiliza tu cerebro

En *Second Sight* nuestros poderes mentales son fundamentales para resolver puzzles y burlar medidas de seguridad. Podemos atravesar barreras de energía con nuestra forma astral para alcanzar interruptores al otro lado, mover mecanismos desde lejos con nuestra telequinesis, poseer a otros personajes para entrar en zonas restringidas, desactivar cámaras con el pensamiento...



La forma astral burla sistemas defensivos.



Con la telequinesis forzamos cerraduras...



...o movemos palancas a distancia.



Poseer a otros es un modo de infiltrarse.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Inglés**	Jugadores: **1**











DUAL SHOCK 2 · M.CARD (157 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 8 · Sonido 9 · Diversión 8 · Duración 9 · Calidad/Precio 9

↑ El variado desarrollo y la novedad de pelear e infiltrarse usando los poderes psíquicos.

↓ Que el prota pueda usar los poderes de forma casi ilimitada resta algo de intensidad.

Un aventura larga y variada, que mezcla acción y sigilo con el atractivo de los poderes mentales. Sólo le falta un punto de emoción...



18+ Compañía **Eidos** | Género **Acción** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

Shellshock: Nam´67

Bienvenido al infierno de la guerra de Vietnam



Shellshock pone a nuestra disposición armamento real entre el que encontramos rifles de asalto, granadas, lanzallamas... En cualquier momento podemos cambiar la vista en tercera persona por otra subjetiva para usarlo con mayor precisión.





Con nuestra PS2 hemos "luchado" en el conflicto del Golfo o en la Segunda Guerra Mundial, pero eso no es nada comparado con combatir en las recónditas selvas de Vietnam.

Clásicos del cine como "Apocalypse Now", "La Chaqueta Metálica" o "Platoon", han recreado a las mil maravillas lo sucedido en la guerra de Vietnam y el ambiente opresivo que suponía luchar en espesas junglas repletas de enemigos. Pues ese es el espíritu que ha recuperado este título de acción en tercera persona, que nos traslada al mismo corazón del conflicto mostrando la parte más cruda y salvaje de la guerra.

En *Shellshock Nam´67* asumimos el control de un soldado norteamericano que a lo largo de 11 niveles debe hacer frente, junto a otros soldados de su pelotón, a las numerosas fuerzas norvietnamitas. Las misiones que tenemos que cumplir son de lo más variado: liberar rehenes, destruir instalaciones, eliminar a un cabecilla enemigo... Sea cual sea nuestro cometido predominan la acción pura y dura y los tiroteos, en los que podemos hacer uso de un enorme arsenal compuesto por metralletas, rifles de asalto, lanzallamas, granadas... y un largo etcétera de armas reales. En algunas misiones los combates directos pasan a un segundo plano y es entonces cuando es preciso utilizar el sigilo para cumplir con las máximas garantías los objetivos sin alertar al enemigo. Eso sí, si la infiltración falla siempre queda la fuerza bruta.

PARA QUE ESTE DESARROLLO nos mantenga en tensión en todo momento, se ha tratado de ambientar el juego de tal manera que nos sintamos metidos de lleno en un conflicto real. Así, los enemigos se esconden entre la maleza y tienden emboscadas, la jungla está repleta de

El merecido descanso del soldado

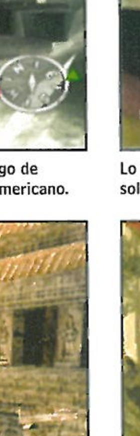
Entre misión y misión visitamos el campamento base donde podemos realizar diferentes acciones: hablar con otros compañeros para estar informados de los acontecimientos de la guerra, comprar armas y objetos especiales, etc. Y todo ello mientras escuchamos música de artistas de la época como Roy Orbison o Cher.



Algunos soldados entregan armamento y útiles a cambio de objetos enemigos conseguidos en batalla.



Incluso hay una zona de tiro para practicar y luego enfrentarnos con más seguridad a los "charlies".



La guerra de Vietnam queda perfectamente reflejada en este juego de acción, en el que asumimos el papel de un joven soldado norteamericano.



Lo mejor de *Shellshock* es la soberbia ambientación de la que hace gala: soldados caídos en combate, emboscadas enemigas en la jungla, trampas...



trampas, las explosiones nos rodean por todos lados... Además, en la mayoría de las ocasiones vamos acompañados por otros soldados de nuestra unidad, que nos ofrecen fuego de cobertura o nos ayudan de diferentes maneras, lo que contribuye a sumergirnos todavía más en la acción.

El mismo objetivo objetivo logra la increíble ambientación sonora y el conseguido (y en ocasiones subido de tono) doblaje al castellano. También el alto componente "gore", con frecuentes cuerpos mutilados o escenas truculentas, ayuda en gran medida a subir las cotas de realismo de una ambientación que es de lo mejorcito que hemos visto últimamente en un título de acción. Eso sí, su elevada violencia sólo lo hacen recomendable para mayores de edad.

Acción sin descanso y una magnífica ambientación nos hacen sentirnos parte de este angustioso conflicto.

ES UNA PENA QUE EL APARTADO GRÁFICO

no se haya pulido un poco más, ya que la brusquedad con la que se generan los escenarios y la baja calidad gráfica de algunos elementos del decorado restan algo de espectacularidad a la recreación de los espesas junglas, las ciudades destruidas por los bombardeos o los antiguos templos que podemos ver a lo largo del juego. Igualmente, hay que lamentar la escasa variedad de enemigos y la corta duración de la aventura, ya que un jugador medio puede acabar el juego en unas 7 u 8 horas. No obstante, y pese a todos estos fallos, si te gusta la temática bélica aquí encontrarás diversión a raudales ya que, mientras dura, *Shellshock Nam´67* ofrece toda la acción que buscas, aderezada por una ambientación de auténtico lujo.



La escenas de "casquería" están presentes a lo largo de todo el juego.



En ocasiones, actuar con el máximo sigilo es la clave para salir con éxito.

¡¡¡Esto es la guerra!!!

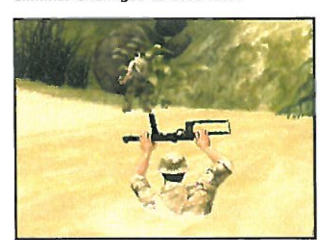
Todos hemos visto alguna película o documental de la guerra de Vietnam donde se refleja la dureza de este conflicto. Este juego nos hace revivir los momentos más duros que soportaron sus combatientes.



No hay momento para el relax, porque el enemigo acecha en cualquier parte.



Con la ametralladora de un helicóptero, eliminar enemigos es cosa fácil.



Además de lidiar con los enemigos, también hay que hacerlo con el terreno.



En más de una ocasión tendremos que desactivar todo tipo de bombas.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1**






DUAL SHOCK 2 · M.CARD (199 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN



Gráficos 7 **Sonido** 8 **Diversión** 8
Duración 7 **Calidad/Precio** 7

↑ Sin duda, la ambientación que nos sumerge de lleno en los trepidantes combates.

↓ Gráficamente tiene fallos, es bastante corto y tiene poca variedad de enemigos.

Los intensos combates y la magnífica ambientación te harán pasar un buen rato, pese a sus fallos técnicos y escasa duración.



8

12+ Compañía **Koei/Virgin Play** | Género **Beat´em up** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

Dynasty Warriors 4: Empires

Organiza a tu ejército y... ¡lánzate al ataque!

Renovarse o morir: ése es el lema de este nuevo *Dynasty Warriors.* Ahora acción y estrategia se combinan, para llevar esta saga un paso más allá.





Cada vez es más frecuente encontrar juegos que mezclan diversos géneros y la saga *Dynasty Warriors* no podía ser menos. El grueso de la acción lo siguen llevando los vibrantes combates contra cientos de enemigos, que podemos disfrutar en diversos modos de juego entre los que destaca el modo Empires, donde manejando a cualquiera de los más de 40 personajes disponibles, se desarrolla una interesante trama mientras conquistamos a base de mamporros distintos territorios. Y aquí está la novedad en la saga, porque antes de cada batalla podemos elegir la zona a conquistar, comprar ventajas, etc. Desde luego, se agradece este toque estratégico, aunque desgraciadamente es bastante "light" y limitado.

COMO ES HABITUAL EN LA SERIE, el apartado gráfico brilla en el diseño de personajes, pero la "niebla" en los escenarios (algo comprensible viendo el gran número de guerreros en pantalla) emborrona el resultado final. Al contrario sucede con el aspecto sonoro, que se ha cuidado al máximo.

Por lo tanto, la inclusión del ligero componente estratégico no diferencia demasiado este título de entregas anteriores, pero los acérrimos de la serie y todos aquellos que se acercan por primera vez a *Dynasty Warriors* encontrarán en *Empires* un divertido beat´em up, especialmente indicado para jugar en compañía de un amigo.



La nueva entrega de *Dynasty Warriors* fusiona multitudinarios combates, en los que podemos hacer todo tipo de combos, con sencillos elementos estratégicos, logrando un entretenido beat´em up.



Antes de pasar a la acción debemos elegir entre diferentes opciones estratégicas para gestionar de manera correcta nuestros territorios y aumentar los efectivos que luego llevaremos a la batalla.

Para todos los gustos

La oferta jugable de este título no se reduce al modo Empires para un jugador. También añade otros modos de juego como Supervivencia o Conquista, en los que podemos "picarnos" con un amigo. Incluso se ha añadido un completo editor para crear nuestros propios guerreros o un Diccionario para ver la historia de cada héroe.



Para asegurar la diversión y los "piques", nada mejor que optar por el modo multijugador.



Además de los 42 personajes disponibles, el editor nos permite crear un guerrero a nuestra medida.



FICHA TÉCNICA

Textos: **Inglés** Formato: **DVD**
Voces: **Inglés** Jugadores: **1-2**



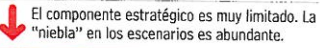



DUAL SHOCK 2 · M. CARD (69 Kb) · MULTITAP · VOLANTE · TECLADO · RATÓN



Gráficos 7 **Sonido** 8 **Diversión** 8 **Duración** 9 **Calidad/Precio** 8

Un divertido beat´em up repleto de acción y con una gran variedad de personajes.



El componente estratégico es muy limitado. La "niebla" en los escenarios es abundante.

El novedoso aspecto estratégico no da un giro radical a la saga, pero añade variedad a un juego repleto de acción y muy entretenido.



8



Sorteamos

2 teléfonos Motorola V-500, 5 juegos Rainbow Six 3 para PS2 y 10 juegos Rainbow Six 3 para móviles

¡¡Juega con tu móvil y gana!!
¡Envía un SMS al número 5354!

Gameloft te lo ha puesto muy fácil. Para participar en este concurso sólo tienes que mandar un mensaje con la clave "sixplay" y entrarás en el sorteo de 2 teléfonos móviles Motorola V-500, 10 juegos *Rainbow Six 3* para móvil y 5 para PS2.



JUEGO EXCLUSIVO MOVISTAR EMOCIÓN
Descárgatelo en MoviStar emoción > videojuegos > novedades

2
TELÉFONOS MÓVILES

BASES DEL CONCURSO

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto desde tu móvil al número **5354**, poniendo: **sixplay**

1.- Coste máximo del mensaje: 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.- Se seleccionarán 10 ganadores. Los dos primeros recibirán 1 teléfono Motorola V-500, 1 juego *Rainbow Six 3* para PS2 y 1 juego *Rainbow Six 3* para móvil. Los 3 siguientes recibirán juego *Rainbow Six 3* de PS2 y 1 juego *Rainbow Six 3* para móvil. Y los 5 restantes 1 juego *Rainbow Six 3* para móvil.
4.- Los premios no serán canjeables por dinero.
5.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
6.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
7.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
8.- Plazos de participación: del 16 de agosto al 16 de septiembre de 2004.

Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBYPRESS, S. A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo.



Telefónica MoviStar

www.movistar.com/emocion/juegos

16+ Compañía **Activision** | Género **Aventura de acción** | Precio **29,95 € (9.975 ptas.)**

True Crime

La ley de Los Ángeles

¿Puede un policía imponer la ley en toda una ciudad corrompida por el crimen? Sí, si domina la conducción, el sigilo, el combate cuerpo a cuerpo y las armas.

El estilo "*Grand Theft Auto*" ha creado escuela en esta generación de consolas, al permitirnos recorrer con total libertad grandes ciudades 3D, a pie o conduciendo los vehículos que circulan por ella. Entre sus discípulos, uno de los mejores es *True Crime*, una aventura en la que no encarnamos a un criminal, sino a un conflictivo policía de Los Ángeles.

El joven detective es Nick Kang y se las verá con las mafias china y rusa en misiones que mezclan acción, conducción y hasta infiltración. Pero lo mejor es que profundiza en todos estos tipos de juego como ningún otro título: en los tiroteos no falta el "tiempo bala" ni un eficaz sistema de puntería que distingue zonas vitales y zonas de neutralización; combates cuerpo a cuerpo con un gran número de golpes y llaves; y al volante, podemos disparar con precisión y reventar los neumáticos de otros coches.

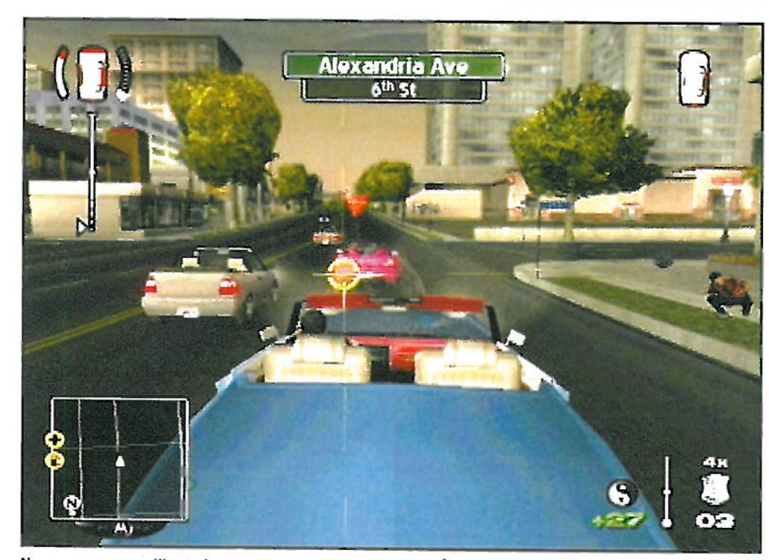
ESTA SABIA MEZCLA DE GÉNEROS ya garantiza la diversión, pero en *True Crime* hay mucho más que hacer: podemos patrullar Los Ángeles e imponer la ley impidiendo la gran variedad de crímenes que se producen en sus calles, como robos de bolsos o carreras ilegales. Y precisamente la genial reproducción de la ciudad, inmensa, realista y detallada, es una muestra de la enorme calidad técnica del juego, que continúa con buenos modelos de los personajes, animaciones y vehículos y escenarios con numerosos elementos interactivos. El resultado es un título muy variado y con unas inmensas posibilidades de diversión, que además ha aportado importantes novedades a su género. Sin duda, una de las mejores aventuras de acción de PS2.



Nick Kang es un policía muy versátil: dispara, pelea usando artes marciales, se infiltra, conduce...







Nos movemos con libertad por una gran recreación de Los Ángeles. ¿Queréis ir al E3? Pues es posible.

Poli bueno, poli malo

En las calles de Los Ángeles hay secuestros, robos de coches, peleas... y Nick puede ignorarlos o impedirlos. La forma de hacerlo queda al gusto del jugador: enseñar la placa, disparar al aire y detener vivos a los maleantes, o eliminarlos de forma expeditiva. Nuestro comportamiento en todas estas situaciones incidirá en el desarrollo y final del juego.



Nick puede disparar al aire o enseñar su placa para intimidar a los maleantes y cachearles y esposarles.



A la hora de disparar podemos hacerlo a zonas no vitales para incapacitar a los malos sin matarlos.

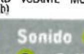


FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano** | Formato: **DVD**
Voces: **Inglés** | Jugadores: **1**



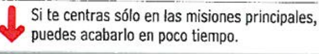





DUAL SHOCK 2 | M. CARD (119 Kb) | VOLANTE | MULTITAP | TECLADO | RATÓN

Gráficos 10 | Sonido 8 | Diversión 10 | Duración 9 | Calidad/Precio 9

↑ Integra con maestría acción, conducción y sigilo en un desarrollo con mucha libertad.



↓ Si te centras sólo en las misiones principales, puedes acabarlo en poco tiempo.

Toda la libertad del estilo "*GTA*" en un juego que mezcla como ninguno acción, conducción y infiltración. Imprescindible si te gusta el género.



descárgate lo último en www.ociomovil.com OCIOMOVIL 5354

NUEVO

Tu melodía hindu

ENVÍA TONOPLY PITA o POLIPLY PITA AL 5354

Del pita pita del 

Tu nombre pita

ENVÍA HINDUPLY Y TU NOMBRE AL 5354. EJ. HINDUPLY JUAN



Tu nombre a color

Elige el modelo que más te guste



modelo 58



modelo 59


modelo 60



modelo 34


modelo 56



modelo 57

Mariano2
modelo 13

Envía un mensaje al **5354** con el texto **NOMBRECOLORPLY** seguido de un espacio y el texto o nombre que quieras junto con el número de modelo elegido.
EJ: NOMBRECOLORPLY NURIA58

Salvapantallas animados

Dale marcha a tu móvil



Envía un mensaje al **5354** con el texto **ANIMADOPLY** seguido de un espacio y la referencia que quieras. **Ej: ANIMADOPLY RANA1**

Salvapantallas para todos













Envía **FOTOPLY** (espacio) y la ref. al **5354**. **Ej: FOTOPLY MULTA01**



CREA TU PROPIO ANIMADO

Escoge **TRES** salvapantallas de nuestro catálogo y crea un **ANIMADO** único y personalizado. Envía **ALBUMPLY** y las referencias de las tres fotos al **5354**.
EJ: ALBUMPLY WC01 COCHE13 VIBRA01

La música que más te gusta

1 Catwoman	catwoman
2 Dale Don Dale/Don Omar	dale
3 Gime the light/Anuncio TV	light

>actualidaed

Obsesion/Aventura	obsesion
Dragostea Din Tei/O-Zone	dragostea
Mirame a la cara/Andy & Lucas	mirame
Camina y ven/David Bisbal	camina
Pastillas de freno/Estopa	freno
Quiero ser/Amaia Orozco	quieros
Como ronea/Las Chuches	ronea
Hablando en plata/Melendi	enplata
Malo/Bebe	malo
Lola/Pastora	lola
Duele el amor/Aleks Syntek	elamor
Maria Caipirinha/Carlinhos Brown	caipirinha
This love/Maroon 5	this
La vida al revés/Fran Perea	reves
Lento/Julieta Venegas	lento
Sombras/Natalia	sombras
Vamos a hacer pupita/Murfila	pupita
My band/D12 y Eminem	band
F**k it/Eamon	fk
Whisky barato/Fito y los Fitipaldis	barato
Burn/Usher	burn
Hey mama/Black Eyed Peas	mama
Giratuto/Macaco	giratuto
Como la luna llena/Melendi	luna
El atrapasueños/Mago de Oz	atrapa
Ahí estás tú/Chambao	ahi
Bambu bambu/Las Primas	bambu

>cine/tv

Shrek 2	shrek2
Spiderman	spiderman
Atasco/AnuncioTV	atasco
Terminator	terminator
Aquí no hay quien viva	viva
Los Serrano	serrano
Las Supernenas	supernenas
Malcolm	malcolm
Los Simpsons	simpsons
Futurama	futurama
Rasca y Pica/Los Simpsons	rasca
El Príncipe de Bel Air	principe
Los Lunnis	lunnis
La Pantera Rosa	pantera
Siete vidas	siete
Smallville	smallville
Shin Chan	shinchan
Superman	superman
Troya	troya
Cazatesoros	cazatesoros
CSI	csi
El Señor de los Anillos	anillos
Friends	friends
Looney Tunes	looney
Misión Imposible	mision
Doo Wah Diddy/Tanga Girls	wah
James Bond	bond

>rock

Another one bites the dust/Queen	bites
So payaso/Extremoduro	payaso
Camino de la cama/Siniestro Total	cama
Hotel California/The Eagles	hotel
Sweet dreams/Marilyn Manson	sweet
Loco por incordiar/Rosendo	loco
Fortune Faded/Red Hot Chili Peppers	redhot
Sweet child ´o mine/Guns & Roses	child
Bohemian Rhapsody/Queen	bohemian
Winds of change/Scorpions	winds
Smells like teen spirit/Nirvana	teen
Oveja negra/Barricada	oveja
Somewhere in dreams/Dark Moor	some
Otherside/Red Hot Chili Peppers	otherside
Rising/Bruce Springsteen	rising
El lobo se espanta/Fito y los Fitipaldis	lobo
Enter sandman/Metallica	enter
You know you are right/Nirvana	know
Dolores se llamaba Lola/Los Suaves	dolores
Start me up/Rolling Stones	start
Wildest dreams/Iron Maiden	wildest
For whom the bell tolls/Metallica	whom
Back in black/ACDC	back
Light my fire/The Doors	myfire
A fuego/Extremoduro	afuego

>himnos

Real Madrid	madrid
F.C.Barcelona	barcelona
Atlético de Madrid	atletico
Valencia	valencia
Deportivo	depor
We are the champions/Queen	champions
Himno España	espana
La Internacional	internacional
Himno Riego	riego

PARA BAJARTE UNA MELODÍA:
Envía un mensaje al **5354** con el texto **TONOPLY** para bajarte un tono o **POLIPLY** para bajarte una melodía polifónica, seguido de un espacio y la referencia de la melodía elegida.
Ej: TONOPLY SPIDERMAN o bien POLIPLY PITA

Juegos JAVA Exclusivos

FÚTBOL CONTROL





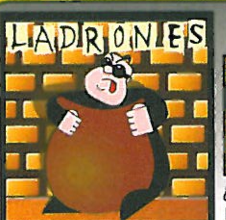
Demuestra tu habilidad con el balón
Envía **JUEGOPLY** (espacio) **CONTROL** al 5354

SOPA DE LETRAS



¿Te gustan las sopas de letras?
Envía **JUEGOPLY** (espacio) **SOPA** al 5354

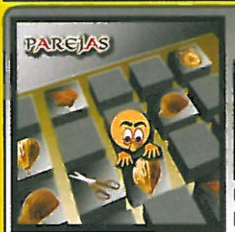
LADRONES





¿Serás capaz de lograr el robo del siglo?
Envía **JUEGOPLY** (espacio) **LADRONES** al 5354

PAREJAS





Un clásico para disfrutar ahora en tu móvil
Envía **JUEGOPLY** (espacio) **PAREJAS** al 5354

Modelos compatibles: Nokia 3100, 3200, 3300, 5100, 5140, 6100, 6220, 6610, 6650, 6800, 6810, 6820, 7200, 7210, 7250, 7250i, 7600, 6600, 3650, 7650, N-Gage, N-Gage QD, Sony Ericsson

Sonidos Reales

¿Y tu móvil a qué suena?



TERROR: terror1, terror2, thering, grito, risatan, paliza

DEPORTES: oeoeoeoe, campeones, pito, tenis, gol, coches

GAMES: ametralladora, laser, robots

ANIMALES: ovejas, gatitos, cerdos, ranas, vacas, perros, caballos, leones, moscas, gallos

Para bajarte un sonido real:
Envía **SONOPLY** al **5354** seguido de un espacio y la referencia del sonido que deseas. **Ej: SONOPLY TERROR1**

MÓVILES COMPATIBLES: **Alcatel** 735; **Motorola** c550, v300, v525, v600; **Nokia** 3650, 3660, 6220, 6230, 6600, 6650, 7200, 7600, 7610, 7650; **Panasonic** g60, x60, x70; **Sagem** myx5, myv65; **Samsung** e700, S300, S500; **Sharp** gx20, gx30; **Siemens** sl55, sx1; **Sony-Ericsson** p800, t630, z600

Los mejores

Pistolas


1 **PS099L LÁSER BLASTER**
Fabricante: **Logic 3 · 39,40 €**
La más completa: pedal, retroceso, conectores USB y normales, mira láser.


2 **G-CON 2**
Fabricante: **Namco · 35 €**
Una pistola de gran precisión, pero USB y no funciona con todos los juegos.


3 **BERETTA 92FS**
Fabricante: **Thrustmaster · 60 €**
Precisa, preciosa, cómoda compatible con TV de 100 Hz... Eso sí, algo cara.

Pads


1 **DUAL SHOCK 2**
Fabricante: **Sony · 29,95 €**
El pad oficial es sobresaliente en todos los aspectos, aunque algo caro.


2 **ADVANCE ANALOG**
Fabricante: **Joytech · 19,95 €**
Un mando de gran calidad, buenas prestaciones y ajustado precio.


3 **LARA CROFT GAMEPAD**
Fabricante: **Naki · 19,95 €**
Un mando correcto, de calidad y, además, dedicado a Lara Croft.

Mandos DVD


1 **MANDO OFICIAL SONY**
Fabricante: **Sony · 28 €**
Es el oficial y por su alto precio incluye una actualización de los controladores.


2 **MANDO UNIVERSAL DVD**
Fabricante: **Logic 3 · 19,90 €**
Controla tu consola, TV, vídeo, etc., por menos de 20 euros.


3 **STEPS**
Fabricante: **Molon Lave · 15 €**
Un mando de calidad, con controles básicos, pero con un gran precio.

Volantes


1 **GT FORCE PRO**
Fabricante: **Logitech · 139,95 €**
Si te gusta la velocidad, no dudes en gastarte un poco más en este volante.


2 **DRIVING FORCE**
Fabricante: **Logitech · 100 €**
Un excelente volante USB con Force Feedback y a un precio muy ajustado.


3 **SPEEDSTER 3**
Fabricante: **Fanatec · 79,95 €**
Un buen volante con una gran relación calidad precio. No es USB.

Altavoces


1 **INSPIRE 5.1 GD 580**
Fabricante: **Creative · 199,95 €**
Materiales de gran calidad, buen diseño y un excelente equilibrio calidad/precio.


2 **INSPIRE 5.1 5500D**
Fabricante: **Creative · 199,95 €**
Excelentes cualidades (potencia y calidad) y a un gran precio.


3 **5.1 SOUND SYSTEM**
Fab.: **Thrustmaster · 249 €**
Un "Home Cinema" muy potente y a un precio muy interesante.

Joystick Arcade

Como una recreativa... venida a menos

■ **Control Pad** ■ **PS2/PSone** ■ Precio: **30 €** ■ Distribuidor: **Project Design** ■ Tel.: **93 442 60 65**

Hay ciertos géneros que merecen ser jugados como antaño lo hacíamos en los salones recreativos. ¿Qué tal con un mando de este tipo?

■ **ERGONOMÍA.** Dentro de su gremio no es de los más grandes, pero sí lo suficiente para que coloquemos las dos manos sobre él con bastante comodidad.

■ **STICK.** Su único mando de control, el típico "palo", es bastante tosco y su desplazamiento da sensación de fragilidad y poca precisión. Muy mejorable.

■ **BOTONES.** Colocados todos ellos en dos filas, al estilo recreativa, son la peor parte del conjunto. "Bailan" mucho y su recorrido es demasiado largo y poco sensible. La pulsación durante los primeros milímetros no es efectiva, lo que nos obliga a golpearlos con bastante contundencia.

■ **EXTRAS.** Posee los modos "turbo" y "slow", útiles para un escaso puñado de títulos, como los típicos mata-mata.

■ **ACABADO.** Los plásticos son de baja calidad en general, lo que le resta bastante solidez al conjunto. Un buen detalle es la inclusión de ventosas en la base para asegurarnos unas partidas sin "tropiezos". Aún así, deja bastante que desear y ni siquiera su precio da la talla.

Un joystick para los que quieran jugar como en las máquinas recreativas, a pesar de tener más fallos que virtudes.

■ **CONCLUSIONES**

Los joysticks están limitados en cuanto a su uso (juegos de naves, de lucha...) y si realmente te apetece tener uno, tienes mejores opciones en el mercado y además por un precio similar. Este Joystick Arcade tiene más defectos que virtudes.

■ **VALORACIÓN:** 

Multi AV-Euro

Conecta de todo a tu televisor

■ **Centralita de vídeo** ■ **PS2/PSone** ■ Precio: **18 €** ■ Distribuidor: **Project Design** ■ Tel.: **93 442 60 65**

No abundan, pero este tipo de centralitas de vídeo son toda una joya para los que tienen más de un consola. Y ésta, además, brilla con luz propia.

■ **CONECTIVIDAD.** Podemos enchufar tres euroconectores, aunque sólo aprovecharemos la señal RGB de uno de ellos. Podemos derivar la señal usando otro conector del mismo tipo o mediante la típica salida AV. Bastante completo.

■ **INSTALACIÓN.** muy sencilla y podremos cambiar de señal con sólo pulsar un botón. Además, nos permite usarlo de "puente" para grabar la señal de una de las entradas en un vídeo (o cualquier aparato grabador como PC o DVD Recorder) conectado a cualquiera de las otras dos, con sólo usar un interruptor.

■ **ACABADO.** Excelente, pues el cuerpo está fabricado en metal y los conectores y botones son realmente sólidos. Además, incluye un cable con doble euroconector (RGB). Su tamaño también es bastante ajustado.

Un aparato ideal para los que tengan que conectar varias consolas o vídeos a una TV que no tiene euroconectores suficientes.

■ **CONCLUSIONES**

Sería la repera si todas las entradas soportasen RGB, pero aun así es un artilugio muy, muy útil para quien tiene más de un sistema que conectar la TV, ya sea consola o DVD. Muy recomendable.

■ **VALORACIÓN:** 

Beretta 92FS

Bonita, efectiva... casi perfecta

■ **Pistola** ■ **PS2** ■ Precio: **59,95 €** ■ Distribuidor: **Herederos de Nosotromo (Thrustmaster)** ■ Tel.: **91 144 06 60**

Si llevase pedal, sería la mejor pistola del universo. Aún así es una maravilla. Nos explicamos...

■ **PRECISIÓN.** Muy buena, casi al mismo nivel que la G-Con 2 de Namco. Los disparos en los bordes de la pantalla no os darán problemas.
■ **CONECTOR Y COMPATIBILIDAD.** Sólo usa conector USB y por tanto es sólo compatible con los juegos diseñados para la G-Con 2. Funciona en muchos televisores de 100 Hz (en la web de Thrustmaster tenéis la lista de modelos).
■ **EXTRAS.** La cruceta situada en la parte de atrás, tipo "seta", es una delicia. Por lo demás, no incluye nada fuera de lo normal, ni pedales, ni puntero láser ni nada. Sólo su precioso diseño.
■ **ACABADO.** Una maravilla. Así de simple. Es una replica de una Beretta de verdad y resulta realmente bonita. Los materiales usados son de lujo. Su gatillo es suave y preciso y la instrucciones son bastante detalladas. El único pero que se le puede poner es su elevado precio.

Una pistola de precioso diseño, réplica de la Beretta real, que además ofrece una calidad fuera de toda duda, en especial gracias a su precisión.

■ CONCLUSIONES

Si podéis vivir sin lujos como el pedal, tendréis en vuestras manos unas de las mejores pistolas del mercado en todos los aspectos. Eso sí, sólo para los juegos compatibles USB de PS2 y es bastante cara.

■ **VALORACIÓN:** 

Ferrari 360 Modena Wireless

Un paso adelante y otro atrás

■ **Volante** ■ **PS2/PSone** ■ **65,95 €** ■ Distribuidor: **Herederos de Nosotromo (Thrustmaster)** ■ Tel.: **91 144 06 60**

Thrustmaster nos presenta el primer volante que prescinde de algunos cables, a costa de sacrificar otras cosas.

■ **ANCLAJE.** Sólo podemos ponerlo sobre las rodillas. Una auténtica lástima.
■ **ERGONOMÍA.** Bastante buena, ya que el volante es cómodo y los botones, aunque algunos algo lejillos de los dedos, no nos ponen la cosas difíciles.
■ **SENSIBILIDAD.** Sólo disponemos de la calibración que viene de fábrica y no es demasiado buena. Tampoco el tacto es bueno, pues ofrece demasiada resistencia al giro. Muy mejorable.
■ **PEDALES.** Las base es diminuta y los pedales demasiado pequeños y con poco recorrido. Al menos son analógicos y no se escurren demasiado.
■ **COMPATIBILIDAD Y EXTRAS.** Usa un conector estándar, por lo que es compatible con las dos consolas de Sony y con los modos digital, analógico y NegCon. Usa manetas de cambio tipo F-1. Además, es inalámbrico. Un receptor se encarga de recibir la señal que mandan los pedales y volante (unidos entre ellos por el típico cable). El alcance máximo es de unos 8 metros y no da ningún tipo de problema. No tiene vibración ni Force Feedback.
■ **ACABADO.** Los plásticos son de baja calidad y no usa goma en sus componentes. No da sensación de fragilidad.



Lo destacable de este volante es que prescinde de cables, por lo demás...

■ CONCLUSIONES

El que sea inalámbrico no hace que perdonemos los terribles defectos de diseño, tanto por materiales como por sensaciones al usarlo. Hay volantes que resultan mucho mas atractivos en todos los aspectos.

■ **VALORACIÓN:** 

Otras novedades



Multi-link 2

PS2 • 18 €
H. de Nostromo (91 144 06 60)

■ **VALORACIÓN:** 

Además de compacto y bonito este multitap lo tiene todo para convertirse en un fijo de vuestras reuniones "jueguiles": calidad de materiales y precio ajustado. No echaréis de menos nada de lo visto en otros modelos, ya que cuenta con las 4 entradas para pads y tarjetas de memoria de siempre. Pero es su precio lo que lo hace irresistible. Eso sí, recordad que no es compatible con PSone.



Splinter Cell P.T. Control Pad

PS2/PSone • 39,95 €
H. de Nostromo (91 144 06 60)

■ **VALORACIÓN:** 

Su principal característica es su compatibilidad con las consolas de Sony, Xbox y GameCube mediante el uso del adaptador incluido. Además, posee un función que reposiciona ciertos controles para facilitar su uso en juego de carreras, aunque sólo para las consolas de Microsoft y Nintendo. Por lo demás, es una delicia: materiales, sticks, botones analógicos, modos turbo y slow, etc. Sólo una cruceta suave, pero no muy precisa, le resta algún punto. Viene decorado con motivos del último juego de Sam Fisher y brilla en la oscuridad. Muy recomendable, en especial si tienes más consolas.

LOS 8 JUEGOS A EXAMEN

- → Combat Elite WWII Paratroopers
- → Commandos 2
- → Medal of Honor: Frontline
- → Medal of Honor: Rising Sun
- → Prisoner of War
- → Secret Weapons Over Normandy
- → Shellshock Nam´67
- → Vietcong Purple Haze

Guerras Históricas

ALÍSTATE EN LOS CONFLICTOS MÁS REALISTAS

Soldado, prepara tu uniforme de campaña y pon tus armas a punto porque los más espectaculares juegos bélicos de PS2 están esperando que te "alistes" en sus filas. Por si quieres saber cuál de ellos ofrece una experiencia más divertida y realista, hemos realizado una comparativa con los mejores títulos para que elijas con acierto.

Combat Elite: WWII Paratroopers

A tiro limpio contra cientos de soldados

Compañía: **Acclaim** | Precio: **59,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+16**

Periféricos: Memory Card 2 (169 kb) | Dual Shock 2 | Multitap | Headset | Tarjeta Ethernet








Valoración Gráficos: MB Diversión: B Global: B

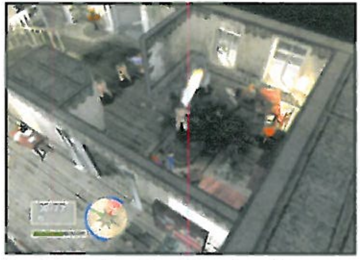


Ármate hasta los dientes y prepárate para la acción, porque vas a tener que hacer frente a cientos de combates contra las tropas nazis. ¿Listo para una buena ración de tiroteos?

■ DESARROLLO Y MODOS DE JUEGO. Desde una perspectiva aérea y controlando a un soldado aliado, debemos enfrentarnos al ejército nazi utilizando todo tipo de armamento. La acción es la base de este arcade, que también nos proporciona algunos interesantes toques estratégicos. Eso sí, para exprimir al máximo toda la diversión que puede ofrecer este título, prueba a jugar con un amigo...

■ REALISMO Y AMBIENTACIÓN. Aunque la ambientación es buena, la gran lejanía de la cámara impide una mayor espectacularidad de los combates. Por el contrario, el realismo está conseguido (siempre dentro las posibilidades de un título de pura acción como éste), tanto en vehículos y armas como en el desarrollo general, en el que seremos ayudados por otros soldados en escenarios como Normandía.

■ REALIZACIÓN TÉCNICA. Mantiene un buen nivel técnico gracias a los detallados escenarios, las suaves animaciones y la buena banda sonora. Por desgracia, este sólido apartado técnico se viene abajo por culpa de los numerosos problemas que acarrea la cámara, que en muchas ocasiones no permite ver a los enemigos con facilidad. Aún así es un juego entretenido, especialmente jugando en compañía.



En este juego la protagonista es la acción, aunque también ofrece ciertos toques estratégicos.



Jugando cooperativamente con un amigo descubriremos el lado más divertido del juego.

Commandos 2

Conviértete en todo un estratega

Compañía: **Eidos** | Precio: **29,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+13**

Periféricos: Memory Card 2 (4804 kb) | Dual Shock 2 | Multitap | Headset | Tarjeta Ethernet









Valoración Gráficos: MB Diversión: E Global: E







Si estás cansado de tanto disparo y te apetece darle al "tarro" un poco, *Commandos 2* te lo pone en bandeja con una de las mejores propuestas dentro de la estrategia.

■ DESARROLLO Y MODOS DE JUEGO. Estrategia en tiempo real ambientada en la Segunda Guerra Mundial, en la que comandamos un grupo de soldados aliados, cada uno con habilidades diferentes, que deben cumplir misiones de todo tipo, infiltrándose en terreno enemigo y planificando muy bien cada movimiento. El desarrollo ofrece una gran libertad de acción, aunque su alta dificultad puede llegar a desanimar.

■ REALISMO Y AMBIENTACIÓN. Todos los aspectos del juego han sido tratados con el máximo rigor histórico para que la experiencia de juego sea lo más real posible: armas, uniformes, vehículos... Además, muchas misiones recuerdan a clásicos del cine bélico, lo que ayuda a crear una ambientación de lujo.

■ REALIZACIÓN TÉCNICA. Tanto los amplios escenarios como los personajes han sido recreados con un exhaustivo detalle, lo que unido a un magnífico apartado sonoro (mención especial para la B.S.O.) y una buena I.A. de los enemigos redondea un apartado técnico notable, cuyo punto débil es el complejo sistema de control. Una excelente y original propuesta, pero que requiere grandes dosis de paciencia para ser disfrutado en toda su dimensión.



Commandos 2 es para muchos el mejor juego de estrategia de PS2. Aunque puede resultar algo complejo, la profundidad de juego que ofrece no tiene rival.

Medal of Honor: Frontline

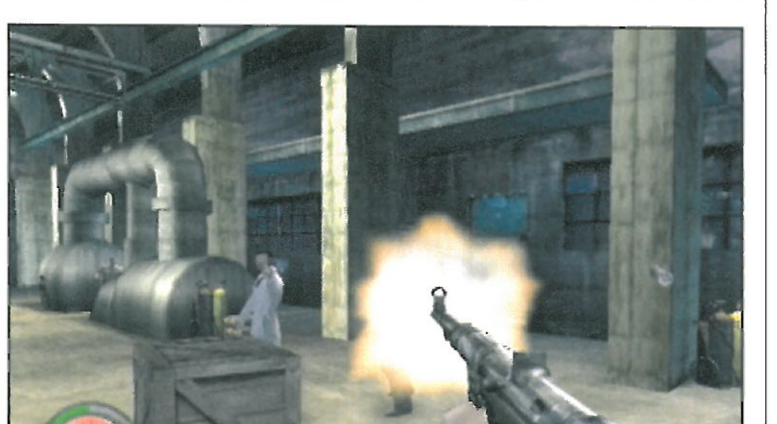
La acción bélica más espectacular



Compañía: **EA Games** | Precio: **29,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+18**

Periféricos	Memory Card 2 (120 kb)	Dual Shock 2	Multitap	Headset	Tarjeta Ethernet
					

Valoración Gráficos: E Diversión: E Global: E



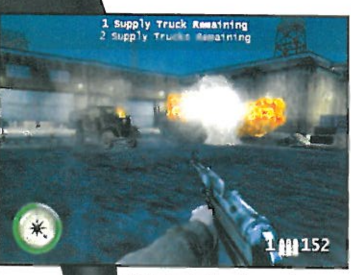


La saga *Medal Of Honor* se convirtió en un rotundo éxito en PSone y su salto a PS2 no sólo no decepcionó, sino que además la convirtió en un clásico de los juegos de acción bélica.

■ DESARROLLO Y MODOS DE JUEGO. Un shoot´em up subjetivo repleto de acción, en el que asumimos el papel de un soldado de las fuerzas aliadas en plena II Guerra Mundial. Así, seremos testigos de las más diversas y espectaculares misiones contra el ejército nazi, en un apasionante desarrollo capaz incluso de hacernos olvidar la mayor pega del juego: la ausencia de algún modo Multijugador.

■ REALISMO Y AMBIENTACIÓN. Ambientado como pocos, nos hace sentirnos parte del conflicto: explosiones por todos lados, soldados aliados que nos ayudan... Y eso por no hablar de su tremendo realismo que se plasma en los uniformes y armas o en los escenarios, muchos de los cuales han sido recreados partiendo de los reales.

■ REALIZACIÓN TÉCNICA. Si gráficamente es una auténtica pasada, la magnífica banda sonora, la trabajada I.A. enemiga y el control tremendamente preciso no se quedan atrás. Es el colofón para un título que tanto por su económico precio como por su apabullante jugabilidad colmará las exigencias de cualquier jugador.



Para combatir a los nazis contamos con un gran arsenal.



El impecable apartado gráfico ayuda en gran medida a que nos sintamos parte de la acción.

Medal of Honor: Rising Sun

La guerra se ha declarado en la Red

Compañía: **EA Games** | Precio: **62,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+12**

Periféricos	Memory Card 2 (112 kb)	Dual Shock 2	Multitap	Headset	Tarjeta Ethernet
				 	

Valoración Gráficos: MB Diversión: E Global: E





Abandonando el frente europeo, *MOH* se traslada ahora al Pacífico con *Rising Sun*, una secuela que, sin alcanzar las cotas de calidad de *Frontline*, no defrauda a los fans de los juegos de guerra.

■ DESARROLLO Y MODOS DE JUEGO. La variedad de misiones y situaciones de este shooter ambientado en el frente del Pacífico son uno de sus puntos fuertes: tan pronto estamos disparando con un cañón antiaéreo contra decenas de aviones, como luchando contra el enemigo en espesas junglas. Aunque la aventura individual es bastante corta, se ve compensada por la inclusión de un modo Deathmatch para cuatro jugadores, un modo Cooperativo y opciones Online.

■ REALISMO Y AMBIENTACIÓN. La mayoría de las localizaciones y batallas son reales, por lo que es muy fácil sentirnos parte del conflicto. Gracias a su realismo, podemos asistir en primera línea de fuego al ataque japonés a Pearl Harbor o enfrentarnos a inteligentes enemigos que nos esperan emboscados en la jungla.

■ REALIZACIÓN TÉCNICA. En el aspecto gráfico no defraudará a nadie gracias a sus cuidados escenarios y personajes, aunque es en el apartado sonoro (la banda sonora es digna de cualquier película bélica) donde destaca por encima de la media. Sin duda un juego muy completo, tanto por lo divertido que resulta como por su enorme variedad en modos de juego.



La segunda entrega de la saga *Medal of Honor* nos traslada al frente del Pacífico. Sin duda se trata de un juego completo, tanto por su solidez gráfica, como por su múltiples modos (Multijugador, Online...).

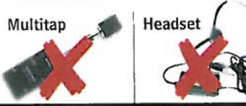
Prisoner of War



Ideando la fuga perfecta

Compañía: **Codemasters** | Precio: **29,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+16**

Periféricos	Memory Card 2 (85 kb)	Dual Shock 2	Multitap	Headset	Tarjeta Ethernet





Valoración Gráficos: **B** Diversión: **B** Global: **B**

La astucia y el sigilo son las únicas armas con las que cuentas para escapar de los campos de prisioneros más vigilados de la Segunda Guerra Mundial. ¿Serás capaz de planear una evasión perfecta?

■ DESARROLLO Y MODOS DE JUEGO. Estamos ante una aventura que nos propone escapar de diferentes campos de concentración nazis (incluido el famoso castillo de Colditz), usando el sigilo para burlar la vigilancia enemiga, robando utensilios para la fuga o conversando con otros presos para conseguir información.

■ REALISMO Y AMBIENTACIÓN. La trama está llena de guiños a las películas del género bélico y se han recreado con fidelidad los métodos de fuga utilizados por los prisioneros de la época, aunque el cómico carácter de los enemigos y su escasa I.A. hacen bajar la cota de realismo muchos enteros.

■ REALIZACIÓN TÉCNICA. Aunque los gráficos no pasan de cumplidores, la banda sonora es una pasada y el control es sencillo e intuitivo. Lo que se podía haber mejorado es la problemática cámara, así como los altibajos de la I.A. enemiga. Aún así, *POW* es una aventura original que seguro gusta a los jugadores más pacientes, pero que a la larga puede hacerse algo monótona si buscas algo de acción.



Para escapar de los campos de prisioneros hay que usar el sigilo e interactuar con el entorno.



Tenemos que poner los cincos sentidos para no ser detectados.

Secret Weapons Over Normandy

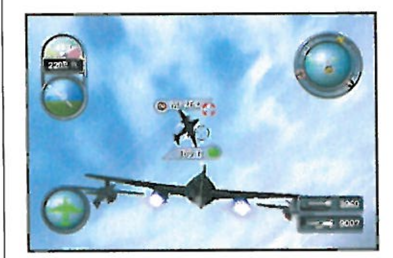
Batallas por la supremacía aérea

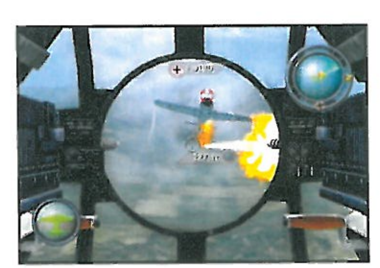
Compañía: **LucasArts** | Precio: **59,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+13**

Periféricos	Memory Card 2 (187 kb)	Dual Shock 2	Multitap	Headset	Tarjeta Ethernet



Valoración Gráficos: **MB** Diversión: **MB** Global: **MB**





Si piensas que los simuladores de vuelo son complejos y aburridos, cambiarás de idea cuando pruebes este título, que mezcla simulación y arcade, para crear una divertidísima experiencia de juego.

■ DESARROLLO Y MODOS DE JUEGO. Ya sea pilotando uno de los 20 modelos de aviones disponibles o tomando el control de algún cañón antiaéreo, tenemos que escoltar vehículos, destruir objetivos, atacar convoyes... Además, el sencillo control nos permite disfrutar de la acción desde el primer momento, ya sea en la campaña individual, en modo Cooperativo o en los enfrentamientos uno contra uno.

■ REALISMO Y AMBIENTACIÓN. Aunque algunos de los aviones que tenemos a nuestra disposición no fueron más que prototipos, la inmensa mayoría son modelos reales recreados con todo lujo de detalles. Además, seremos protagonistas de algunas de las batallas más importantes de la Segunda Guerra Mundial. En resumen, una ambientación estupenda que hace justicia a las batallas aéreas del juego.

■ REALIZACIÓN TÉCNICA. Tanto su buen apartado gráfico, que sólo "sufre" algunas ligeras ralentizaciones, como su sensacional banda sonora, cumplen a las mil maravillas. A la misma altura se sitúa el preciso control que incluso nos permite alternar entre un sencillo estilo arcade y un modo simulación para los más exigentes. A poco que te gusten las batallas aéreas, disfrutarás de lo lindo.



La sencillez de manejo, una fenomenal ambientación y una jugabilidad a prueba de bombas son las mejores bazas de este divertidísimo simulador aéreo con vocación de arcade.

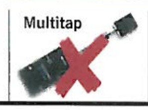
Shellshock Nam´67

El lado salvaje de la guerra

Compañía: Eidos | Precio: 59,95 € | Idioma: Castellano | Edad: +18

Periféricos: Memory Card 2 (199 kb) | Dual Shock 2 | Multitap | Headset | Tarjeta Ethernet







Valoración Gráficos: B Diversión: MB Global: MB



Enemigos agazapados en la maleza, junglas repletas de trampas mortales... La guerra de Vietnam fue un infierno de extrema dureza. ¿Te atreves a revivir las cruentas batallas que marcaron una época?

DESARROLLO Y MODOS DE JUEGO. En este título de acción en tercera persona nos convertimos en un joven soldado norteamericano que, junto a su pelotón, se enfrenta al numeroso ejército norvietnamita en las más variopintas misiones. Aunque la acción predomina a lo largo de todo el juego, también se nos da la oportunidad de utilizar el sigilo como alternativa. En cuanto a modos de juego se queda escaso, ya que no cuenta con opciones multijugador y la campaña individual se hace corta.

REALISMO Y AMBIENTACIÓN. La tensión de avanzar a través de espesas selvas infectadas de enemigos, las numerosas trampas y emboscadas de los "charlies"..., todo contribuye a meternos de lleno en la acción. Además, los guiños al cine bélico basado en la guerra de Vietnam y el toque "gore" de los combates ponen la guinda a una ambientación de película.

REALIZACIÓN TÉCNICA. Es el punto más flojo del juego, ya que tanto sus sencillotes gráficos como la simple I.A. de los repetitivos enemigos dejan que desear. Eso sí, la música y el doblaje al castellano son una delicia. En resumen, un juego flojo técnicamente pero que resulta muy entretenido.



Acción a raudales y una ambientación de lujo son las bases este juego.



Aunque el apartado gráfico deja que desear, sus intensos combates seguro que no te defraudarán.

Vietcong Purple Haze

El realismo por bandera

Compañía: Take 2 | Precio: 59,95 € | Idioma: Castellano | Edad: +12

Periféricos: Memory Card 2 (164 kb) | Dual Shock 2 | Multitap | Headset | Tarjeta Ethernet







Valoración Gráficos: B Diversión: MB Global: MB




Soldado, olvídate de disparar a lo loco contra tus enemigos, porque si quieres sobrevivir a esta guerra tendrás que actuar con la máxima cautela y comandar inteligentemente a tu pelotón.

DESARROLLO Y MODOS DE JUEGO. Este realista shoot'em up táctico nos pone al mando de un pequeño pelotón de soldados norteamericanos (a los que podemos dar sencillas órdenes) en plena guerra de Vietnam. Para sobrevivir en las asfixiantes selvas es necesario avanzar con precaución y organizar bien la marcha de nuestro equipo. También podemos jugar en el bando vietnamita gracias a las partidas rápidas. Es una lástima que no tenga algún modo Multijugador.

REALISMO Y AMBIENTACIÓN. Es el juego más real de la comparativa: las armas se comportan como las auténticas, los combates son intensos y cualquier error significa la muerte. Todo ello crea una increíble atmósfera bélica que nos hace sentirnos parte del conflicto. Eso sí, este gran realismo se traduce también en una tremenda dificultad que puede desalentar a los jugadores más inexpertos.

REALIZACIÓN TÉCNICA. Gráficamente es correcto, aunque el modelado de los enemigos y algunos escenarios podían haberse trabajado un poco más. En resumen, un juego que puede defraudarte si buscas un clásico shooter repleto de acción, pero que te enganchará sin remisión si lo que quieres es realismo bélico puro.



Vietcong es un shoot´em up táctico en el que comandamos a un pequeño pelotón de soldados en su lucha contra los "charlies". Su realismo hace de este juego una gran experiencia para los aficionados al género.

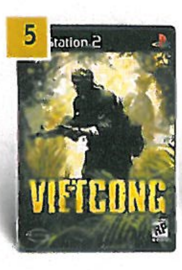
Conclusiones





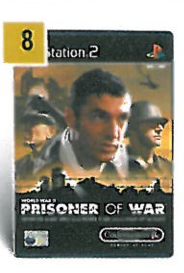












La batalla ha sido dura, pero *Frontline*, el primer *Medal Of Honor* de PS2, se ha erigido vencedor de esta comparativa gracias a su soberbio desarrollo, tremenda jugabilidad y ajustado precio. Pero si lo tuyo es la estrategia, tu mejor elección es el impresionante *Commandos 2*, que pese a su dificultad ofrece un original y completo concepto de juego. Por su parte, *MOH: Rising Sun* es otra gran opción, sobre todo si buscas un título de calidad con muchos modos de juego. Volviendo a la acción, esta vez en el aire, *Secret Weapons Over Normandy* ofrece intensos combates y una ambientación de lujo que asegura horas y horas de diversión. Le seguiría *Vietcong*, que es sin duda la opción más realista de la comparativa, algo que valorarán los puristas del género bélico. *Shellshock Nam ´67* también ofrece una estupenda ambientación y si sabes perdonar sus fallos técnicos encontrarás un juego de acción la mar de entretenido. La comparativa la cierran los frenéticos tiroteos de *Combat Elite WWII Paratroopers* (ideales para jugar con un amigo) y *Prisoner of War*, una aventura con toques de infiltración.

TÍTULO	CARACTERÍSTICAS GENERALES									CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS							REALISMO					DESARROLLO								TOTAL
	Género	Perspectiva	Número de niveles	Número de jugadores	Número de personajes	Modos de juego	Dificultad	Duración	Valoración	Personajes	Escenarios	Sonido	I.A. Enemigos	I.A. Aliados	Control	Valoración	Ambientación general	Batallas Reales	Armamento	Vídeos o fotos de la epoca	Valoración	Acción	Infiltración	Estrategia	Aventura	Táctica	Simulación	Conducción	Valoración	
Combat Elite WWII Paratroopers	Acción	Aérea	30	2	1	1	Media	Media	B	B	MB	MB	MB	MB	B	MB	MB	Sí	B	Sí	B	Muy Alto	Bajo	Bajo	–	–	–	–	MB	B
Commandos 2	Estrategia	Isométrica	21	1	8	1	Muy Alta	Alta	MB	MB	E	E	E	E	B	E	E	No	B	Sí	MB	Medio	Muy Alto	Muy Alto	–	–	–	Bajo	E	E
Medal of Honor: Frontline	Shoot'em Up	1ª persona	21	1	1	1	Media	Media	MB	E	E	E	E	E	E	E	E	Sí	MB	Sí	E	Muy Alto	Bajo	–	–	–	–	–	E	E
Medal of Honor: Rising Sun	Shoot'em Up	1ª persona	8/8	4	1	4	Media	Media	E	MB	MB	E	E	E	E	E	E	Sí	MB	Sí	E	Muy Alto	Bajo	–	–	–	–	–	E	E
Prisoner of War	Aventura	3ª persona	5	1	1	1	Media	Media	B	B	B	MB	R	B	B	B	B	No	B	No	B	Bajo	Muy Alto	–	Muy Alto	–	–	–	B	B
Secret Weapons Over Normandy	Simulador Aéreo	3ª persona	30/8	2	1	3	Media	Media	MB	MB	MB	E	MB	MB	E	MB	E	Sí	MB	Sí	MB	Muy Alto	–	–	–	Bajo	Alto	–	MB	MB
Shellshock Nam´67	Acción	3ª persona	11	1	1	1	Media	Baja	B	R	B	E	B	MB	B	B	E	No	MB	Sí	MB	Muy Alto	Medio	–	–	–	–	–	MB	MB
Vietcong Purple Haze	Shoot'em Up	1ª persona	18	1	7	2	Alta	Media	MB	B	B	MB	B	MB	E	B	E	No	E	Sí	E	Alto	Bajo	–	–	Alto	–	–	MB	MB

Claves de la comparativa

Las notas y abreviaturas de la tabla corresponden a las siguientes calificaciones, que además tienen su correspondiente código de color para facilitar su comprensión:

Excelente (E) / Muy Bueno (MB): verde.
Bueno (B) / Regular (R): amarillo.
Malo (M) / Muy malo (MM): rojo.



Este sello indica el ganador de la comparativa. Donde lo veáis es señal de que es una inversión segura.



También podréis ver un sello como éste. Indica el ganador en la relación Calidad/Precio.

CARACTERÍSTICAS GENERALES

Datos objetivos que miden las posibilidades del juego y que dan una idea de su duración.
Perspectiva: El punto de vista desde el que vemos la acción (primera persona, tercera...). La isométrica es una vista aérea e inclinada.
Número de niveles: La primera cifra indica las misiones para un jugador, y la segunda el número de mapas (o misiones) multijugador.
Número de personajes: Los personajes que podemos manejar directamente o comandar mediante sencillas órdenes.
Dificultad: Se valora que el juego tenga una curva de dificultad ajustada, que permita superar los niveles con cierto esfuerzo, pero sin llegar a ser imposibles.

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

Examinamos los aspectos técnicos del juego.
Personajes: Valoramos su aspecto gráfico.
Escenarios: Puntuamos su calidad desde el punto de vista gráfico, como su contribución a la ambientación general.
I.A. Enemiga: Analizamos cómo reaccionan los enemigos ante nuestras acciones (se esconden, piden refuerzos...)
Control: Se estudia la facilidad de manejo, así como la rapidez y precisión de respuesta a nuestras órdenes.

REALISMO

Batallas reales: Comprobamos si durante el desarrollo del juego, hay niveles basados en batallas o escenarios auténticos, como el desembarco de Normandía.
Armamento: Analizamos el comportamiento de las armas del juego y si éste se corresponde con el que tienen en realidad.

COMPONENTES DEL DESARROLLO

Los elementos del desarrollo del juego.
Aventura: Necesidad de hablar con otros personajes, cumplir misiones para ellos...
Estrategia: Podemos y debemos tomar decisiones estratégicas durante las misiones.
Táctica: Posibilidad de comandar a otros personajes mediante sencillas órdenes.
Infiltración: Importancia del uso del sigilo.
Conducción: Manejo de vehículos.

Dirección C/ Los Vascos, Nº 17, 2ª Planta 28040 (Madrid) | E-mail playmania.consultorio@hobbypress.es

Consultorio

Si queréis que el equipo de Play2Manía responda a vuestras dudas, sólo tenéis que enviar una carta a la dirección de la revista, indicando en el sobre: Hobby Press, Play2Manía, Consultorio. También podéis enviar vuestras consultas o sugerencias a través del correo electrónico.

¿Qué pasó con Daredevil?

Hola Play2Manía. Hace poco leí que se tenía pensado hacer un juego del superhéroe *Daredevil.* ¿Qué se sabe de este juego? ¿Cuándo estará listo? ¿Sabéis también si habrá secuela de la película?

David (e-mail)

Pues sentimos decirte que el juego de Daredevil se canceló definitivamente. La verdad es que lo primero que se vio tenía muy mala pinta...

Con respecto a la película, no está nada claro que vaya a haber una secuela. Primero porque no funcionó nada bien en taquilla y segundo porque Ben Afleck ha declarado que no quiere repetir en el papel del héroe. La que sí está confirmada es una película de Elektra, el personaje femenino del film.

Dos caras de la acción.

¡Muy buenas! Os sigo desde el número 2 y me gustaría que me respondierais una duda. No sé si comprar *Red Dead Revolver* o *Hitman: Contracts.* Tengo el segundo *Hitman* y según parece es muy parecido. Además, al final me acababa hartando por la gran dificultad, aunque me encanta ese género...

Macafú (e-mail)

Este *Hitman Contracts* es largo y difícil como el otro y claro que se parece. Si te apetece probar cosas nuevas, cambia a *Red Dead Revolver*, aunque no es tan largo ni tan complejo. *Red Dead Revolver* es acción directa y no vas a encontrar las alternativas que te ofrece *Hitman.* Eso sí, tampoco te vas a volver loco para encontrar la mejor manera de resolver una situación ni te va a desquiciar su dificultad. Son dos grandes juegos, ¿qué te apetece más?



Red Dead Revolver es uno de los juegos de acción más originales de los últimos tiempos.

Acción y aventura

Hola, amigos de Play2Manía. Quiero comprarme una aventura de acción, y no me decido entre *Primal, Extermination* y *Ghosthunter.* ¿Cuál es más largo y tiene más replay? No me importa el precio.

José Martí (e-mail)

Extermination está descatalogado y es el más flojo de los tres. Entre otras cosas, es el más antiguo.

Entre *Primal* y *Ghosthunter*... pues depende de lo que busques. *Primal* es mucho más aventurero. Debes combinar las habilidades de dos héroes y resolver puzzles bastante complejos. Aunque tiene una longitud similar a *Ghosthunter,* es más complicado, por lo que te puede durar más. Por su parte, *Ghosthunter* es acción y más acción. Hay algún puzzle, pero muy sencillito. Los dos juegos están a un nivel similar de calidad. Eso sí, *Ghosthunter* es más espectacular y además tiene precio Platinum...



Ghosthunter es más acción que aventura.

Más TimeSplitters

¡Hola playmaníacos! Soy seguidor vuestro desde hace casi dos años. ¿Sabéis si habrá *TimeSplitters 3*?, ¿para cuándo?

Jesús Sánchez (e-mail)

Pues sí, se va a llamar *TimeSplitters Future Perfect* y lo va a publicar en nuestro país Electronic Arts a lo largo de 2005. No se sabe mucho del juego, salvo que podremos pilotar vehículos y que mantendrá las premisas de la saga: variedad de localizaciones y originalidad en el desarrollo.

La secuela de TimeSplitters se pondrá a la venta en 2005.

Acción subjetivamente barata

Hola amigos de Play2Manía. Me he comprado una PS2 hace un par de meses y estoy pensando en comprarme un shooter en tercera persona por menos de 40 euros. Dudo entre *MOH: Frontline*, *SOCOM: U.S. Navy Seals* y *Ghost Recon.* ¿Cuál me recomendaríais teniendo en cuenta que me gustan los shooters en los que la acción es constante y de la buena? Muchas gracias y seguid haciendo la mejor de revista.

José Emilio Pineda (e-mail)

Gracias a ti por tus felicitaciones y al grano.

La verdad es que nos lo has puesto muy fácil: de los tres títulos que comentas, *SOCOM* es el único juego de acción en tercera persona, aunque también se puede jugar en primera. También tienes otras opciones económicas, como *Conflict Desert Storm*... aunque no deberías dejar de probar ciertos títulos en vista subjetiva, como *MOH Frontline,* que es una de las mejores opciones si te gustan los juegos realistas. Tampoco te pierdas el shooter subjetivo *TimeSplitters 2*, que resulta sorprendente, variado y con muchos modos de juego para uno o varios jugadores.

EL TEMA DEL MES:

Vale, vale, ya nos hemos enterado: queréis saber más cosas sobre PSP. Todavía no hay demasiados datos oficiales, pero seguro que esta información os deja satisfechos... ¿un mesecito al menos? Pronto, más.

¿Cuándo va a salir PSP?

Hola Play2Manía, estoy loco por conseguir una PSP... ¿Estáis seguros que no va a salir para Navidad? Si no, ¿para cuándo? ¿Se sabe ya cuánto va a costar?

Enrique Feliciano (Madrid)

No sólo no va a salir en Navidad, sino que se había hablado de marzo y ahora Sony dice que primavera, es decir, abril o mayo. De momento no se puede confirmar más, pero tranquilo que no dejaremos de avisarte con tiempo para que ahorres. Y es que, aunque tampoco hay una cifra oficial, lo fácil es que ronde los 300 €.

¿Cuánto costarán los juegos y las películas?

¿Qué pasa? Me pienso comprar una PSP en cuanto salga, pero, ¿los juegos no costarán como los de PS2, verdad? ¿Y las pelis en UMD?

JC Martín (e-mail)

Otra vez Matrix

Hola playmaníacos. Querría preguntaros por el juego de "Matrix", ¿van a sacar algún otro? ¿Cuándo sería su lanzamiento ?

Aitor Argüelles (e-mail)

Atari ha confirmado que tiene intención de sacar dos juegos más, el primero para las actuales consolas y el segundo para las máquinas de nueva generación. No hay fechas, ni pantallas ni nada de nada. Paciencia.

Crash y Spyro en Game Boy

Hola playmaníacos. Vuestra revista es la mejor. Os quiero preguntar unas cosillas. Me han contado que los estudios Naughty Dog y Insomniacs son propiedad de Sony, ¿entonces como es que hay varios títulos de Crash Bandicoot y de Spyro para GB Advance?

Miguel Ángel Martínez (e-mail)

Naughty Dog e Insomniacs crearon Crash y Spyro para Universal. Aunque los estudios son ahora propiedad de Sony, la licencia de los personajes es de Vivendi Universal, no de Sony. Por eso has visto juegos de Crash y Spyro en otras consolas, pero ni Jak ni Ratchet han aparecido en GB Advance, ¿a que no? Estos sí son de Sony

Crash Bandicoot y Spyro no son personajes exclusivos de las consolas de Sony.

Mafia o terror

Hola playmaníacos. Lo primero es felicitaros por la revista y lo segundo es que no sé qué juego comprarme entre *Driv3r* y *Forbbiden Siren*. Me gustan los dos géneros.

Totana (Murcia)

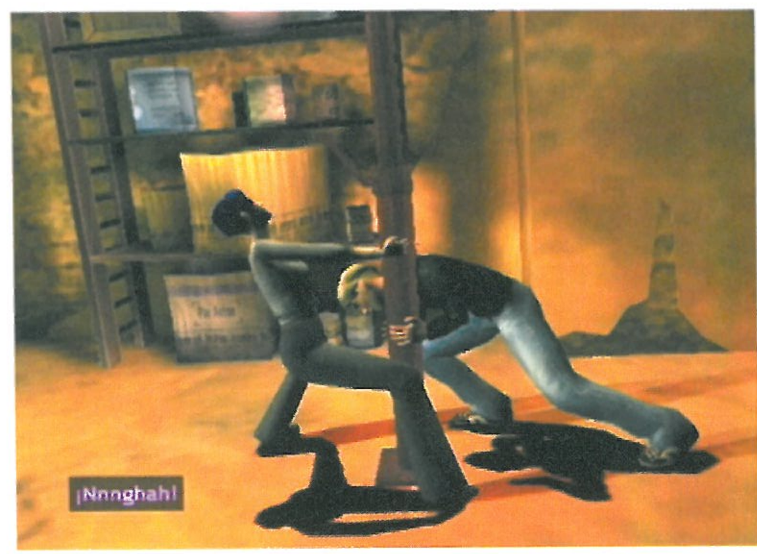
La elección que planteas es difícil, por lo diferentes que son ambos juegos... Nosotros nos quedaríamos con *Driv3r*, *Forbbiden Siren* es una aventura de terror bastante peculiar y requiere mucha paciencia. *Driv3r* no es precisamente fácil, pero tiene más acción y un desarrollo más tradicional.

Misterio en las aventuras gráficas

¡Hola! Hace poco que he empezado a leer vuestra revista, y me gusta mucho. De hecho, me fijé en un juego que tenía muy buena pinta, *Syberia II*, pero el problema es que no lo encuentro para PS2, ¿ha salido ya, dónde lo puedo encontrar? Hace poco que estoy en el mundo de los juegos (por culpa de mi novio... si no puedes con tu "enemigo", únete a él), y me gusta vuestro trabajo, ya que ponéis un poco de luz para una ignorante como yo en el mundo de los videojuegos.

Mónica (e-mail)

¡Uf! Gracias por tus halagos. Ya verás como en unos meses eres una auténtica experta, al menos en los temas que te interesan... A ver si podemos ayudarte. *Syberia II* está a punto de salir para PS2, aunque se está retrasando por problemas de distribución. Cuando leas estas líneas debería estar a la venta o a punto de salir. Es una aventura gráfica bastante sesuda y un poco lenta, pero si te gusta darle al coco seguro que te lo pasas muy bien con ella. Otra buena opción en el género (a nosotros nos gusta más) es *Broken Sword*.



Broken Sword. El Sueño del Dragón **es actualmente la mejor aventura gráfica para PS2, tanto por su entretenido desarrollo como por su calidad técnica. Es menos "sesuda" que títulos como *Atlantis 3* o *Syberia II*.**

Coches de "segunda mano"

Hola playmaníacos. Me preguntaba si me podríais aconsejar un juego de coches que no sea muy caro.

Iñaki Cadalso (e-mail)

Te vamos a dar una lista de grandes juegos de velocidad a precio Platinum. Tu primera opción debería ser *Gran Turismo 3*, donde encontrarás coches de todo tipo: turismos, fórmulas 1, rally... Si te gusta la velocidad límite *Burnout 2* sería una gran compra, pero si prefieres las carreras urbanas tu elección debería ser *Midnight Club II*. *Colin McRae 03* es tu apuesta si te gusta el rally y *Formula One 2003* si lo tuyo es la Fórmula 1.

NUEVOS DATOS SOBRE PSP

Se dice que la barrera va a estar en torno a los 40 euros, aunque habrá ligeras variaciones dependiendo de la distribuidora y del juego en cuestión. Ya sabes, dos euros arriba o abajo igual que ocurre en PS2. También se ha anunciado que las películas en UMD no valdrán más que un DVD normal, es decir, sobre los 18 euros. Eso sí, recuerda que estos datos no son oficiales.

¿Podremos hacer nuestras propias grabaciones?

Hola, ¿sabéis ya si se podrán grabar nuestros propios discos de música?

José Luis Villarubia (e-mail)

Pues no, ya que no va a haber discos UMD vírgenes y tampoco hay grabadoras. La consola no graba... ¿Si podría ser una opción de futuro? Pues a lo mejor, pero de momento, nada.

Compatibilidad PS2-PSP

Hola Play2Manía, ¿qué tal? Me pregunto si se podrá jugar a los juegos de PSP en PS2 mediante algún cable de conexión USB o algo así. ¿Y ver película en UMD a través de una PSP conectada a la PS2?

José Ramón (e-mail)

Hombre, la gracia de una portátil es poder jugar en cualquier sitio, por lo que en principio no es probable que se cree un adaptador para ver los juegos o las películas en la tele a través de PS2. Sí es posible que se idee algún sistema que nos permita compartir datos entre los juegos de PS2 y PSP, o que PSP se use como una especie de "periférico" de PS2...

Por otra parte, las películas van a estar grabadas teniendo en cuenta la resolución de la pantalla de PSP, por lo que si de algún modo pudiéramos visualizarlos en la televisión no se verían con total nitidez o se verían en tamaño pequeño. Al fin y al cabo es un sistema portátil... ¿o no?



PSP saldrá en primavera de 2005 y rondará los 300 euros.

Preguntas rápidas, respuestas cortas

➔ ¿Han sacado o sacarán un Everybody Golf para PS2?

Mario Gutiérrez (e-mail)

En japón hay disponibles dos entregas, pero de momento no está previsto su lanzamiento en España.

➔ ¿Saldrá por fin Moto GP 4 este año?

Antonio Gutiérrez (Barcelona)

Pues no, se va a retrasar a 2005. Podría salir entre enero y marzo, aunque también es posible que se retrase un poco más y tengamos que esperar a mayo. Paciencia.

➔ ¿Va a salir en PS2 el juego basado en la película "Las Crónicas de Riddick"?

Ricardo Rodríguez Moreno (e-mail)

En principio el juego era exclusivo de Xbox, pero los rumores apuntan a que saldrá también en PS2 a final de año.

➔ ¿Para cuándo PS3?

Alberto Gancedo (Málaga)

Está previsto que PS3 salga en Japón en marzo de 2006, aunque no es oficial. Todo dependerá del mercado, de cómo vea Sony las cosas, de cómo siga funcionando PS2... Eso sí, en el E3 del año que viene se verán las primeras cosas de PS3.

➔ ¿Habrá secuelas de Manhunt, The Suffering y Obscure?

Adrián (e-mail)

Es un poco pronto para hablar de secuelas de estos juegos. De momento no se sabe nada al respecto.

➔ ¿Cuándo va a salir PSX y cuánto costará?

Gélido Giles (e-mail)

Podría salir en la primavera de 2005, aunque no hay confirmación y de hecho algunos rumores apuntan a que podría no llegar a Europa. En cualquier caso es un producto caro que podría rondar los 600 euros. Recuerda que PSX, además de ser una PS2, también es un grabador de DVD, sintonizador de TV...

➔ ¿Para cuándo la segunda película de Resident Evil?

Juan Carlos Pérez (Madrid)

Se estrena en septiembre en Estados Unidos, así que suponemos que aquí podría llegar para Navidad o ya para la primavera de 2005.

➔ ¿La cámara EyeToy funciona como webcam para PC?

Raquel (e-mail)

En principio debería funcionar, pero al no tener drivers específicos el ordenador no la va a reconocer. Si buscas en Internet a lo mejor encuentras algún driver que funcione en tu PC.



Final Fantasy XI es el primer juego Online de la saga. De momento no se sabe cuándo llegará a España.

Juegos de rol Online

Hola. Me compro desde hace muy poco la revista. Estoy pensando en comprarme la tarjeta Ethernet. ¿Sabéis de algún juego de rol con modo Online? ¿Ya está a la venta?

Lluna (e-mail)

De manera "oficial", no hay ninguno a la venta en nuestro país, debido al tema del idioma: para jugar con gente de toda Europa el idioma debería ser unitario y claro, y no todo el mundo está dispuesto a jugar en inglés. Por esa razón no se puso a la venta en España *Everquest Online*, aunque es posible encontrarlo en Centro Mail (si no se ha agotado ya). Otro RPG Online es *Final Fantasy XI*, aunque a corto plazo no va a salir en Europa por dos razones: para jugar es necesario el disco duro de PS2 (aún no disponible) y, aparte, es obligatorio el pago de una cuota mensual, además de la tarifa de Internet.

Juegos para un nuevo jugador

Hola Play2Manía os felicito por la revista. ¿Qué juegos me podéis aconsejar? Me acabo de comprar la consola y *EyeToy Play* y no sé a que más jugar.

Robert Esteve Borriol (Castellón)

Pues todo depende de tus gustos y recomendarte juegos a bulto no es fácil. Eso sí, hay algunos títulos que se consideran clásicos y que deberías probar si su temática te atrae. Por ejemplo, *Gran Turismo 3* es considerado el mejor juego de coches, te puede durar meses y es Platinum (29,95 €). Si te gusta el fútbol, *Pro Evolution Soccer 3* (también Platinum) es una excelente elección. En cuanto a aventuras tienes donde elegir. *Metal Gear Solid 2* es la mejor opción si te gusta la infiltración y *GTA Vice City* mezcla aventura, conducción y acción. Tienes muchos y muy buenos juegos. Échale un vistazo a nuestra Guía de Compras.

Sega, el Sonic Team y PlayStation 2

Hola viciadillos, ¿qué tal? El piltrafilla de un amigo me dijo que el Sonic Team no quiere hacer juegos para PS2, ¿es verdad?

José Ramón (e-mail)

A medias. Lo que dijo Sega es que prefería hacer juegos para GameCube, ya que la filosofía de Nintendo se acerca más a la suya y se sienten más cómodos trabajando para GameCube. Eso no quita que trabajen para PS2. Mira *Sonic Heroes*...

Sonic ha protagonizado un juego en PS2 y podría no ser el último.

PROBLEMAS TÉCNICOS

PS2 colgada

Hola amigos de Play2Manía. Tengo un pequeño problema con mi PS2: cuando la conecto se me queda "colgada" en la pantalla de inicio, como los ordenadores. ¿Cuál puede ser el problema y qué puedo hacer?

Alejandro (Murcia)

Esto que nos cuentas es la mar de raro. Lo primero que deberías hacer es intentar arrancarla sin tener nada conectado, ni mandos, ni juegos, ni tarjetas de memoria... Después ve conectando cosa a cosa para descartar que algún periférico pueda ser el problema. Si aún así no das con la clave, deberías llamar al servicio técnico de Sony: 902 102 102.

Crear una red entre el PC y PS2

Hola, os felicito por la revista. Tengo un problema con lo de crear una red entre el PC y la PS2, ¿cómo lo hago? Tengo la tarjeta Ethernet, el módem y el PC. ¿Tengo que comprar algo?

Adrián Monego (e-mail)

Para crear una red entre el PC y PS2 necesitas una tarjeta de red para el PC y un cable cruzado para conectarla al Adaptador Ethernet de PS2. Es como crear una red entre dos PC. Recuerda que tienes que compartir el acceso entre los dos dispositivos. También puedes consultar las guías que Sony tienes publicadas en su página web: www.playstation.es

Discos arañados

Mi hermano pequeño me ha rayado varios juegos y ahora hay dos que no me funcionan, ¿qué puedo hacer? Por favor, ayudadme...

Vicente Fuentidueña (A Coruña)

No hay muchas soluciones, salvo que uses algún producto de los que hay en el mercado para reparar discos. Busca en tiendas especializadas de videojuegos e informática. Te recomendamos un aparato llamado Dr Fix It. Su precio ronda los 60 euros, pero la verdad es que con dos o tres discos que arregles ya lo has amortizado.

Dr Fix It da buenos resultados reparando discos rayados.

Sorteamos

Todo lo necesario para que te pongas a 300 por hora: 20 juegos Burnout 3 para PS2 y 20 camisetas exclusivas

¡¡Juega con tu móvil y gana!! ¡Envía un SMS al número 5354!

BURNOUT 3 TAKEDOWN

Para participar sólo tienes que mandar un mensaje con la clave "eaplay" y entrarás en el sorteo de 20 lotes *Burnout 3*, compuestos por 1 juego para PS2 + 1 camiseta *Burnout 3* exclusiva. ¿A qué esperas para disfrutar del juego de coches más veloz de la historia?

20 CAMISETAS EXCLUSIVAS

20 BURNOUT 3 PARA PS2

BASES DEL CONCURSO

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto desde tu móvil al número 5354, poniendo: eaplay.

1.- Coste máximo del mensaje: 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.- Se seleccionarán 20 mensajes, que recibirán cada uno 1 juego *Burnout 3 Takedown* para PS2 + 1 camiseta exclusiva de *Burnout 3 Takedown*.
4.- Los premios no serán canjeables por dinero.
5.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
6.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
7.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
8.- Plazos de participación: del 16 de agosto al 16 de septiembre de 2004.

Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBYPRESS, S. A.

Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo.



PlayStation 2

Los mejores juegos para PS2

Si estás pensando en comprar un buen juego para PS2, pero tienes dudas y no sabes por cuál decidirte, échale un vistazo a nuestra Guía de Compras. Encontrarás los juegos más interesantes del catálogo de la consola ordenados por géneros. Y además, una recomendación de los juegos más atractivos de cada mes.


Novedad en la lista


Precio inferior a 40 euros

→Deportivos

Juegos basados en deportes. Diremos que es un simulador cuando por estética y control intente reflejar fielmente un deporte y que es un arcade cuando modifique sus reglas o exagere sus acciones, generalmente buscando más espectacularidad o un control sencillo.

Este mes recomendamos...

- (=) **1. Athens 2004** — Vive las Olimpiadas en el salón de casa.
- (↑) **2. Tony Hawk's Underground** — Mucho más que hacer piruetas.
- (↓) **3. Smash Court Tennis 2** — Un tenis tan asequible como divertido.
- (=) **4. Pro Evolution Soccer 3** — El fútbol más realista y emocionante.
- (=) **5. NBA Live 2004** — El mejor basket del momento.
- (=) **6. FIFA 2004** — Con los mejores clubes y ligas del mundo.

1. Athens 2004
Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



El juego oficial de las Olimpiadas nos ofrece una variada colección de 25 pruebas deportivas. Algunas se pueden jugar con alfombra. Muy original.



8 VALORACIÓN: Variado gracias a sus 25 pruebas y especialmente divertido jugando con amigos.

Club Football
Codemasters | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Elige tu club preferido, Barça o Real Madrid, y disfruta de un juego que refleja hasta su más pequeño detalle. Correcto, aunque lejos de *Pro* y *FIFA*.

7 VALORACIÓN: Si eres un fan de Madrid o Barça, vas a alucinar aunque esté un poco limitado.

Downhill Domination
Codemasters | 59,94 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



Manejando una bicicleta de montaña debemos realizar peligrosos descensos a velocidad de vértigo y, además, haciendo acrobacias. Espectacular y sorprendente.

8 VALORACIÓN: Si lo tuyo son los deportes de riesgo, estas carreras espectaculares no te defraudarán.

Euro 2004
EA Sports | 59,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



El juego oficial de la Eurocopa lo tiene todo para convencer: buenos gráficos, mejor control y todos los equipos y jugadores del evento.

9 VALORACIÓN: Un simulador basado en *FIFA 2004*, pero más completo. ¿Te gusta el fútbol?

Esto es Fútbol 2004
Sony | 59,94 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un simulador completo, con montones de clubes y ligas y modos de juego apasionantes, incluido el Online. Lástima que el control no esté a la altura.

7 VALORACIÓN: Si perdonas sus problemas de control, tendrás un juego completísimo.

FIFA Football 2004
EA Sports | 59,94 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un simulador completísimo con cientos de equipos, ligas reales, montones de opciones, partidos Online e importantes novedades de control.

10 VALORACIÓN: El fútbol más completo, que combina licencias reales con una gran jugabilidad.

Fight Night 2004
EA Sports | 59,95 € | 1-2 jug. | Inglés | +16 años



Un juego de boxeo realista, bien hecho y con un acertado control que hace que los combates sean divertidos. Ofrece 32 púgiles reales y un gran acabado gráfico.

8 VALORACIÓN: Por su calidad técnica y acertado control, encantará a los fans del boxeo.

NBA 2K4
Sega | 44,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



Un gran juego de basket, con un control sencillo que te permite hacer todo tipo de jugadas. Es menos espectacular que *NBA Live*, pero muy divertido.

9 VALORACIÓN: No llega al nivel de *NBA Live*, pero por su precio y su jugabilidad es muy recomendable.

NBA Live 2004
EA Sports | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



La mejor liga de basket del mundo representada con todo lujo de detalles: plantillas actualizadas, draft, play-off... Mejor que nunca.

9 VALORACIÓN: El mejor *NBA Live* de todos, por sistema de juego y espectáculo gráfico.

NBA Street Vol. 2
EA Big | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Basket callejero de tres contra tres que tiene en su excelente control, vibrante ritmo de juego y espectacular apartado gráfico sus grandes bazas.

8 VALORACIÓN: Ideal para jugar en compañía y disfrutar de la cara más desenfadada del basket.

Pro Evolution Soccer 3
Konami | 29,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



Un simulador que explota como ninguno la esencia del fútbol a base de un control exigente pero cargado de posibilidades. El mejor de la serie.

9 VALORACIÓN: Si te da igual jugar con equipos no reales, no lo dudes y ve a por él de cabeza.

Smash Court Tennis 2
Namco/Sony | 56,94 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un gran juego de tenis que ofrece un control asequible y exigente y con interesantes modos de juego. Además, incluye 16 tenistas y 4 torneos reales.

8 VALORACIÓN: Si te gusta el deporte de la raqueta, ésta es tu mejor opción para practicarlo.

SSX 3
EA Big | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



El mejor juego de snow del catálogo de PS2. Supera en mucho a sus antecesores: más personajes, más pistas, más libertad y modos de juego...

9 VALORACIÓN: A poco que te gusten los juegos deportivos vas a alucinar. Divertidísimo.

Tiger Woods PGA Tour 2004
EA Sports | 59,95 € | 1-8 jug. | Inglés | +3 años



El simulador de golf más realista y riguroso, con torneos y competiciones reales. Ofrece una excelente jugabilidad y un acabado gráfico alucinante.

9 VALORACIÓN: Si te gusta el golf, éste es el mejor juego que puedes encontrar.

2. Tony Hawk's Underground
Activision | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Un juego de skate que además es una aventura en la que incluso podemos pilotar coches. Enorme, divertida y plagada de posibilidades.



10 VALORACIÓN: Mucho más que un juego de deportes. A poco que te atraiga, dale una oportunidad.

Wakeboarding Unleashed
Activision | 59,94 € | 1-2 jug. | Inglés | +3 años



Basado en un original deporte de riesgo, mezcla de snowboard y esquí acuático, este juego resulta divertido y tiene una excelente calidad gráfica.

9 VALORACIÓN: Los fans de los deportes de riesgo tienen una cita obligada con esta disciplina.

Aventuras

Juegos en los que tenemos que desarrollar un argumento, enfrentándonos a diversos sucesos, relacionándonos con otros personajes, explorando, resolviendo puzzles...

Este mes recomendamos...

(N) **1. Resident Evil Outbreak**
Vuelve el clásico del terror.

(=) **2. Driv3r**
Un clásico que por fin se ha estrenado en PS2.

(N) **3. Psi-Ops**
Poderes mentales en una aventura original.

(↓) **4. Splinter Cell Pandora Tomorrow**
El regreso del espía más sigiloso.

(↑) **5. Onimusha 3**
Esta tercera entrega culmina la saga.

(N) **6. Second Sight**
Otra gran aventura con poderes síquicos.

007: Todo o Nada

EA Games | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



La mejor aventura de Bond combina acción, infiltración y conducción en un desarrollo variado y sorprendente y una puesta en escena a la altura de las pelis.

9 — **VALORACIÓN: Una aventura variada capaz de atrapar a cualquiera. Y con el carisma Bond.**

Driv3r

Atari | 61,94 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un simulador de "mafioso" que resulta espectacular en todo lo que se refiere a la conducción, aunque pierde enteros a la hora de bajarse del coche.

8 — **VALORACIÓN: Si te gusta el género te encantará, aunque las fases de acción fuera del coche...**

Forbidden Siren

Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Un aterradora aventura que nos pone en la piel de 10 personajes distintos para hacernos vivir la trama desde diferentes puntos de vista.

9 — **VALORACIÓN: Un Survival Horror distinto en el que predomina el sigilo sobre la acción. Absorbente.**

Grand Theft Auto: Vice City

Rockstar | 34,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una genial aventura de acción que te ofrece total libertad, tanto a pie como en coche, para cumplir los más variados trabajitos de la Mafia.

10 — **VALORACIÓN: Si te gusta la acción, la conducción y los juegos largos y variados, ¿a qué esperas?**

Hitman: Contracts

Eidos | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años




Tenemos enorme libertad para cumplir como queramos nuestras misiones de asesinos a sueldo, y todo con un gran apartado gráfico.

9 — **VALORACIÓN: Un gran juego de acción y sigilo que engancha gracias a su variado desarrollo.**

Metal Gear Solid 2

Konami | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



La mejor aventura de espionaje e infiltración: cuenta con gráficos de lujo, un desarrollo vibrante y una jugabilidad a prueba de bombas.

10 — **VALORACIÓN: Uno de los juegos imprescindibles en PS2, por diversión, calidad y precio.**

Obscure

Virgin Play | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Terror de desarrollo clásico en el que debemos acabar con los monstruos usando armas y debilitándolos con luz. Es el único que se puede jugar a dobles.

9 — **VALORACIÓN: Atrapa y asusta gracias a su divertido desarrollo y conseguida ambientación.**

Onimusha 3

Capcom | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Siguiendo la estela de la saga, la tercera entrega combina la aventura con la acción en un desarrollo más frenético que nunca y con un apartado técnico de lujo.

9 — **VALORACIÓN: Logra superar a los anteriores *Onimusha* gracias a su ritmo y espectacularidad.**

3. Psi-Ops

Midway | 59,95 € | 1 jugador | Castellano | +18 años



Los poderes mentales del protagonista nos garantizan una aventura original, variada y llena de acción, con un desarrollo plagado de sorpresas.

9 — **VALORACIÓN: Si buscas algo nuevo en las aventuras de acción éste es el juego que esperabas.**



Prince of Persia

UbiSoft | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Una soberbia aventura, con sus puzzles, sus plataformas y sus batallas; estéticamente perfecta y con un desarrollo que pica y sabe atrapar.

9 — **VALORACIÓN: No podrás dejar de jugar hasta llegar al final. Y eso es lo malo, que dura poco.**

Project Zero II

Tecmo | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Una gran aventura de terror, original y distinta, que nos invita a recorrer una mansión repleta de fantasmas con la ayuda de una cámara de fotos especial.

9 — **VALORACIÓN: Si te gustó la primera parte, no lo dudes: te hará pasar auténtico miedo.**

Second Sight

Codemasters | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Una variada aventura de acción en infiltración con un héroe capaz de usar poderes síquicos para enfrentarse a puzzles y enemigos.

8 — **VALORACIÓN: Le falta algo de intensidad, pero es un gran juego de sigilo que no defrauda.**

1. Resident Evil Outbreak

Capcom | 63,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años




Un survival horror con las premisas típicas de la saga (acción, puzzles...), y además con importantes novedades como cooperar con otros personajes.

9 — **VALORACIÓN: Un gran juego de terror, original y a la vez fiel a la saga. Imprescindible para fans.**

Silent Hill 3

Konami | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura con una angustiosa ambientación que sabe poner los nervios de punta al más pintado. El más espectacular de la serie.

9 — **VALORACIÓN: No asusta tanto como el primero, pero sigue siendo una aventura de "miedo".**

Splinter Cell Pandora Tomorrow

Ubisoft | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años

Una nueva aventura del espía más silencioso y letal. Aporta pocas novedades, pero es divertidísimo, muy jugable y tiene un gran modo Online.

9 — **VALORACIÓN: De los mejores y más divertidos juegos de infiltración para PS2.**

Tomb Raider El Ángel de la Oscuridad

Eidos | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



Si te gustan las aventuras donde se combinan la exploración con la acción y las plataformas, y además eres fan de Lara Croft, te va a encantar.

8 — **VALORACIÓN: Pese a sus errores técnicos, sabe atrapar y sorprender. Y más a este precio.**

True Crime Streets of L.A.

Activision | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Entre *GTA* y *The Getaway*, ofrece lo mejor de cada uno para redondear una aventura soberbia, divertida y variada en la que luchas, disparas, conduces...

10 — **VALORACIÓN: Por su estética, calidad gráfica y desarrollo, es una de las mejores aventuras de PS2.**

Los favoritos del mes...

(N) **1. Burnout 3 Takedown**
Velocidad | 63,95 €



Es el juego más veloz que hemos visto nunca. Y además espectacular hasta decir basta. De lo mejorcito en velocidad que puedes encontrar hoy en día.

(N) **2. Resident Evil Outbreak**
Aventura de terror | 63,95 €



Todo un clásico que por fin vuelve a PS2 y además lo hace ofreciendo notables novedades en la saga. Los fans del género seguro que no piensan perdérselo.

(↓) **3. Driv3r**
Simulador de mafiosos | 59,95 €



Esperábamos más del estreno de Tanner en PS2, aún así, *Driv3r* es uno de los juegos más atractivos de un mes plagado de grandísimas aventuras.

(↓) **4. Splinter Cell Pandora Tomorrow**
Aventura de infiltración | 59,95 €

Sin aportar demasiadas novedades respecto a su antecesor, la nueva aventura de Sam Fisher es una de los mejores juegos de infiltración de PS2.

(↑) **5. Spider-Man 2**
Acción | 59,95 €



El hombre-araña estrena su segunda aventura, un juego que hará las delicias de sus fans gracias a la magistral recreación de sus poderes y a la gran libertad que ofrece.

(↑) **6. Athens 2004**
Deportivo | 59,95 €

Si quieres vivir en casa la emoción de las Olimpiadas, con este juego podrás convertirte en el campeón de 25 variadas y divertidas pruebas.

(N) **7. Psi-Ops**
Aventura de acción | 59,95 €



Una genial aventura que se coloca entre los grandes del género gracias a su variado desarrollo, original planteamiento y gran apartado gráfico.

(↓) **8. SingStar**
Musical | 59,95 €



La última propuesta de Sony es tan original como divertida. Ninguna reunión de amigos será aburrida con este "superkaraoke" que, además, te pone nota.

(N) **9. Second Sight**
Aventura de infiltración | 59,95 €



Si lo tuyo es la infiltración, pero estás cansado del clásico espía con gadgets, mira a ver qué te parece infiltrarte a golpe de poderes mentales.

(↓) **10. SOCOM II**
Acción táctica | 59,95 €



Si siempre has querido dirigir tu propio equipo de tropas de élite y además quieres probar el juego Online, has elegido el juego indicado, no lo dudes.

Rol y Aventuras Gráficas

Este mes recomendamos...

(=) **1. Final Fantasy X-2**
El más asequible de la saga.

(=) **2. Broken Sword**
Una aventura gráfica de antología.

(↑) **3. Kingdom Hearts**
La magia Disney al servicio del rol.

Los juegos de rol nos permiten recorrer enormes mundos, mientras hacemos que nuestros personajes evolucionen y mejoren. Las aventuras gráficas ofrecen desarrollos cerrados donde se pone a prueba nuestro ingenio y astucia. En ambos casos, es fundamental investigar a fondo.

Arc: El Crepúsculo de las Almas
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Ofrece los mejores combates por turnos del género gracias a sus toques de rol de tablero. Además, tiene una interesante historia, aunque es demasiado lineal.

8 **VALORACIÓN: Rol en estado puro y con un gran sistema de combate. Los fans perdonarán que sea lineal.**

Breath of Fire Dragon Quarter
Capcom | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un juego de rol por turnos que se desarrolla en mazmorras y propone numerosos y originales combates. Lástima que no tenga gráficos mejores.

7 **VALORACIÓN: Ideal si lo tuyo es el rol por turnos, pero si quieres una experiencia *Final Fantasy*...**

Broken Sword: El Sueño del Dragón
THQ | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Una aventura gráfica con gancho que sabe mantener la tensión en la trama y en los puzzles hasta el final. Y todo con un gran apartado técnico y sencillo control.

8 **VALORACIÓN: Si eres de los que prefieren pensar a luchar, no te puedes perder esta aventura.**

Dark Chronicle
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Juego de rol de acción en el que además de explorar, resolver puzzles y acabar con enemigos, debemos reconstruir ciudades y viajar al futuro.

9 **VALORACIÓN: Original, divertida y preciosa aventura plagada de sorpresas y llena de magia.**

Final Fantasy X
Square/Sony | 26,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Un espectacular juego de rol con una larguísima y absorbente trama. Está basado en combates por turnos que pueden resultar lentos.

10 **VALORACIÓN: Un auténtico imprescindible, y más con su actual precio. No te lo pierdas.**

1. Final Fantasy X-2
Square Enix | 62,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Como todos los *FF*, se basa en combates por turnos y presenta alucinantes gráficos. Eso sí, es más ligero tanto de argumento como de desarrollo, y menos lineal

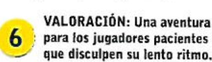
10 **VALORACIÓN: Lo mejor de la saga, pero mucho más asequible y fácil. Ideal si el rol te parece complicado.**



Glass Rose
Capcom | 62,95 € | 1 jug. | Inglés | +12 años



Una aventura gráfica con un atractivo argumento, aunque por desgracia está en inglés, lo que hace difícil seguir los diálogos. Muy lineal y sesuda.



6 **VALORACIÓN: Una aventura para los jugadores pacientes que disculpen su lento ritmo.**

.Hack // Infection Vol. 1
Bandai | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un RPG de acción que ofrece una fusión entre rol y anime. De hecho, el juego se basa en los combates y se sigue la historia en el vídeo DVD incluido.



7 **VALORACIÓN: Gracias al argumento y al DVD se disculpa su desarrollo poco variado.**

.Hack // Mutation Vol. 2
Bandai | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



La segunda parte de *.Hack* se puede jugar de manera independiente y tiene los mismos ingredientes: combates en tiempo real y una buena historia en el DVD.



7 **VALORACIÓN: Sigue teniendo un desarrollo poco variado, pero si te gusta el manga lo perdonarás.**

Kingdom Hearts
Square/Sony | 26,95 € | 1 jug. | Castellano | +7 años



Un juego de rol de acción con un desarrollo muy dinámico, plagado de sorpresas y divertidas situaciones. Y con la magia de Disney y Square.



9 **VALORACIÓN: Un RPG que debes jugar a poco que te atraiga el género. Y además es Platinum.**

Inteligencia

Este mes recomendamos...

(↑) **1. Los Sims Toman la Calle**
Vive una vida a tu manera.

(=) **2. Commandos 2**
Acción y estrategia hecha por españoles.

(↑) **3. Manager de Liga 2004**
Para fans del fútbol en todos los "terrenos".

Juegos que nos obligan a estrujarnos las neuronas, ya que requieren más inteligencia y que habilidad. Podéis encontrar puzzles, juegos de estrategia, simuladores, juegos de tablero...

Aliens Vs. Predator Extinction
EA Games | 19,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



Aliens, Predators y Marines protagonizan un juego de estrategia bélica en el que debemos demostrar nuestra astucia y capacidad de gestión.

7 **VALORACIÓN: Aunque no es espectacular, es interesante si buscas estrategia con opciones.**

Bombastic
Capcom | 39,95 € | 1-5 jug. | Inglés | +3 años



Un adictivo puzzle que nos invita a juntar dados de manera que coincidan sus caras. Supone un divertidísimo reto a la inteligencia.

7 **VALORACIÓN: Ideal si te gustan los puzzles que obligan a pensar y a actuar rápido.**

Commandos 2: Men of Courage
Pyro | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



El mejor juego de estrategia de PS2 nos pone a los mandos de un grupo de comandos con distintas habilidades que hemos de combinar. Ojo, que no es fácil.

9 **VALORACIÓN: Gran calidad técnica y jugable que le convierten en la mejor elección.**

Jurassic Park: Operation Genesis
Universal | 19,95 € | 1 jug. |Castellano | +13 años



Un simulador de "Parque Jurásico": tenemos que crear los dinosaurios, organizar el parque, evitar que las atracciones se coman a las visitas...

7 **VALORACIÓN: Si te atrae el concepto de construcción y gestión te lo pasarás en grande.**

Kuri Kuri Mix
Empire | 19,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Una curiosa mezcla de plataformas y puzzles, donde dos jugadores deben cooperar para superar los retos del juego. Divertido y absorbente.

8 **VALORACIÓN: Uno de los juegos más divertidos para jugar cooperando. Y a este precio...**

1. Los Sims Toman la Calle
EA Games | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +7 años



Partiendo del mismo esquema, la segunda parte de este simulador de vida ofrece más opciones, más objetos, la posibilidad de salir de casa...

8 **VALORACIÓN: Si te atrapa no podrás dejar de jugar. Eso sí, nada de tiros, sólo relaciones sociales.**



Los Sims
EA Games | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Conviértete en el dios de tu Sim y gestiona por completo todos los elementos de su vida: qué come, qué viste, dónde trabaja, sus amigos...

8 **VALORACIÓN: Un simulador "de vida" que atrapa desde el principio. A este precio, tienes que probarlo.**

Manager de Liga 2004
Codemasters | 49,95 € | 1-2 jug. | Castellano| +3 años



Un entretenido manager con el que gestionar todos los aspectos de 778 clubes reales: fichajes, entrenos... aunque no disputas los partidos, sólo das órdenes.

8 **VALORACIÓN: Un completo simulador de "presidente" que enganchará a los fans del fútbol.**

Total Club Manager
EA Sports | 49,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



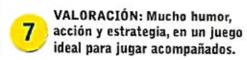
Una manager para que puedas jugar a ser el presidente de tu club preferido. Tiene clubes reales y cientos de opciones de configuración.

8 **VALORACIÓN: Ideal si te gusta la estrategia deportiva. Además, es compatible con *FIFA 2004*.**

Worms 3D
Acclaim | 49,95 € | 1-3 jug. | Castellano | +3 años



Un simpático juego de estrategia en el que manejamos a un equipo de gusanos armados hasta los dientes que deben acabar con el equipo rival.



7 **VALORACIÓN: Mucho humor, acción y estrategia, en un juego ideal para jugar acompañados.**

Velocidad

Este mes recomendamos...

(N) **1. Burnout 3**
Nunca has visto coches más veloces.

(↑) **2. Formula One 2004**
Emula a Fernando Alonso en su Renault.

(↓) **3. Gran Turismo 4 Prologue**
Para abrir boca antes de la llegada de *GT4*.

(↓) **4. Need for Speed Underground**
¿Te apetece "tunear" los coches de tus sueños?

(↓) **5. Colin McRae 04**
Así se pilota un coche de rally.

(↓) **6. Moto GP 3**
El mejor simulador de motos.

Juegos basados en pilotar vehículos. Pueden ser de carreras, o juegos en los que se nos propondrán retos, como transportar mercancías o realizar acrobacias.

ATV Off Road Fury 2
THQ | 34,95 € | 1-4 jug. | Inglés | +3 años



Estamos ante un arcade de quads variado, divertido y con numerosos modos de juego. Es una pena que los gráficos no estén a la altura del control.

8 VALORACIÓN: Acrobacias, carreras y buen control. Y además, con un excelente precio.

Colin McRae Rally 3
Codemasters | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Ponte a los mandos del Focus de McRae y álzate con el campeonato del mundo en un juego de control realista y excelentes gráficos.

9 VALORACIÓN: Está superado por su secuela, pero es un juego genial y a un gran precio.

1. Burnout 3 Takedown
EA Games | 63,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Es el juego más veloz que has visto nunca. El desarrollo de las carreras es trepidante, los accidentes espectaculares, tiene montones de modos de juego...

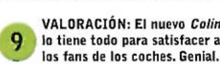


10 VALORACIÓN: Es difícil que veamos un arcade de velocidad tan espectacular y trepidante como éste.

Colin McRae Rally 04
Codemasters | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Vuelve el rey del rally con un juego que mejora en todo a su antecesor: coches muy realistas, escenarios alucinantes y una jugabilidad a prueba de combas.



9 VALORACIÓN: El nuevo *Colin* lo tiene todo para satisfacer a los fans de los coches. Genial.

Crash Bandicoot: Nitro Kart
Vivendi | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



El simpático Crash deja de lado las plataformas para protagonizar un hilarante arcade de karts. Lo mejor es jugar en compañía de tres amigos más.

7 VALORACIÓN: Aunque muestra carencias técnicas, es una gran opción para disfrutar en familia.

Formula One 2003
Sony | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



El único simulador de Fórmula 1 que cuenta con la licencia oficial. Además, muestra gran calidad gráfica y permite ajustar la dificultad.

9 VALORACIÓN: Si quieres vivir las hazañas de Alonso, éste es tu juego. No te va a defraudar.

2. Formula One 2004
Sony | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



El único juego oficial del campeonato de Fórmula 1 se adapta tanto a expertos como a novatos, incorpora un montón de modos de juego y luce buenos gráficos.



9 VALORACIÓN: Ideal para todo seguidor de la F-1, tenga o no el juego anterior. Muy divertido.

Gran Turismo 3
Sony | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



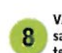
Consigue los mejores coches del mundo, ganando carreras y ahorrando dinero para comprarlos y mejorarlos: te durará meses...

10 VALORACIÓN: El mejor juego de coches para PS2, por calidad, duración, diversión y precio.

Gran Turismo 4 Prologue
Sony | 39,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Una gran oportunidad para ver algunas de las novedades de *Gran Turismo 4*. Disfruta de 60 coches y 5 alucinantes circuitos en carreras sencillas.



8 VALORACIÓN: Si eres fan de la saga y de la velocidad en general, te encantará pese a su brevedad.

Mashed + Controller + Multitap
Virgin Play | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un trepidante arcade de carreras que divierte de verdad jugando 4 a la vez. Y para facilitar las cosas, incluye un segundo mando y un multitap.



7 VALORACIÓN: Si te gusta competir con amigos, con este juego te lo vas a pasar de lujo.

Midnight Club II
Rockstar | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Carreras urbanas nocturnas, muy bien realizadas, emocionantes y plagadas de sorpresas. Muy divertido. Lástima que los coches no sean reales...

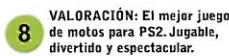


9 VALORACIÓN: Un gran arcade. Sólido, divertido y con opciones Online. Y ahora, Platinum.

Moto GP 3
Namco/Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Una gran recreación del Campeonato de lo 500 c.c. en la que disfrutamos de pilotos, circuitos y escuderías reales. Todo con gran calidad gráfica.



8 VALORACIÓN: El mejor juego de motos para PS2. Jugable, divertido y espectacular.

Need for Speed Underground
EA Games | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Un juego de carreras nocturnas protagonizadas por veloces vehículos, todos reales, que podemos modificar tanto por dentro como por fuera.

9 VALORACIÓN: Un arcade veloz, trepidante y espectacular, que nos permite "tunear" los coches.

RPM Tuning
Wanadoo | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Un arcade de velocidad bastante normalito en sus gráficos y en su sistema de control, aunque ofrece enormes posibilidades de tuning.

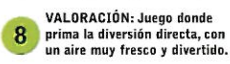


7 VALORACIÓN: Ideal para todos los apasionados del mundo del tuning y además a buen precio.

Shox
EA Big | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Rally en plan arcade: carreras nada realistas pero muy divertidas, originales y espectaculares. Se hace un poco corto, pero el precio compensa.



8 VALORACIÓN: Juego donde prima la diversión directa, con un aire muy fresco y divertido.

Spy Hunter 2
Midway | 49,95 € | 1 jug. | Castellano | +7 años



Un divertido arcade cargado de acción que nos permite manejar un vehículo capaz de transformarse en moto y lancha armado hasta los dientes.

7 VALORACIÓN: Divertido y trepidante, aunque técnicamente es flojete y un poco repetitivo.

WRC 3
Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



El juego oficial del mundial de rallies muestra una factura técnica de lujo, los nuevos coches, pilotos y circuitos y un control asequible para todos.

9 VALORACIÓN: Un juego de rally completo y bien acabado, que aprovecha muy bien la licencia.

Vuestros favoritos

(=) **1. Metal Gear Solid 2**
Aventura de acción | 29,95 €



La situación no varía y *Metal Gear Solid 2* continúa siendo el juego más votado por vosotros, aunque seguido de cerca por *Vice City*. Sin duda, un duelo de titanes.

(=) **2. GTA Vice City**
Simulador de mafioso | 34,95 €



Por el clásico de Rockstar no pasa el tiempo y mes tras mes sigue siendo uno de los juegos más votados: parece que nunca os cansáis de darle caña a la mafia.

(↑) **3. Final Fantasy X**
Juego de rol | 29,95 €

Un nuevo tirón de votos coloca nuevamente a *Final Fantasy X* entre vuestros tres juegos favoritos. Ojo, que aumentan los votos para *Final Fantasy X-2*.

(↑) **4. Gran Turismo 3**
Velocidad | 29,95 €

Mientras *Gran Turismo 4* se decide o no a llegar a las tiendas estas Navidades, su antecesor sigue recibiendo votos y manteniéndose en cabeza.

(↑) **5. EyeToy Play**
Minijuegos | 59,95 €



El divertidísimo juego con cámara de Sony se mantiene en vuestra lista de favoritos. Si le seguís votando al mismo ritmo, seguro que llega más arriba.

(=) **6. FIFA 2004**
Simulador de fútbol | 62,95 €

El juego más completo, con más clubes y ligas, mantiene su posición en listas, y además remonta puestos pese a tener casi asegurado el descenso.

(=) **7. Jak II El Renegado**
Plataformas | 59,95 €



Parece que por fin el genial plataformas de Sony se asienta entre vuestros favoritos. Voto a voto va ascendiendo en listas, aunque lejos de los grandes.

(↑) **8. Tekken 4**
Lucha | 29,95 €



Todo un clásico que paree estar viviendo una segunda juventud ante la ausencia de rivales de su categoría. Está claro que os gusta la lucha, pero la buena de verdad.

(↑) **9. Pro Evolution Soccer 3**
Deportivo | 29,95 €



Su nuevo precio ha disparado vuestro interés en este alucinante simulador de fútbol. No es extraño, a este precio seguro que ha encontrado nuevos fans.

(↓) **10. Splinter Cell**
Aventura de infiltración | 29,95 €



El rival de *Metal Gear* recupera posiciones y se sitúa en un sorprendente tercer puesto, después de varios meses de capa caída. Se ve que Sam os cae bien.

Para ayudarnos a confeccionar estas listas, mándanos tus favoritos a la dirección **playmania@hobbypress.es**

Acción en 1ª persona

Este mes recomendamos...

(↑) **1. Return to Castle Wolfenstein**
Guerra entre la realidad y la fantasía.

(↑) **2. TimeSplitters 2**
Variado, divertido, largo y además Platinum.

(↓) **3. MOH Rising Sun**
Una secuela a la altura de las circunstancias.

Juegos en los que seguimos la acción desde los ojos del protagonista. Se les llama shoot'em up subjetivos o shooters. También incluimos juegos en los que pilotamos aviones u otras naves, ya que básicamente la acción también se sigue desde una perspectiva subjetiva.

007: Nightfire
EA Games | 29,99 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Aventura que mezcla a la perfección los aciertos de un shooter con fases de conducción, todo desde el punto de vista de Bond, James Bond.

8 **VALORACIÓN: Variedad y calidad técnica en un juego que gustará a los amantes del género.**

Ghost Recon: Jungle Storm
UbiSoft | 29,95 € | 1-12 jug. | Castellano | +12 años



Un shooter subjetivo con componente táctico que, pese a mostrar carencias gráficas y resultar soso jugando solo, sabe divertir tanto a dobles como Online.

7 **VALORACIÓN: Una buena opción para jugar Online, ya que es barato e incluye Headset.**

Medal of Honor: Frontline
EA Games | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una ambientación excelente que te sumerge de lleno en la acción y un sólido apartado gráfico le hacen ser uno de los mejores shooters de PS2.

9 **VALORACIÓN: No podrás dejar de jugar hasta llegar al final. Te atrapará en su historia.**

Medal of Honor: Rising Sun
EA Games | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



Este shooter, ambientado en la Segunda Guerra Mundial en el frente del Pacífico, te hace sentir como si realmente fueras un soldado de verdad. Lástima que sea corto.

9 **VALORACIÓN: Acción intensa, emoción y calidad para un shooter con modos Online.**

Rainbow Six 3
UbiSoft | 59,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +12 años



Un shooter táctico lleno de acción y con un desarrollo realista y emocionantes situaciones que podemos jugar solos, con un amigo o con otros 15 Online.

9 **VALORACIÓN: Si buscas un buen shooter subjetivo con toques tácticos, éste es el mejor.**

1. Return to Castle Wolfenstein
Activision | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Un shooter ambientado en la Segunda Guerra Mundial que mezcla realismo y fantasía. Resulta variado y muy divertido, pero es sólo para un jugador.

9 **VALORACIÓN: Derrocha calidad en gráficos, control, I.A. y diseño de escenarios. Muy divertido.**



Red Faction 2
THQ | 19,95 € | 1-4 jug. | Inglés | +16 años



Su frenético ritmo de juego, que no decae en ningún momento, sus gráficos y su actual precio Platinum le hacen una compra muy recomendable.

8 **VALORACIÓN: Acción pura sin un segundo de respiro. Frenético y espectacular, aunque corto.**

S.W.A.T.: Global Strike Team
Vivendi | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



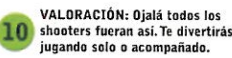
Un juego de acción con el aliciente de permitirnos dar órdenes a un comando de policías de élite enfrentado a las más delicadas situaciones.

8 **VALORACIÓN: Si buscas un shooter con algo más que simple acción, ésta es una gran opción.**

TimeSplitters 2
Eidos | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



El shoot'em up más largo, completo, innovador, original y divertido que puedes encontrar actualmente en el catálogo de PS2. Imprescindible.



10 **VALORACIÓN: Ojalá todos los shooters fueran así. Te divertirás jugando solo o acompañado.**

XIII
UbiSoft | 26,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Un shooter con aire de cómic que sorprende por su estética y por su variado y divertido desarrollo. La opción más original del momento.

9 **VALORACIÓN: Si quieres probar algo nuevo en este manido género, ésta es tu mejor opción.**

Plataformas

Este mes recomendamos...

(↑) **1. Jak II El Renegado**
El mejor plataformas de PS2.

(↓) **2. Ratchet & Clank 2**
Más divertido si cabe que la primera parte.

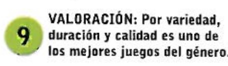
(=) **3. Sphinx y la Maldita Momia**
Plataformas variadas y con mucho humor.

Juegos en los que es básico saltar con precisión. Aunque prima la habilidad, también nos pueden obligar a investigar los escenarios, recoger objetos, resolver pequeños puzzles o incluso conducir o usar todo tipo de armas.

Haven: Call of the King
Midway | 19,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Un plataformas cargado de acción y de exploración que nos enfrenta a variadas y divertidas situaciones en un desarrollo lleno de sorpresas. Irresistible.



9 **VALORACIÓN: Por variedad, duración y calidad es uno de los mejores juegos del género.**

I-Ninja
Namco | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +7 años



Un plataformas con mucha acción, simpaticón y divertido, que tiene en su polifacético héroe y en su variedad de situaciones sus mejores bazas.

8 **VALORACIÓN: Si buscas un plataformas fresco simpático y con mucha acción, te atrapará.**

Kya: Dark Lineage
Atari | 26,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Original e inmenso plataformas plagado de posibilidades, donde destaca poder volar en las corrientes de aire. Es tan complejo que desorienta.

7 **VALORACIÓN: Profundo y variado, lástima que su intrincado diseño lo haga demasiado denso.**

1. Jak II El Renegado
Sony | 56,94 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un impresionante plataformas que conjuga la acción con las aventuras, la conducción, el salto... Y todo con una realización técnica de lujo.

10 **VALORACIÓN: Divertido como pocos, el desarrollo de *Jak II* es una sorpresa continua.**



Pitfall: The Lost Expedition
Activision | 56,94 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Saltos, acción y puzzles se unen en un simpático y colorista plataformas de corte clásico. Ofrece un desarrollo entretenido y unos buenos gráficos.

7 **VALORACIÓN: Un plataformas sin complicaciones que te gustará a poco que te atraiga el género.**

Ratchet & Clank 2
Sony | 56,94 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Muy parecido a la primera parte, pero con más acción, más armas y más minijuegos. Es aún más divertido e intenso que antes.

9 **VALORACIÓN: Una excelente mezcla de acción y plataformas capaz de enganchar a cualquiera.**

Rayman 3
UbiSoft | 26,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Juego con mucho sentido del humor y mucha magia, que gracias a su genial control y variado desarrollo atrapará a toda la familia.

8 **VALORACIÓN: Es una pena que no sea más largo: es de esos juegos que no dejas hasta el final.**

Sonic Heroes
Sega | 56,94 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Un plataformas que nos permite controlar a tres personajes para combinar sus habilidades. Un desarrollo frenético, aunque con un control durillo.

8 **VALORACIÓN: Sonic y sus amigos se estrenan en PS2 con un plataformas original y trepidante.**

Sphinx y la Maldita Momia
THQ | 56,94 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



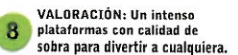
Sorprendente y divertido, en este plataformas manejamos a dos personajes con distintas habilidades en un variadísimo desarrollo.

8 **VALORACIÓN: Una aventura de calidad que no defraudará a los seguidores de las plataformas.**

Whiplash
Eidos | 56,94 € | 1 jug. | Castellano | +7 años



Cargado de exploración, saltos y humor negro, su pareja de protagonistas convierten su desarrollo clásico en original y muy divertido.



8 **VALORACIÓN: Un intenso plataformas con calidad de sobra para divertir a cualquiera.**

→Acción en 3ª persona

Juegos en los que la clave es acabar con los enemigos antes de que nos hagan papilla. Puede ser a base de puñetazos, de disparos o de espadazos.

Este mes recomendamos...

(N) **1. Spider-Man 2**
■ El mejor Spiderman de la historia.

(↑) **2. SOCOM II**
■ El equipo perfecto para jugar Online.

(↑) **3. ESDLA El Retorno del Rey**
■ Como la película, pero contigo de héroe.

(↓) **4. Red Dead Revolver**
■ Divertida e intensa recreación del Lejano Oeste.

(↑) **5. Chaos Legion**
■ Acción sin límites contra hordas demoníacas.

(↓) **6. Syphon Filter Omega Strain**
■ El regreso de un clásico de la acción.

Baldur's Gate: Dark Alliance II
Virgin | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Divertida mezcla de rol y acción que resulta especialmente divertido jugando a medias con un amigo, aunque no resulta demasiado espectacular.

8 **VALORACIÓN: Ambientación de lujo y un desarrollo trepidante y muy divertido. Ideal para dobles.**

Catwoman
EA Games | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Plataformas y acción en una aventura que basa su atractivo en su protagonista. Por desgracia, el desarrollo termina aburriendo y las cámaras no ayudan.

7 **VALORACIÓN: Buena recreación del film que gustará a sus fans, aunque termina siendo repetitiva.**

Chaos Legion
Capcom | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un juego de acción, al estilo *Devil May Cry*, pero en el que podemos manejar a legiones que nos ayudan a acabar con los cientos de enemigos.

8 **VALORACIÓN: Un gran juego de acción con intensas peleas que compensan su poca variedad.**

Cuestión de Honor
Sony | 56,94 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



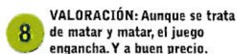
Una película "hongkongnesa" en la que tú eres el protagonista. Disfrutarás de los espectaculares combates y su original sistema de control.

8 **VALORACIÓN: Atrapa gracias a su desenfrenada acción. Aunque no te durará demasiado.**

ESDLA Las Dos Torres
EA Games | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Acción sin cuartel basada en las dos primeras pelis, con una ambientación de lujo y un montón de detalles que te harán vivir una fascinante aventura.



8 **VALORACIÓN: Aunque se trata de matar y matar, el juego engancha. Y a buen precio.**

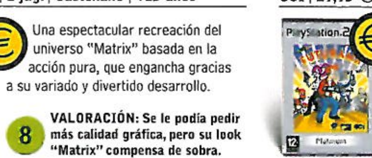
3. ESDLA El Retorno del Rey
EA Games | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Fiel recreación de la tercera peli. Un juego mucho más largo y completo que el anterior, aunque igual de espectacular. Y se puede jugar a dobles.

9 **VALORACIÓN: Si eres un fan de la saga vas a disfrutar como un enano. Y más con un amigo.**

Enter the Matrix
Atari | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



Una espectacular recreación del universo "Matrix" basada en la acción pura, que engancha gracias a su variado y divertido desarrollo.

8 **VALORACIÓN: Se le podía pedir más calidad gráfica, pero su look "Matrix" compensa de sobra.**

Futurama
SCI | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años

Una curiosa aventura que combina acción, plataformas, minijuegos, puzzles y disparos con el humor propio de la serie de TV. Y además es Platinum.

8 **VALORACIÓN: Si te gustan los juegos variados y eres fan de la serie te lo vas a pasar en grande.**

Manhunt
Rockstar | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Violento juego de sigilo e infiltración en el que hay que sobrevivir a una macabra cacería humana en una ciudad llena de psicópatas donde somos el objetivo...

9 **VALORACIÓN: Cruel, sombrío y duro, un juego para adultos que disfruten con el gore y la tensión.**

Max Payne 2
Rockstar | 61,94 € | 1 jug. | Castellano | +18 años

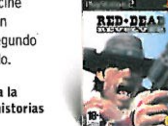




Una aventura oscura, propia del cine negro, da pie a un juego de acción trepidante que no ofrece ni un segundo de respiro. Eso sí, es poco variado.

8 **VALORACIÓN: Si te gusta la acción, los tiroteos y las historias de policías, te encantará.**

Red Dead Revolver
Rockstar | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años





Un juego de acción original plagado de alternativas y muy divertido que además recrea el Salvaje Oeste de manera magistral.



9 **VALORACIÓN: Su acción es tan intensa que no podrás dejarlo hasta el final. Pero se hace corto.**

Shellshock Nam'67
Eidos | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Ambientación de lujo para un juego que nos sumerge de lleno en la guerra de Vietnam y nos enfrenta a trepidantes combates. Lástima de fallos técnicos...



8 **VALORACIÓN: Gracias a su ambientación y ritmo de juego te atrapará si te gusta la guerra.**

SOCOM II: U.S. Navy Seals + Headset
Sony | 71,94 € | 1-16 jug. | Castellano | +16 años



El mejor juego de acción táctica que encontrarás. Mejora en todo a la primera parte y su modo Online es genial. Incluye el nuevo Headset.



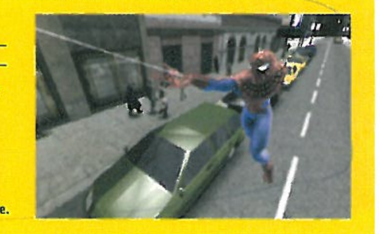
9 **VALORACIÓN: Si te gusta la acción, dirigir a un comando y jugar Online, éste es tu juego.**

1. Spider-Man 2
Activision | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años

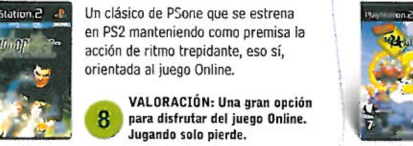


Una gran recreación de la película que nos permitirá recorrer libremente la ciudad disfrutando de los poderes de Spider-Man. Una aventura única.

9 **VALORACIÓN: Un juego que emula como ningún otro la experiencia de ser un superhéroe.**



Syphon Filter: Omega Strain
Sony | 56,94 € | 1-16 jug. | Castellano | +16 años



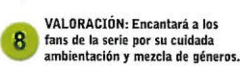
Un clásico de PSone que se estrena en PS2 manteniendo como premisa la acción de ritmo trepidante, eso sí, orientada al juego Online.

8 **VALORACIÓN: Una gran opción para disfrutar del juego Online. Jugando solo pierde.**

The Simpsons: Hit & Run
Vivendi | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +7 años



Un simpático arcade que mezcla conducción, acción y plataformas en un cóctel explosivo protagonizado por los Simpsons. Humor a raudales.

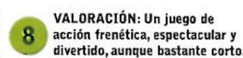


8 **VALORACIÓN: Encantará a los fans de la serie por su cuidada ambientación y mezcla de géneros.**

Van Helsing
Vivendi | 56,94 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Refleja el espíritu aventurero de la película en un desarrollo plagado de acción, combinado con plataformas y puzzles al más puro estilo *Devil May Cry*.



8 **VALORACIÓN: Un juego de acción frenética, espectacular y divertido, aunque bastante corto.**

Los mejores Platinum

(↑) **1. True Crime**
■ **Aventura de acción | 29,95 €**



Tiroteos, peleas, conducción y un gran entorno gráfico para un juego que rivaliza con la saga *GTA* y que merece la pena probar si te atrae el género. Lo disfrutarás.

(↑) **2. Prince of Persia**
■ **Aventura de acción | 29,95 €**



El juego revelación de las pasadas navidades estrena precio Platinum. A poco que te gusten las aventuras y las plataformas, no dudes en probarlo. No te defraudará.

(↑) **3. Tony Hawk's Underground**
■ **Deportivo | 29,95 €**



Mucho más que un juego de deporte de riesgo, este *THU* es un juego que combina la aventura con las acrobacias en un divertido desarrollo. Dale una oportunidad.

(↓) **4. Los Sims**
■ **Simulador | 29,95 €**

Si la idea de "jugar a vivir" te atrae, ésta es tu ocasión. Con su precio Platinum, *Los Sims* es una compra ideal si quieres experimentar nuevas sensaciones.

(↓) **5. GTA Vice City**
■ **Simulador de mafioso | 34,95 €**



Si te gusta la acción subida de tono, conducir y recorrer libremente enormes ciudades, no pierdas la oportunidad de hacerte con esta genial aventura.

(↑) **6. Metal Gear Solid 2**
■ **Aventura de infiltración | 29,95 €**

Es una de las joyas de PS2, un mito de las aventuras que, a este precio, nadie debería dejar de probar. ¿Quieres ser el único que no sabe lo que es *Metal Gear*?

(↑) **7. Pro Evolution Soccer 3**
■ **Deportivo | 29,95 €**

Fútbol del bueno a un precio inmejorable. Descubre las excelencias de un simulador que no será real en cuanto a equipos, pero que es una pasada a la hora de jugar.

(↓) **8. Splinter Cell**
■ **Aventura de infiltración | 29,95 €**



Si quieres saber cómo se las gasta el rival de Solid Snake y no quieres desembolsar mucho dinero, prueba esta aventura Platinum. Seguro que no te defraudará.

(↑) **9. Final Fantasy X**
■ **Juego de rol | 29,95 €**



El mejor juego de rol, con un factura gráfica de lujo y una historia que sabe cómo atrapar. Si te apetece estrenarte en el género, esta es una oportunidad de lujo.

(↑) **10. Burnout 2**
■ **Velocidad | 29,95 €**



El juego de velocidad más trepidante de PS2, que se pone otra vez de moda con el lanzamiento de la tercera parte. Si te gustan las carreras al límite, es tu juego.

Los mejores juegos PSone

(↑) 1. Pack Driver
Conducción/Acción | 24,95 €



El primer juego de conducción y aventura, como un *The Getaway*, pero sin bajarse del coche. Las dos primeras entregas en un pack irresistible.

(↑) 2. GTA Coleccionistas
Acción/Conducción | 19,95 €



En un mismo pack, y aun precio de lujo, las primeras versiones de *GTA* para PSone: *GTa2* y su expansión *GTA London*. Si eres fan de la saga, no te lo pierdas.

(↓) 3. Metal Gear Solid Band
Aventura de acción | 14,95 €



El mejor juego de acción e infiltración de la historia de PSone y a un precio de locos. Estamos ante un juego genial para fans de las aventuras.

(↓) 4. FIFA 2004
Simulador de fútbol | 29,95 €



El fútbol más realista del catálogo de PSone, con las mejores ligas del mundo, recreadas al detalle: clubes, jugadores, competiciones...

(=) 5. Pro Evolution Soccer 2
Deportivo | 29,95 €



Una nueva versión de este genial simulador de fútbol, que tiene el sistema de juego más realista. No hay nada mejor en PSone, en especial para jugar en compañía.

(=) 6. Gran Turismo 2
Conducción | 19,95 €



Una auténtica joya de los videojuegos que ofrece conducción real, 1.000 coches, 49 circuitos, 60 pruebas... ¿Hace falta que te digamos más?

(=) 7. Tomb Raider III
Aventura de acción | 12,95 €



Una de las mejores aventuras de la señorita Croft en PSOne. Pero si quieres más, ahora puedes conseguir toda la colección por 12 € cada uno.

(=) 8. Syphon Filter 3
Aventura de acción | 19,95 €



Acción, infiltración y aventuras para uno de los juegos más emblemáticos de PSone. Un clásico que encandilará a cualquier buen aventurero.

(↑) 9. Time Crisis Proyecto Titán
Arcade de pistola | 22,95 €



El mejor juego de pistola para PSone, una versión de la famosa recreativa que muestra un excelente apartado gráfico y un montón de sorpresas.

(↓) 10. Medievil 2
Acción | 23,98 €



Un hilarante juego de acción con mucho humor negro, largo y divertido, protagonizado por un esqueleto capaz de "usar" la cabeza para algo más que pensar.

→ Lucha

Este mes recomendamos...

(=) **1. Soul Calibur II** — Espectáculo en estado puro. El mejor.

(↑) **2. Tekken 4** — La mejor lucha a precio Platinum.

(↓) **3. Mortal Kombat V** — La lucha más salvaje y completa.

Juegos en los que dos o más personajes se enfrentan en combates cara a cara, bien sea a base de golpes o usando armas blancas. El objetivo es ir acabando con todos los rivales uno a uno.

Bloody Roar 4
Hudson | 56,94 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Un juego de lucha asequible y fácil de manejar, que tiene en sus luchadores, capaces de transformarse en animales, y en su calidad gráfica sus atractivos.

7 — **VALORACIÓN: Si buscas lucha sencilla y espectacular es una buena opción.**

Dragon Ball Z Budokai 2
Bandai | 56,94 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Muy similar a la primera parte, aunque con una ambientación aún mejor, 35 luchadores y nuevos modos de juego. Para fans de la serie.

8 — **VALORACIÓN: Como juego de lucha le falta profundidad, pero si te gusta Dragon Ball...**

Mortal Kombat V: Deadly Alliance
Midway | 26,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



Lo más original de este arcade de lucha es que los personajes pueden usar tres estilos de combate distintos. Es espectacular y bastante gore.

9 — **VALORACIÓN: Si eres fan del género, *MK* no debería faltar en tu colección.**

Onimusha Blade Warriors
Capcom | 41,95 € | 1-4 jug. | Inglés | +12 años



El universo de la saga *Onimusha* sirve de escenario para un juego de lucha basado en la magia y las espadas. Lo mejor es jugar cuatro a la vez.

7 — **VALORACIÓN: Pese a su repetitivo desarrollo, sabe cómo divertir. Y más en compañía.**

Tekken 4
Namco | 26,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +13 años



Un alucinante despliegue gráfico para el juego de lucha con el control más efectivo y realista. Además, presenta numerosos extras y secretos.

10 — **VALORACIÓN: El más completo y espectacular del género. Con este precio es un imprescindible.**

1. Soul Calibur II
Namco | 26,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Combates con armas blancas que son un auténtico espectáculo visual. Además, tiene alicientes para jugar durante mucho, mucho tiempo.

10 — **VALORACIÓN: Un juego de lucha accesible para todos, vibrante e impactante. Un imprescindible.**



Virtua Fighter 4 Evolution
Sega | 56,94 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Reedición de *VF4* que aporta algunos extras nuevos. Es uno de los juegos de lucha más completos y divertidos que se pueden encontrar. Todo un clásico.

9 — **VALORACIÓN: Si no tienes la anterior entrega, no lo dudes: vas a alucinar con su jugabilidad.**

→ Varios

Este mes recomendamos...

(=) **1. SingStar** — Mucho más que un simple karaoke.

(=) **2. EyeToy Play** — Convierte tu cuerpo en un pad para jugar.

(=) **3. Time Crisis 3** — El mejor arcade de pistola. Como la recreativa.

Aquí encontrarás los juegos de los más variopintos temas: composición musical, arcades de pistola, baile... Un rinconcito especial para las más curiosas rarezas de PS2.

Dancing Stage Fever
Konami | 49,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



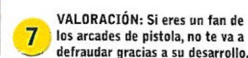
El juego de baile por excelencia. Demuestra tu ritmo y habilidad pulsando los botones correctos al son de la música. Si tienes alfombrilla alucinarás.

7 — **VALORACIÓN: Ideal si quieres echarte unas risas con los amigos, y más si tienes alfombra de baile.**

Endgame
Empire | 19,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



Un divertido arcade de disparo en el que debemos deshacernos de todos los enemigos que aparezcan. Sólo le fallan los gráficos, un poco sosos.



7 — **VALORACIÓN: Si eres un fan de los arcades de pistola, no te va a defraudar gracias a su desarrollo.**

EyeToy: Play + Cámara
Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Gracias a la cámara que incluye, podrás jugar a docenas de minijuegos usando tu propio cuerpo en lugar de un pad. Diversión garantizada.

8 — **VALORACIÓN: Si quieres algo nuevo, fresco y divertido, tienes que probarlo. Te va a encantar.**

EyeToy: Ritmo Loco + Cámara
Sony | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



La expansión de EyeToy Play es un juego de baile en el que debemos demostrar nuestro ritmo y habilidad frente a la cámara. Hilarante.

8 — **VALORACIÓN: Resulta mucho más corto que *EyeToy Play*, pero igual de divertido.**

MTV Music Generator 3
Codemasters | 49,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Un editor musical que permite crear nuevos temas o modificar los incluidos. Presenta una enorme librería de sonidos y podemos grabar nuestras melodías.

7 — **VALORACIÓN: Si te gusta la edición y la composición, aquí tienes una completa herramienta.**

Ninja Assault
Namco | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



Un arcade de pistola que sabe enganchar gracias a su frenético ritmo de juego. Ofrece varias rutas, lo que alarga su vida útil.

8 — **VALORACIÓN: Gráficamente no supera a *Vampire Night*, pero su ritmo de juego...**

SingStar + 2 micrófonos
Sony | 59,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



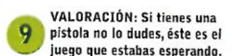
30 canciones de todos los géneros, dos micrófonos y un juego que no sólo te invita a emular a tus artistas favoritos, sino que además puntúa tu actuación.

9 — **VALORACIÓN: Un juego ideal para las reuniones, fans de la música y cantantes en potencia.**

Time Crisis 3
Sony | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



El mejor y más largo arcade de pistola para PS2. Ofrece además un ritmo frenético y una calidad gráfica a prueba de bomba. ¿Quieres más?



9 — **VALORACIÓN: Si tienes una pistola no lo dudes, éste es el juego que estabas esperando.**

¡Ahórrate 5 euros!
en cada uno de estos juegos

Descuento

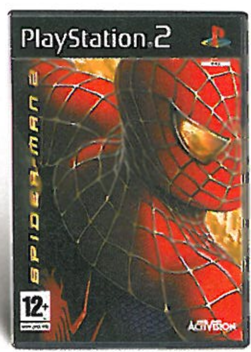




Athens 2004



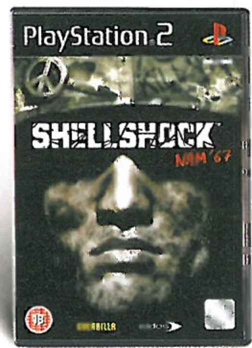
Syphon Filter
The Omega Strain



Spider-Man 2



Richard Burns Rally



Shellshok: Nam '67



¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- **EN LA TIENDA:** Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de noventa tiendas CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- **POR CORREO:** Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: CentroMAIL. Camino de Hormigueras, 124. Portal 5. 28031 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

CUPÓN DE PEDIDO



- Oferta no acumulable a otras promociones de CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de septiembre de 2004.

Nombre .... Apellidos ....

Calle/Plaza .... Número .... Piso .... Ciudad ....

Provincia .... C. Postal .... Teléfono .... NIF ....

Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO Señala los juegos que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAY2MANÍA	Código de barras
❍ Athens 2004	59,95 €	54,95 €	
❍ Syphon Filter The Omega Strain	59,95 €	54,95 €	
❍ Spider-Man 2	59,95 €	54,95 €	
❍ Richard Burns Rally	59,95 €	54,95 €	
❍ Shellshock: Nam '67	59,95 €	54,95 €	



Forma de pago ❒ Contra reembolso Urgente
(España peninsular 4 €, Baleares 5 €, Portugal 8 €)

Trucos A-Z

Aquí tenéis, ordenados por orden alfabético, los mejores trucos para una larga lista de juegos. Buscad bien, que seguro que encontráis el truco que estáis buscando.

CATWOMAN



• **Ítems adicionales en la "Galería":**
Ve a Opciones, luego a Cómics e introduce el código 1940 en la pantalla de la caja fuerte para desbloquear más imágenes.

PSI OPS

En el menú principal, ilumina la opción "Contenido Extra" y pulsa **R1** para sacar el teclado. Después introduce cualquiera de estos códigos en función del truco que quieras activar:

• **Tener todos los poderes desde el principio:** 537893.
• **Super PSI:** 456456.
• **A prueba de balas:** 548975.
• **Munición infinita:** 978945.
• **Sin cabeza:** 987978.
• **Misiones extra:**
Up And Over: 020615.
Pitfall: 05120926.
TK Alley: 090702.
Gear Gauntlet: 154684.
Bottomless Pit: 154897.
Tip The Idol: 428584.
Gnomotron: 456878.
Psi Pool: 565485.
Bouncy Bouncy: 568789.
Aura Pool: 659785.
Panic Room: 76635766.
Gasoline: 9442662.
Stop Lights: 945678.
• **Modos de juego:**
Modo Arcade: 05051979.
Modo Cooperativo: 07041979.
Modo Oscuro: 465486.
Modo Supervivencia: 7734206.
• **Jugar con otros personajes:**
Bikini Marlena: 135454.
Sara: 35488.
Tonya: 136876.
Training Barret1: 196001.
Training Barret2: 196002.
Training Barret3: 196003.
Training Barret4: 196004.
Training Barret5: 196005.
Training Barret6: 196006.
Wei Lu: 231324.
Fetish Pyro: 231644.
MP1: 321646.
Dock Worker: 364654.
Soldier: 365498.
Clown General: 431644.
Burned Soldier: 454566.
Stealth Nick: 456498.
General: 459797.
Psi Sara: 468799.
Jov Leonov: 468987.
Urban Nick: 484646.
Marlena: 489788.
Barrett: 497878.
Scorpion: 546546.
Training Nick: 564689.
Tranquility Wei Lu: 654654.
MP3: 654659.
Saranae: 65496873.
Suicide Sara: 678999.
Jack: 698798.
MP2: 698799.
Wasteland Nick: 975466.
Dragon Wei Lu: 978789.
Labcoat: 998789.

• **Enemigos suicidas:**
Cuando uses tu poder de control mental sobre un enemigo que tiene un arma, mantén **L3+R3** durante 10 segundos y el malo se pondrá de rodillas y se quitará la vida.

[A]

ALIAS

• **Selección de nivel:**
Después de terminar el juego una vez, en la pantalla donde pone "New Game" pulsa simultáneamente estos botones: **L1 + R1**.
• **Passwords:**
WRECKING BALL: I.A. loca.
BIGDOGS: Los 50cc.
MINIGAMES: Todas las máquinas.
OBTGOFAST: I.A. experta.

[B]

BATTLESTAR GALACTICA

• **Desbloquear a Starbuck y Apollo para los Wingmen:**
En el menú de Extras introduce la siguiente combinación: ↓, ↓, ←, ↓, ↓, ↑, →, →.
• **Desbloquear vídeos de la serie original:**
Introduce cualquiera de estos códigos en el menú de Extras:
- ←, ↑, ←, ←, ↓, ←, ↑, ↓.
- ↑, ↑, ↓, ↓, →, ↑, →, ↓.
- →, →, ↓, ↓, ←, ←, ↑, ↑.
- ↓, ↓, ↓, ↓, ←, ←, ←, ←.
- ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ←, →.
- ↑, ←, ↑, →, ↑, ←, ↑, →.
- →, →, →, →, ↓, ↓, ←, ←.
- →, →, ↑, ↑, ←, ←, ↑, ↑.

[D]

DRIV3R

Introduce los siguientes códigos en el menú principal. Oirás un sonido.
• **Todos los vehículos:**
L1, L1, ■, ●, L1, R1, ●.
• **Todas las misiones:**
L1, R1, L1, L2, ■, ■, ●.
• **Todas las armas:**
R1, L2, ■, ●, R1, R2, L2
• **Invencible (no funciona en el modo Historia):**
■, ■, L1, R1, L2, R2, R2.

[E]

EL REY ESCORPIÓN

Para activar estos trucos, en el menú de pausa pulsa estas secuencias en función del efecto que quieras lograr.
• **Modo Cabezón:**
↑, ↓, ←, →, ←, →, ●, R2.
• **Activar todos los bonus:**
↑, ↓, ←, →, ←, →, ■, R2.
• **Salud al máximo y armas:**
↑, ↓, ←, →, ←, →, ■, ●.
• **Enemigos enanos:**
↑, ↓, ←, →, ←, →, ●, ■
• **Minotauro:**
Tienes que tener seleccionada un arma que se use con de una sola mano. Pausa el juego y pulsa:
↑, ↓, ←, →, ←, →, →, →.

[F]

FIGHT NIGHT 2004

• **Todos los escenarios:**
En el menú principal pulsa:
←, ←, ←, →, →, →, ←, →, →.
• **Cabezones:**
En el menú principal pulsa:
←, →, ←, →, ←, →, ←.
• **Luchadores enanos:**
En el menú principal ilumina "Jugar ahora" y pulsa: ←, →, ←, →, ←.

[H]

HITMAN CONTRACTS

• **Abrir todos los niveles:**
Para activar este truco, pusa en el menú principal:
✖, ▲, ●, ←, ↑, →, L2, R2.

[L]

LA GRAN EVASIÓN

Pulsa en el menú principal:
• **Seleccionar nivel:**
■, L2, ■, R2, ●, R1, ●, L1, L2, R2, ●, ■.
• **Munición infinita:**
■, ●, L2, R1, R2, L1, ●, ■, L1, R1, L1, R1.

LAS TORTUGAS NINJA

• **Nuevos uniformes:** Introduce los códigos y mantén presionado **L1** o **R1** cuando elijas al personaje:
· Para Donatello: DDSMS o RRSLR.
· Para Leonardo: LDMSR o RLSLS.
· Para Michaelangelo: RRLMD o RLSLS.
· Para Raphael: DMDML o SLSMM.
• **Poder de ataque doble:**
· Para Donatello: DRLDS.
· Para Leonardo: LMLSD.
· Para Michaelangelo: SMRDL.
· Para Raphael: RDSRL.
· Para Leonardo: MRLLM.
• **Poder de defensa doble:**
· Para Donatello: SSSMR.
· Para Michaelangelo: MRRML.
· Para Raphael: LRMDS.
• **Efecto Power Up doble:**
Los personajes se iluminan en rojo:
· Donatello: DMDRS.
· Leonardo: LSLSR.
· Michaelangelo: MMSLR.
· Raphael: SLDSM o MSLLR.

LOS SIMS TOMAN LA CALLE

Para activar estos trucos, pausa el juego e introduce cualquiera de las combinaciones que te damos. Si lo haces bien oirás a tu Sim satisfecho. Si no funcionan, prueba a meterlos sin tener el juego pausado.
Algunos son "durillos de pelar" a la hora de introducirlos, pero funcionan todos. Tú insiste.
• **Activar trucos:**
En primer lugar tienes que meter este truco o los demás no funcionarán. Pulsa: **R2, L1, R1, L2, ←, ●**. Fuera de la casa aparecerá un gnomo: significa que puedes meter más trucos.
• **Todos los objetos:**
Pulsa **L2, R2, ↑, ▲, L3.**
• **Rellenar motivos de tu Sim:**
Pulsa **L2, R1, ←, ●, ↑**. Dirígete a la figura del gnomo y, pulsando sobre ella, te darán la opción de rellenar al máximo los motivos de tu Sim.
• **Más dinero:**
Pulsa **L1, R2, →, ■, L3**. Dirígete a la figura del gnomo y, pulsando sobre ella, podrás elegir la opción "Dame Pasta". Conseguirás 10000 simoleones.
• **Todas las opciones sociales:**
L1, R1, ↓, ✖, L3, R3.

[M]

MANAGER DE LIGA 2004

• **Truco maestro:**
Introduce la palabra LMA2004A en la sección del juego "Introduce tu nombre" cuando empieces una partida. Después, ve a la sección "Códigos Bonus" dentro de "Opciones" y podrás activar o desactivar este truco que ofrece un montón de ventajas extra.

MANHUNT

• **Trucos salvajes:**
Consigue 3 estrellas en cada nivel para desbloquear un diseño. Como extra, consigue un rango de 5 estrellas y cada imagen desbloqueada mostrará la mitad de un código. Combina ambos códigos para conseguir el truco. Introduce los códigos en el menú principal.
• **Regeneración:**
R2, →, ●, R2, L2, ↓, ●, ←.
• **Equipación completa:**
R1, R2, L1, L2, ↓, ↑, ←, ↑.
• **Superpuñetazo:**
L1, ▲, ▲, ▲, ●, ●, ●, R1.
• **Correr siempre:**
R2, R2, L1, R2, ←, →, ←, →.
• **Silencioso:**
R1, L1, R1, L1, →, ←, ←, ←.
• **Invisible: ■, ■, ■, ↓, ■, ↓, ●, ↑.**
• **Cazadores con voces de helio:**
R1, R1, ▲, ●, ■, L2, L1, ↓.
• **Piel de mono:**
■, ■, R2, ↓, ▲, ■, ●, ↓.
• **Piel de cerdito:**
↑, ↓, ←, ←, R1, R2, L1, L1.
• **Piel de conejo:**
←, R1, R1, ▲, R1, R1, ■, L1.

MAX PAYNE 2

• **Niveles y modos de juego:**
Durante el juego, introduce:
■, ■, ■, ✖, ←, →, ←, →,
■, ■, ■, ✖, ←, →, ←, →.
Comienza una partida nueva.

SAMURAI JACK: THE SHADOW OF AKU

• **Espada de cristal:**
Mientras juegas, pulsa en el stick analógico izquierdo ↓ + ↑ en el stick analógico derecho y luego esta combinación: ✖, ●, ■, ▲.
• **Zen al máximo:**
Mientras juegas, mantén la ← en el stick analógico izquierdo + → en el stick analógico derecho y entonces pulsa esta combinación:
●, ✖, ■, ▲.

SPIDER-MAN 2





• Superar el modo principal de juego:
Este código sólo puede introducirse si tienes una Tarjeta de Memoria puesta en la consola que no tenga partidas anteriores del juego grabadas en ella. Introduce la palabra HCRAYERT como si fuera tu nombre cuando te lo piden al principio. De esta forma tendrás el 40% del juego superado, es decir, el modo principal justo hasta haber derrotado al Doctor Octopus. Y por si fuera poco, tendrás también desbloqueados varios aumentos de habilidad, 21.000 Puntos de Héroe y algunos minijuegos abiertos, como "Exterminador de Alienígenas", "Cazador Mayor", "Domador de Tentáculos" o "Absorbedor de Shocks".

MAXIMO VS ARMY OF ZIN
• Dinero e ítems infinitos:
En el nivel 9, Down with the Ship, tienes 3 minutos para destruir los seis reactores. Usando el Ataque Perforador podrás destruir un reactor con tres golpes. Rompe cinco reactores y gasta el resto del tiempo luchando contra enemigos para conseguir dinero. Cuando el tiempo esté a punto de agotarse, destruye el último reactor. Vuelve al nivel 2, compra mejoras y power-ups y cuando acabes de comprar cosas salva la partida y sal al menú principal. Vuelve a cargar la partida y ve de nuevo al nivel 9. Allí, repite la táctica para conseguir más dinero. Puedes hacerlo todas las veces que quieras.

MISSION: IMPOSSIBLE OPERATION SURMA
•Abrir todos los niveles:
Selecciona "Profiles" en el menú principal, ilumina el de Jasmine Curry y pulsa **L1**+**R1**+ ▲ + ●.



[N]

NBA LIVE 2004
Ve a la opción "My NBA Live" y elige "NBA Codes". Introduce cualquiera de éstos en función del truco:
- **Toda la ropa NBA:** ERT9976KJ3.
- **Todas las zapatillas:** POUY98GY5.
- **La equipación deportiva:** YREY5625WQ.
- **Puntos de tiendas:** 87843H5F9P.
- **Personajes secretos:** Crea un jugador con uno de estos apellidos. Estará disponible como agente libre.

posneghx - Mario Austin.
skenxido - Malick Badiane.
zxccvdri - Sani Becirovic.
bbvdkcvm - Matt Bonner.
sdfgurkl - Carlos Delfino.
pockdlek - Andreas Glyniadakis.
sosodef - Jermanie Dupri.
oeisndla - Kyle Korver.
nbvksmcn - James Lang.
qwpoaszx - Paccelis Morlende.
whsucpoi - Aleksander Pavlovic.
poilkjmn - Rick Rickert.
ioubfdcj - Sofoklis Schortsanitis.
xcfwqase - Tommy Smith.
poioijis - Szymon Szewczyk.
itnvcjsd - Remon Van de Hare.
wmzkcoi - Xue Yuyang.

NFL STREET
Introduce estos códigos como si fueran el nombre de tu jugador para desbloquear a los siguientes equipos:
- **AE3278:** Equipo All-Star AFC East.
- **AN3278:** Equipo All-Star AFC North.
- **AS6884:** Equipo All-Star AFC South.
- **AW9378:** Equipo All-Star AFC West.
- **NE3278:** Equipo All-Star NFC East.
- **NN6789:**All-Star NFC North.
- **NS9378:** Equipo All-Star NFC South.
- **NW9378:**All-Star NFC West.

[R]

RED DEAD REVOLVER
- **Modo Cazarrecompensas y modo Difícil:** Supera el juego una vez y desbloquearás estas dos nuevas clases de dificultad.
- **Personajes y páginas de periódico:** Compra todos los ítems.
- **Muerde la bala:** Supera Fort Diego en modo Cazarrecompensas.
- **Golden Gun:** Supera The Siege en modo Cazarrecompensas.
- **Deadeye infinito:** Supera "Battle Finale" en modo Cazarrecompensas.
- **Modo Dios:** Completa "Fall from Grace" en modo Cazarrecompensas.
- **Sin distorsión:** Supera End of the Line en modo Cazarrecompensas.
- **Revólver Red Wood y dificultad "realmente difícil":** Completa el juego en el modo Difícil.

[S]

SECRET WEAPONS OVER NORMANDY
• Munición infinita:
En el menú con las opciones de "Continue" y "New Game", pulsa ↑, →, ↓, ←, ↑, →, ↓, ←, **L1**, **R1**.



• Todas los niveles de acción:
En el menú con las opciones de "Continue" y "New Game", pulsa ↑, ↓, ←, →, **L1**, **R1**, **L1**, **R1**.
• Cabezas grandes:
En el menú con las opciones de "Continue" y "New Game", pulsa →, ↑, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, **L1**, **R1**, **L1**, **R1**.

SERIOUS SAM
• Niveles perdidos:
Consiguiendo medallas de oro es posible desbloquear niveles extra. En la pantalla de selección de nivel del menú principal, pulsa ✖ para entrar en la sección "The Lost Levels".
Ancient Rome-Praetorian Camp: 3 medallas de oro.
Ancient Rome-The Forum Romanum: 5 medallas de oro.
Ancient Rome-The Forum of Trajan: 7 medallas de oro.
Ancient Rome-Addressing the Senate: 9 medallas de oro.
Ancient Rome-Caesar's Sanctum: 12 medallas de oro.
Feudal China-The Silk Road: 15 medallas de oro.
Feudal China-The Gate of Supreme Harmony: 18 medallas de oro.
Legendary Atlantis-The Steam Tower: 22 medallas de oro.
Legendary Atlantis-Geothermal Tunnels: 24 medallas de oro.
Legendary Atlantis-The Corridors of Power: 26 medallas de oro.
The Gallery: 31 medallas de oro.

SHREK 2
• Todos los niveles:
Entra en el primer nivel y pulsa Start. Ve al álbum y pulsa: ←, ↑, ✖, ●, ←, ↑, ✖, ●, ←, ↑, ✖, ●, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑. Oirás una frase de confirmación. Sal del nivel y en el menú principal tendrás la opción para seleccionar el que quieras.

SOCOM II (ONLINE)
• Visión nocturna en tercera persona:
Mantén pulsado Select hasta que aparezca la tabla de puntuación. Sin soltarlo, pulsa ↑, ↑, ↓, ↑.

SPY HUNTER 2
• Todas las misiones y armas:
En el menú principal, pulsa: **L1, R2, L2, R1, R1, L2, R2, L1**.
• Invencible:
Pausa el juego y pulsa: **L1, L1, L1, R2, L1, R1, R1, L1, R2**.
• Munición infinita:
Pausa el juego y pulsa: **R1, L1, R2, R2, L2, R1, L1, R2, L2**.

S.O.S.TRUCOS

Si estáis atascados en algún juego podéis pedirnos trucos o consejos escribiendo una carta a la dirección de la revista indicando en el sobre **"S.O.S. Trucos": Hobby Press. Play2Manía. C/Los Vascos nº 17, 2ª Planta. 28040 Madrid.** También podéis mandar vuestras consultas a través del correo electrónico, enviando vuestros mensajes a: **playmania.trucos@hobbypress.es.**

☐ Trucos para 007 Nightfire
Hola. Lo primero es felicitaros porque sois la mejor revista de consolas, seguid así. Tengo un problema con el juego *007 Nightfire*: no consigo acabarle. ¿Sabéis algún truco? Me da igual que sea de invencibilidad o munición infinita. Un saludo de un fan de PS2 y de nuestra revista.
José Luis Cañibano (Huerta del Rey, Valladolid)

Por desgracia no existen los trucos que pides para 007 Nightfire. Pero sí hay otro que puede serte útil: en el menú principal, ve a la opción Nombres en Clave y elige el perfil con el que juegues normalmente. Después elige Desbloquear Secretos, e introduce el la palabra PASSPORT. Así habrás desbloqueado todos los niveles de la aventura principal.

☐ Las cartas del Tarot de Silent Hill 3
Buenas playmaníacos, os escribo porque estoy atascado en el *Silent Hill 3*. Me falta la combinación de las cinco cartas de Tarot para abrir una puerta y no soy capaz de dar con ella. Muchas gracias por vuestra ayuda.
Francisco Javier Sánchez (Getafe, Madrid)

Para no perder mucho espacio, te damos directamente el orden el que debes colocar las cartas. Los huecos de la pared están colocados en tres columnas de tres filas cada una. Pues bien, si juegas en el nivel Normal de dificultad de los puzzles, coloca las cartas así: Ojo de la Noche en la primera fila de la primera columna; Sacerdotisa en la segunda fila de la primera columna; Colgado en la tercera fila de la segunda columna; Luna en la primera fila de la tercera columna; y Loco en la segunda fila de la tercera columna. En el caso de que juegues en el nivel difícil, este es el orden: la Sacerdotisa en la primera fila de la primera columna; El Colgado en la tercera fila de la primera columna; el Ojo en la primera fila de la segunda columna; el Loco en la segunda fila de la segunda columna; y la Luna en la segunda fila de la segunda columna.

☐ Los estadios secretos de FIFA 2003
Hola amigos de Play2Manía. Sois los mejores y os sigo desde el número 12. Hace tiempo que tengo el *FIFA 2003* y no consigo desbloquear uno de los tres estadios que hay bloqueados. ¿Qué tengo que hacer para conseguirlo? ¿Cómo desbloqueo también el Torneo de Imbatibilidad? Muchas gracias.
Juan Miguel Morales Morales (Cádiz)

Para desbloquear el Torneo de Imbatibilidad debes ganar el torneo "Gira Mundial". Los estadios que tienes son el de Francia (que consigues ganado el Torneo de Club) y el de Seúl (que se desbloquea tras ganar la Copa Internacional). El que te falta es el de Yokohama. Para conseguirlo debes jugar 32 partidos en el Torneo de Imbatibilidad. Entonces oirás que el comentarista dice que es el Partido Final. Si lo ganas, desbloquearás el último estadio.

☐ Usando Lumos en Harry Potter y el prisionero de Azkaban
Hola playmaníacos. Os felicito por la revista. Tengo el juego de *Harry Potter y el Prisionero de Azkaban* y en la misión Neville y el Ghoul, cuando llego a los hinkypunks después de coger el hechizo de luz de Ron, no consigo deshacerme de ellos. ¿Qué puedo hacer?
Alex (e-mail)

Para acabar con estos bichejos transparentes, debes enfocarlos unos segundos con Lumus (el hechizo luminoso de Ron) hasta que veas que se solidifican. Inmediatamente, usa Flipendo para golpearlos. Si les das tres o cuatro ves morirán, pero date prisa antes de que se acabe el efecto de Lumus o tendrás que paralizarlos otra vez.



☐ Un equipo infalible en Pro Evolution Soccer 3
Hola amigos. Quisiera saber si hay algún equipo infalible en el juego *Pro Evolution Soccer 3*, para después jugar contra mis amigos y pegarles una paliza.
Ángel Francisco Sánchez (e-mail)

La clave para triunfar en *PES3* es coger un equipo con un delantero rápido y una defensa "leñera" que no deje pasar a nadie. Nosotros te recomendamos el Chamartín. No obstante, si quieres ganar a tus amigos a toda costa, puedes mejorar aún más las características de este equipo con un truco.
En el menú principal, abre la opción crear. Dentro elige Crear Jugador y después "Introducir Código". Pon los dígitos 1119 para que el Chamartín gane cinco puntos en cada una de sus características y guarda la configuración en tu tarjeta.

Atascado en un puzzle de Obscure

Hola playmaníacos. Me he quedado atascado en el puzzle de las brújulas que deben señalar algo en el juego *Obscure* y no sé que hacer. ¿Me podéis ayudar?

Ignasi Torni (e-mail)

Lo primero que necesitas son las dos agujas de brújula. Ambas están en el piso superior de las Aulas. Si miras el mapa en el menú (que puedes encontrar en una pared de la planta baja de las aulas), la primera está en la habitación más a la derecha y la segunda en el despacho (la segunda habitación empezando por la derecha), sobre una mesa. En el mismo despacho hay un mapa en el que puedes encajar las dos agujas. Ahora debes ir a la habitación más a la izquierda, eliminar a un bichejo y mirar la placa conmemorativa que hay en el suelo junto a una pared. Verás marcadas las coordenadas 20º de Latitud y 330º de Longitud. Vuelve al despacho y haz que las dos agujas señalen al punto del mapa en el que se cruzan estas coordenadas.

☐ Atascada en XIII

Hola playmaníacos. Lo primero es felicitaros por la revista que cada mes estoy deseando leerla. Tengo un problema con el juego *XIII*, ya que cuando estoy encerrada en la cárcel no consigo salir. Al principio voy entre los guardianes, me introduzco en la celda y vienen a machacarme. Cuando los dejo K.O. le cojo la llave a uno y abro la puerta de un cuarto. Comienzo a subir por las cajas y voy por los conductos de aire, para continuar por encima de los azulejos, pero no llego a ninguna parte y lo he intentado millones de veces ¿Me podéis ayudar?

Nuria Barrigas (Asturias)

Vas bien encaminada: hay que subir por las cajas y por los conductos de ventilación. Avanza por ellos hasta una rejilla que no puedes romper y después hasta una bifurcación. Toma el conducto que va la derecha. Avanza hasta una pared. A tu derecha hay otro conducto. Salta hasta él y avanza. Llegarás a una zona con dos rejillas. La de la derecha no se puede romper, pero encontrarás tres cuchillos. Rompe la de la izquierda y entra por un túnel. Al final verás una habitación con un guardia: por aquí continúa tu camino.

☐ Trucos para Medal of Honor: Frontline

Hola amigos de Play2Manía. Tengo *Medal of Honor: Frontline* y me lo quiero pasar con todas las medallas de oro, pero no lo consigo. ¿Hay trucos para modo dios o munición infinita? Muchas gracias.

Rafael Colina (Madrid)

Pues sí, existen los trucos que pides. Pausa el juego y pulsa estas series de botones:
Invencible: **■, L1, ●, R1, ▲, L2, Select, R2.**
Munición infinita: **●, L2, ■, L1, Select, R2, ▲, Select.**
Además, si quieres acabar la misión en la que estés con estrella de oro, teclea MONKEY en la máquina de escribir.

☐ Trucos para Pro Rally 2002

Hola, ¿podéis decirme por favor si existe algún truco para el juego de PlayStation 2 *Pro Rally 2002*? Muchas gracias. Un saludo.

Santiago Alberto Bada (e-mail)

Para activar los siguientes trucos, teclea como nombres estas palabras:
Todos los coches, trazados y modos: PEROPAVO / Todos los coches: MACHOMAN
Todos los trazados: MORATA / Todos los coches de bonus: THEMASTER
Todos los modos de juego: PACMAN / Modo Challenge: CUAQUEZ
Modo Trophy: MADDUCK / Campeonato en el modo profesional: OOOH SI

☐ Buscando un ordenador en Splinter Cell: Pandora Tomorrow

Hola amigos de Play2Manía. Me gusta vuestra revista. He alquilado el juego *Splinter Cell: Pandora Tomorrow*, y tengo un problema: estoy en el tren y no encuentro el ordenador, ¿dónde está? Se despide un amigo.

Francisco Javier Bruno (Nules, Castellón)

El ordenador está en la zona de los compartimentos, concretamente en el tercero, el mismo en el que está Soth. Es decir, que tienes que pasarte casi toda la fase para llegar a él. A grandes rasgos: primero introdúcete en el vagón por la trampilla en el techo del tren, elude al revisor, pasa por la parte baja del tren y después evita a los matones de ese vagón (una buena manera es deslizarte por el lateral exterior del tren). Llegarás la zona de los compartimentos.

☐ Destruyendo un bar de Driv3r

¡Hola amigos de Play2Manía! Me he atascado en el *Driv3r*. Estoy en la misión "Impresionando a Lomaz". ¿Qué hay que destruir en el bar? Elimino a los enemigos y me dicen que queda algo. ¿Qué es?

Carlos Sanz del Castillo (Madrid)

A ver: tras cargarte a los enemigos (el de la barra, los dos de los servicios y el del billar), destruye las mesas, sillas, botellas, cuadros, hasta que se llene la barra. Tienes que ser muy rápido. Entonces verás una escena de vídeo, y objetivo cumplido. Si tienes el lanzagranadas, será más rápido.

[T]

THE SIMPSONS: HIT & RUN

Desde el menú principa, ve a la pantalla de opciones. Mantén pulsados **L1+R1** e introduce estos trucos:
- **Coches más rápidos:** ■, ■, ■, ■.
- **Todos los coches:** ✖, ●, ✖, ●.
- **Coche de ladrillos:** ●, ●, ▲, ■.

THE SUFFERING

Durante el juego, mantén presionados **R1 + L1 + ✖** e introduce cualquiera de estos códigos (para desactivarlos vuelve a introducirlos):
- **Modo Ácido:** ←, ←, R2, →, →, R2, ↑, ↑, R2, ↓, ↓, R2.
- **Fotos familares:** ↑, →, ↑, →, ↑, →, R2.
- **Abismos:** ↑, ↑, ↑, →, →, →.
- **Magia direccionada:** ←, →, ↓, →, R2, ←, ↑, ←.
- **Fotos familiares sangrientas:** ←, →, ←, →, ←, →, R2.
- **Llenar la salud al máximo:** ↓, ↓, ↓, R2, ↑, ↑, ↓, ↑, R2.
- **Armas y objetos:** ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, R2, ↑, ←, ↓, →, ↑, →, ↓, ←, R2, ↓, ↓, ↓, R2, R2.
- **Conseguir la Gonzo Gun:** ←, R2, R2, R2, →, ←, →, ←, ↑, R2, R2, R2, ↓, ↑, ↓, ↑, R2.
- **El infierno en una botella:** ↓, ↓, ↓, ↑, ↑, ↑.
- **Subir el nivel "maligno" de Torque:** ←, ←, ↓, ↑.
- **Subir el nivel "bueno" de Torque:** ↑, ↑, →, ↑.
- **Deja que todos veamos la luz:** ↑, ←, ↓, →, ↑, →, ↓, ←, R2.
- **Llega la locura:** →, →, →, R2, ←, ←, →, ←, R2.
- **Recargar munición de las armas:** ←, ←, ↑, ↓, →, ←, →, →, R2.
- **Como el demonio:** ↑, ↓, ←, →.
- **Dile hola a mi pequeño amigo:** ↓, →, ↑, ←, ↓, R2, ←, ←, →, →, R2, ↓, ↑, ←, →, R2.
- **Limpieza total:** ↓, ↑, →, ←.
- **El Big Bang:** →, →, →, ←, ←, ←.
- **Botella de Xombium llena:** →, →, ↑, ↑, R2, ←, →, R2, →, ↑, →, R2.

TENCHU 3

- **Salud hasta 100:**
Pausa el juego y pulsa:
↑, ↓, →, ←, ■, ■, ■.

- **Todos los ítems en la tienda:**
En la pantalla de selección de ítems, pulsa y mantén **R1 + L1** y pulsa:
↑, ■, ■, ←, ■, ■, ↓, ■, ■, →, ■, ■.
- **Desbloquear nivel Bonus:**
En la pantalla del título, pulsa:
L1, ↑, R1, ↓, L2, →, R2, ←.
- **La cara "B" de la BSO:**
En la pantalla del título, pulsa y mantén **R2 + L1** y pulsa:
↓, ■, ↑, ■, →, ■, ←, ■.
- **El auténtico Rikimaru:**
En la pantalla del título, pulsa y mantén **R1 + L1**, y pulsa:
←, ←, →, →, ↑, ↑, ↑, ↑.
- **Incrementar la cantidad de cada objeto que tienes por 10:**
En la pantalla de selección de ítems, pulsa y mantén **R2 + L2** y pulsa:
■, ■, ■, ↑, ←, ↓, →.
- **Todos los personajes:**
Para desbloquear en el modo Multijugador a personajes como Tesshu, en la pantalla del título pulsa **L1**, R2, **L2, R1**, →, ←, **L3, R3**.
- **Todas las misiones:**
En la pantalla de selección de misión, pulsa **R3, L3, R2, L2, R1, L1**.

TRUE CRIME

Pausa e introduce estos trucos:
- **Subidas de nivel de conducción:** ←, →, ←, →, ✖.
- **Movimientos de pelea:** ↑, ↓, ↑, ↓, ✖.
- **Localización:** ✖, ✖, ■, ▲.



X-FILES. RESIST OR SERVE

Introdúcelos en el menú de "Options".
- **Munición infinita:** L1, L2, ✖, R2, R1.
- **Todos los bonus:** ←, R1, L1, ↓, ●.
- **Todos los niveles:** R2, →, L2, ↑, ■.
- **Invencible:** ↑, ■, ●, ✖, ↓.
- **Balas explosivas:** ✖, ●, ■, L2, R2.

TRANSFORMERS





- **Códigos para los Autobots:**
Introduce cualquiera de estos códigos en el cuartel general de los Autobots:
  - Cabezas grandes: **●, ●, ●, ■, L1, L1, L1, L2.**
  - Vuelo inclinado de la cámara: **●, ●, ↑, ↓, R1, R2, ↓, ↓.**
  - Chorro infinito: **↑, ↑, ■, ●, ■, ■, L1, L2.**
  - Powerlink infinito: **↑, ↓, ↑, ↓, ●, ■, ■, ●.**
  - Sigilo infinito: **↑, ↑, ↓, ↓, L1, L2, L1, L2** (has de tener equipado el minicon convertidor).
  - Super rayo tractor: **L2, L2, ■, ●, ■, R1, R1, R2.**
  - Modo Turbo: **L1, R2, R2, ■, ■, ■, ■, L1.**
  - Desbloquear todos los minicons: **L1, L2, ●, ●, ■, ●, L2, L1.**
- **Completar niveles y derrotar jefes:**
Entra en la pantalla de selección de dificultad e introduce allí cualquiera de estos códigos. Si lo haces bien, oirás la frase "Código aceptado".
  - Pelea final con el jefe en el nivel del Amazonas completada: **←, ←, →, L1, R2, ←, ←, →.**
  - Nivel del Amazonas completado: **L1, L1, L2, ■, ■, ●, R1, R2.**
  - Pelea final con el jefe en el nivel de la Antártida completada: **L1, ←, L2, →, ■, ■, ●, ●.**
  - Nivel de la Antártida completado: **R1, R1, R2, L2, L1, L1, R1, R1.**
  - Pelea final con el jefe en el nivel del Atlántico completada: **L2, ←, →, →, ←, L2, L2, L2.**
  - Nivel Atlántico completado: **●, ■, ●, ■, →, ←, ←, →.**
  - Pelea final con el jefe en el nivel de la Nave Espacial completada: **→, →, ■, R1, R2, ●, ←, ←.**
  - Nivel Alaska completado: **R1, ●, R1, ■, ←, ←, →, ←.**
  - Nivel Amazonas profundo completado: **←, →, ←, ←, →, R1, R2, ●.**
  - Nivel La Tierra completado: **R2, R1, L1, L2, ■, ●, ■, ●.**
- **Desactivar la sobrecarga de Minicom:**
En la pantalla del cuartel general de los Autobots, cuando seleccionas a tu autobot y la misión a cumplir, introduce este código:
R1, R1, L2, R1, R1, L2, ●, ●. De esta forma desactivarás la sobrecarga Minicom y podrás equipar 4 minicoms cualquiera sin tener en cuenta su cantidad de poder.
- **Invencible:**
Pausa el juego en cualquier momento y pulsa:
R1, ●, ●, R1, R2, L1, L1, L2.
- **Eliminar a cualquier enemigo con un disparo:**
Pausa el juego en cualquier momento y pulsa:
■, ●, ■, ●, L1, L1, L2, L1.
- **Desbloquear todos los extras:**
Desde el menú principal, selecciona "Extras" e introduce este código en el menú de Extras:
■, ■, ●, ■, ■, ●, L1, L2.





¡Completa tu colección!

AHORA PUEDES CONSEGUIR
TUS NÚMEROS ATRASADOS DE PLAY2MANÍA

1. Entra en www.hobbypress.es/atrasados
2. Elige los números que desees.
3. Recíbelos en tu domicilio a precio de 2,99 € + gastos de envío*.



Guía coleccionable: *Tomb Raider EADLO.*
Guías: *Ratchet & Clank* y *Midnight Club II.*
Comparativa: *Indiana Jones* Vs. *Tomb Raider.*
Suplemento: Más de 3.000 trucos.



Guía coleccionable: *Kingdom Hearts.*
Guías: *SOCOM* y *Midnight Club II.*
Comparativa: Los mejores juegos de rol.
Suplemento: Juegos de Cine.



Guía coleccionable: *007 Nightfire* y *Medal of Honor Frontline.*
Guías: *Colin McRae 04* y *Soul Calibur II.*
Comparativa: Juegos de lucha.



Guía coleccionable: *Jak II El Renegado.*
Guías: *ESDLA El Retorno del Rey* y *WRC3.*
Comparativas: *FIFA 2004* Vs. *PES3.*
Suplemento: 40 fichas de trucos.



Guía coleccionable: *True Crime Streets of L.A.*
Guías: *Pro Evolution Soccer 3* y *Broken Sword.*
Comparativa: Shoot'em up subjetivos.
Suplemento: Calendario 2004.



Guía coleccionable: *Ghosthunter.*
Guías: *Prince of Persia* y *FIFA 2004.*
Comparativa: Los mejores plataformas.
Suplemento: Más de 4.000 trucos.



Guía coleccionable: *Medal of Honor Rising Sun.*
Guías: *Need for Speed Underground* y *Time Crisis 3.*
Comparativa: Carreras ilegales.
Suplemento: Lo mejor al mejor precio.



Guía coleccionable: *Los Sims Toman La Calle.*
Guías: *007: Todo o Nada* y *Dragon Ball Z 2.*
Suplemento: Los futuros éxitos de 2004.
TODO PS2: CD con vídeos y páginas de la revista.



Guía coleccionable: *Final Fantasy X-2.*
Guías: *007: Todo o Nada* y *Cuestión de Honor.*
Comparativa: Aventuras de Terror.
Suplemento: 37 fichas de trucos.



Guía coleccionable: *Forbidden Siren y Alias.*
Guías: *SOCOM II* y *Los Simpsons Hit & Run.*
Comparativa: Acción de espada y brujería.
Suplemento: Más de 4.000 trucos de la A a la Z.



Guía coleccionable: *Project Zero II.*
Guías: *SOCOM II* y *Tony Hawk's Underground.*
Comparativa: Aventuras de conducción.
Suplemento: Especial E3: los juegos que vienen.



Guía coleccionable: *Onimusha 3.*
Guías: *H. P. Prisionero de Azkaban, Euro 2004* y *Obscure.*
Comparativa: Juegos de espionaje.
Suplemento: Guía de compras.

¡Y AHORA PIDE TU ARCHIVADOR POR SÓLO 9 EUROS!



¡También puedes pedir tus números atrasados de **Play2Manía Guías & Trucos** y **Play2Manía Guías Platinum**!





Sólo están disponibles los últimos 12 números • *Gastos de envío: 1€ x ejemplar • Forma de pago: tarjeta de crédito
No se aceptan pedidos fuera de España • Oferta válida hasta fin de existencias

De acuerdo con la vigente normativa sobre protección de datos personales, te informamos que los datos que nos facilites se incluirán en un fichero responsabilidad de Hobby Press S.A.
Para modificar tus datos escribe a Hobby Press, Dpto. Suscripciones, C/ Los Vascos nº 17, 28040 Madrid



SPIDER-MAN 2

Emular a un famoso superhéroe no es tan fácil como parece: tienes que luchar con supervillanos, realizar un sinfín de tareas secundarias, proteger una ciudad entera... ¿Querías grandes poderes? Pues ahora también tienes grandes responsabilidades. Menos mal que con esta guía vamos a solucionarte tus problemas.

Lo que habría podido ser

Objetivos: Aprende los fundamentos.

Los primeros capítulos son un tutorial en el que seguimos las órdenes de un misterioso "instructor" para coger confianza en nuestras habilidades arácnidas. Primero, **trepa por la pared** del edificio más cercano pulsando ● ❶. Luego **aprende a realizar saltos** más o menos potentes manteniendo ✖ pulsado. Por último, tienes que **alcanzar el Marcador de Destino azul** que hay en la azotea de un rascacielos cercano ❷.

¿Estás listo para combatir el crimen? Pues adelante.





Un día en la vida

Objetivos: Combate el crimen • Compra Velocidad de Balanceo Nivel 1 en la tienda.

El siguiente paso es **tirarte del edificio** en la dirección que indica la **flecha verde** y **lanzar una telaraña** al edificio de enfrente con R2 ❶. Así ganas tus primeros **50 Puntos de Héroe**.

Balancéate un poco para coger soltura. Poco después, haz frente a la **primera emergencia**: un asalto en la Sala de Juegos. Alcanza con tus balanceos el **Marcador azul** que indica la posición del coche en el que huyen los malos ❷. Cuando te vean, el coche se detendrá y los **cuatro ladrones** huirán a pie. Aparecen como **puntos rojos** en el mapa de la parte inferior derecha de la pantalla. Acaba con tres a golpes. Al último tienes que eliminarlo con un **gancho arácnido**: esprinta hacia él con L2 y pulsa ■ ❸. Coge el **icono de salud** que cae del cielo. A partir de ahora, cada banda de enemigos que elimines dejará uno de estos iconos. **Vuelve a la Sala de Juego** siguiendo el Marcador azul. El dueño te dirá que puedes pasar cuando quieras a probar sus juegos. **(ver LA SALA DE JUEGOS)**

Después, tu tutor te pedirá que amplíes el mapa. Tu siguiente objetivo es **ir a una tienda para adquirir la primera spider-mejora**, la **Velocidad de Balanceo Nivel 1**, y completar así el segundo objetivo ❹. Cuando llegues, disfruta de la secuencia de vídeo posterior.



Los Marcadores de destino

En *Spider-Man 2* es imposible perderse. La localización de los lugares en los que debes cumplir los objetivos específicos de cada misión viene indicada en la pantalla por un Marcador de Destino azul o blanco. Sólo tienes que ir en su dirección para encontrar el punto exacto. Por eso, en este guía no vamos decirte continuamente "sigue el Marcador", ya que tú lo verás en pantalla. Sólo cuando haya más de un Marcador a la vez, te diremos en qué orden debes seguirlos.

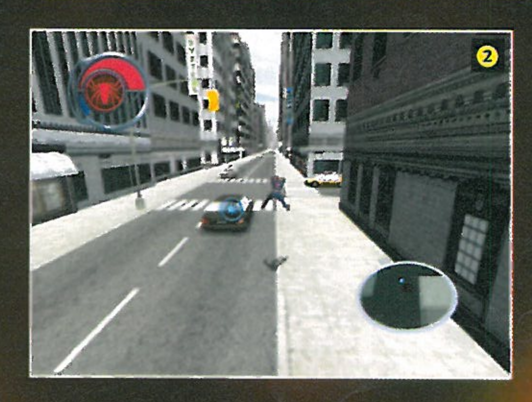




La Sala de Juegos



La Sala de Juegos te permite activar una serie de pruebas que, en realidad, son un completo tutorial sobre todos y cada uno de los poderes de Spider-Man. Por lo tanto, te será muy útil realizarlas todas para aprender a realizarlos con soltura. Eso sí, para abrir cada una tienes que superar la anterior.







La puntualidad, ladrona del tiempo

Objetivos: **Recupera el maletín robado y ve a la clase de Connors (700 Puntos de Héroe) • Acude a la cita con Mary Jane y Harry (200 Puntos de Héroe) • Ve a la pizzería y reparte una pizza (250 Puntos de Héroe) • Consigue 2.000 Puntos de Héroe • Detén el robo en el museo y persigue a la Gata Negra (900 Puntos de Héroe).**

El siguiente **Marcador** está a más de un kilómetro, pero verás lo rápido que se cubren las distancias con tu balanceo. Al llegar un policía te pide que **recuperes un maletín robado**. Esta vez los ladrones son agresivos, así que **paraliza a unos cuantos con la telaraña** (L1 + ▲) ①. Así quedarán indefensos unos segundos y podrás acabar con el resto. Tras eliminar a siete, **el último ladrón huirá con el maletín**. Localízale con el mapa y detenle. Devuelve el maletín a su dueña ②.

Tu siguiente objetivo es una azotea de la Universidad Empire State. Tras el vídeo debes **ir a la pizzería**. Desde este momento, algunos ciudadanos (**puntos verdes** en el mapa) te pedirán ayuda.
(Ver CIUDADANOS EN APUROS)

Si hablas con ellos te advertirán de una **emergencia** que puedes detener para ganar **Puntos de Héroe** ③. Para avanzar en el capítulo **necesitas 2.000 puntos**, así que tú verás...

Ahora pueden pasar dos cosas: que debas ir primero a la pizzería (indicada por un **Marcador blanco**), o que aparezca otro **Marcador azul** que señala una cita con Harry y Mary Jane. Hay que **hacer las dos cosas**, así que no importa el orden. En la pizzería el dueño te pedirá **que lleves una pizza**. El punto de entrega está sólo a 300 metros, y tienes **3:00 minutos** para entregarla y regresar a la pizzería ④. Después podrás hacer repartos de pizza cuando quieras.
(ver REPARTIDOR DE PIZZA)

Si no ocurrió antes, ahora sí que aparecerá el **Marcador azul** de la cita con Mary Jane y Harry. Cuando llegues verás un nuevo vídeo.

Alcanza los 2000 Puntos de Héroe. Cuando los consigas, acude a la cita con Mary Jane y verás otro vídeo en el que **unos atracadores se cuelan en un museo**. Al museo se entra por una puerta a pie de calle. Los atracadores están en los dos niveles del museo y son peligrosos, así que **emplea tus trucos con la red** ⑤. Cuando acabes aparecerá la **Gata Negra**. Persíguela balanceándote entre rascacielos. **No dejes que se aleje** más allá del máximo del indicador de distancia de la esquina superior de la pantalla o tendrás que empezar de nuevo. La **estela blanca** que deja la Gata, además del **Marcador** que indica su posición, te servirán de guía ⑥. La persecución termina en una azotea, donde la Gata te dará esquinazo.

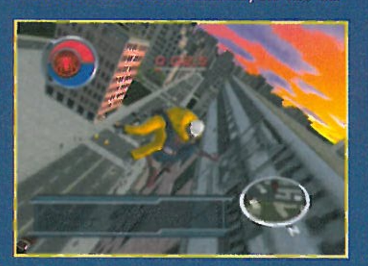

①


②


③

Ciudadanos en apuros

Ya en este tercer capítulo, tienes libertad para acudir a las llamadas de los ciudadanos de Nueva York. Un **Marcador verde** indica su posición. Pulsa ■ para hablar con ellos y podrás resolver la emergencias. Ésta es la forma más común de ganar **Puntos de Héroe**. Además, en tus balanceos también verás **Marcadores morados**. Son emergencias menores que se producen en tiempo real (es decir, que no tienes que pararte a hablar con nadie para que se produzcan). Cualquiera de estas emergencia moradas te otorga **100 Puntos de Héroe**.





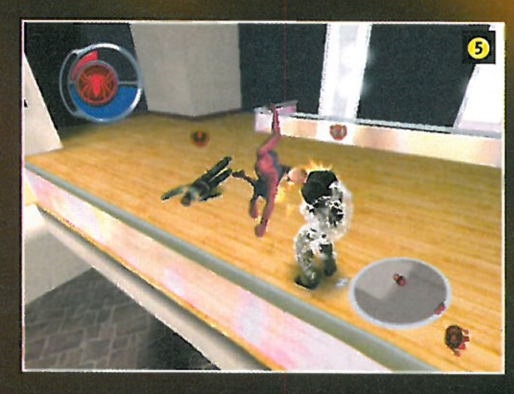
Repartidor de pizza



Otra buena forma de conseguir Puntos de Héroe es acudir a la pizzería del Señor Aziz. Los encargos serán cada vez más difíciles de cumplir, llevando varias pizzas a la vez. Y siempre tendrás que volver a la pizzería tras acabar el reparto para validar el reparto y sumar los puntos a tu marcador.



④


⑤

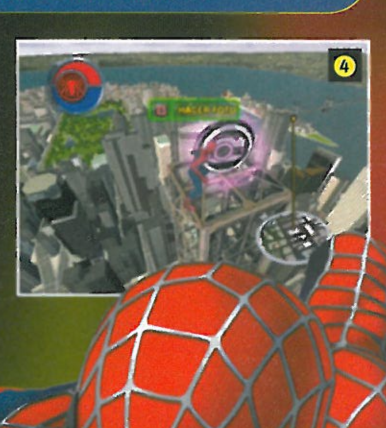


⑥

Todo en un día

Objetivos: Completa el encargo del Daily Bugle (700 Puntos de Héroe) • Compra mejora Velocidad de Balanceo Nivel 2 en la tienda • Detén al Rino (1.500 puntos de Héroe) • Consigue 3.000 Puntos de Héroe más.



Al comienzo de cada capítulo aparecen **nuevas Mejoras de Héroe** en las tiendas. Pásate por alguna de ellas, para comprar la **Velocidad de Balanceo Nivel 2** ❶.

Dirígete al Daily Bugle. Sube a la azotea del edificio y entra por la **claraboya** ❷. Aparecerás en los servicios vestido de Peter Parker. Entra en la redacción y **habla con Betty**, la secretaria de J. Jonah Jameson. Tras un vídeo, Robbie, el redactor jefe del Bugle, te adjudicará un nuevo encargo: **hacer 5 fotos desde puntos elevados de Manhattan**. Sal a la azotea del edificio. Un **Marcador amarillo** te indicará desde donde debes hacer cada una de las fotos. La posición concreta la marca un gran **icono morado**. Cuando llegues hasta él, pulsa ■ para sacar la foto ❸. Todas son desde el Empire State, las primeras pegado a la pared y las otras en partes más altas. La última es desde lo alto de la antena ❹. Vuelve a la redacción del Bugle. Tras hablar con Robbie en un vídeo, **entra en el despacho de Jameson** para completar la misión. Sal del Bugle y **verás al Rino** atracando un establecimiento.

(ver SUPERVILLANO: EL RINO)

Tras derrotar al villano, si ya has alcanzado los **3.000 Puntos de Héroe** en este capítulo pasarás al siguiente. Si no, te toca cumplir varias tareas secundarias.

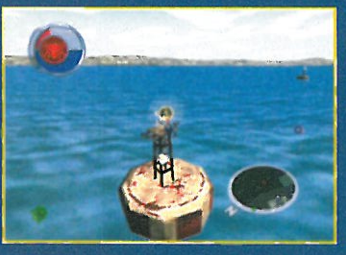
Supervillano: El Rino

La clave para vencer a Rino está en tu sentido arácnido: Cuando veas que tu cabeza brilla, pulsa ● para que Spider-Man esquive sus ataques. Él intenta golpearte de dos formas distintas: con embestidas y con golpes giratorios con el aparato que ha robado. Al esquivar las embestidas con el sentido arácnido, saltas y le propinas un golpe. Cuando esquivas el ataque giratorio, el Rino queda mareado y es cuando hay que golpearle. Estas son las dos únicas maneras de herirle, pero esquivarle es sencillo, así que acabar con él también.

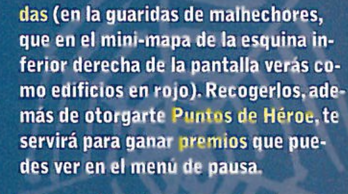



Los iconos ocultos

Repartidos por Nueva York hay iconos dorados de varios tipos: 130 objetos de boyas (en la boyas que hay en el río), 150 objetos de rascacielos (en la azoteas de los edificios más altos), 75 objetos secretos (pueden estar en cualquier parte) y 37 objetos de guaridas (en la guaridas de malhechores, que en el mini-mapa de la esquina inferior derecha de la pantalla verás como edificios en rojo). Recogerlos, además de otorgarte Puntos de Héroe, te servirá para ganar premios que puedes ver en el menú de pausa.







Una reunión de las mentes



Objetivos: Ve al apartamento del Doctor Octavius • Compra la Mejora Ataque Presa en la Tienda • Consigue 2.000 Puntos de Héroe.

Lo primero es **comprar la Mejora de Ataque Presa** en cualquier tienda (y cualquier otra mejora que te interese, claro) ❶.

Después, ve al laboratorio de Otto Octavius. Aterriza en la azotea y usa el icono Cambiar para vestirte de Peter Parker. Verás un nuevo vídeo en el que nuestro héroe conoce a Octavius. Este objetivo no te dará Puntos de Héroe, así que los 2.000 necesarios para pasar de capítulo debes currartelos tú. Ya sabes lo que toca: **ayudar a la gente, repartir pizzas...** ❷.





Gata y ratón



Objetivos: Encuentra los cinco objetos de foto • Persigue a la Gata Negra (1.000 puntos) • Ve al apartamento de Mary Jane • Llega a tiempo al cine (600 puntos) • Compra Velocidad de Balanceo Nivel 3 en la tienda • Consigue 2.000 Puntos de Héroe más.

Tienes dos objetivos principales: encontrar cinco iconos llamados "objetos de foto" y acercarte al piso de Mary Jane. Puedes hacerlos en el orden que quieras. Para encontrar los cinco iconos, balanceate hacia el **Marcador amarillo**. Cuando llegues a un parque, verás que aparecen cinco marcadores, todos en los tejados de los edificios de alrededor, indicando la posición de cada objeto ❶.

Cuando los cojas todos, un vídeo mostrará a la Gata Negra saliendo de una joyería. De nuevo te toca perseguirla balanceándote entre edificios ❷. **No puedes alejarte** más de lo que indica el marcador de distancia o fallarás la misión y tendrás que repetirla. Esta vez, la Gata va más rápido. En el tramo final de la persecución, cuando la Gata se encarama a rascacielos muy altos, tienes que **apurar al máximo los balanceos** (pulsando L1 para ganar impulso y ✖ mientras te balanceas) para que no se escape. Al final, verás otro vídeo ❸.

Respecto a la casa de Mary Jane, un **Marcador blanco** te indica la posición. Cuando llegues a ella, lee una **nota** en la que M.J. te cita en el cine. Tienes **40 segundos** para llegar, así que dirígete como el rayo al **icono de cambio** entre dos contenedores de basura ❹. **Si fallas perderás 600 puntos,** pero podrás continuar el desarrollo del capítulo. A partir de este momento, puedes volver cuando quieras a casa de Mary Jane.
(ver CASA DE MARY JANE)

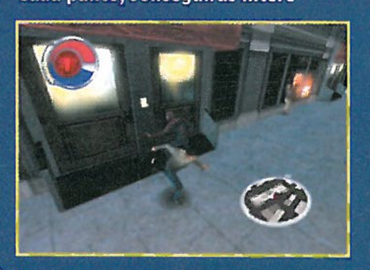
En cualquier momento del capítulo, pasa por una tienda para comprar la **Velocidad de Balanceo Nivel 3** ❺. Y también debes ganar Puntos de Héroe para **llegar a los 2.000** necesarios para completar el nivel.

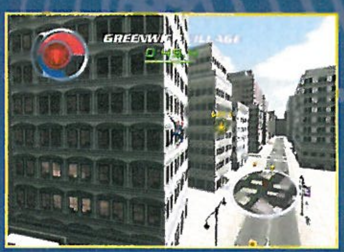




Casa de Mary Jane

Tras la primera visita a casa de Mary Jane, puedes volver siempre que quieras y ella te citará en otro punto de la ciudad. Si llegas a tiempo a cada punto, conseguirás interesantes cantidades de Puntos de Héroe, pero te advertimos que, desde la tercera cita, la dificultad aumenta bastante y no es fácil alcanzar a tiempo el objetivo.











Orgullo y prejuicio

Objetivos: Completa el encargo de Daily Bugle y detén a Quentin Beck (1500 puntos).
• Consigue 3.000 Puntos de Héroe más.









Acude de nuevo al Bugle, donde Jameson te encarga que vayas al **Palacio de Deportes** para fotografiar a **Quentin Beck**, un experto en efectos especiales que ha retado a Spider-Man. Ve al Palacio y entra por la puerta a pie de calle ❶.

Beck te reta a un singular desafío: "arrojar" más presidiarios que él a unos fosos circulares. Hay **tres rondas** y en cada una salen varios presos de las puertas. Fíjate cuál de las puertas por las que salen los presos está más cerca del **foso iluminado de verde** en ese momento. Corre hacia los presos que salen por esa puerta, así evitarás perder el tiempo. **Pulsa ▲ y ●** para atraparlos con una red y atraerlos hacia ti ❷. Una vez agarrados, arrójalos al foso iluminado en verde con ● ❸.

Tras derrotarle, Beck te reta a otro desafío: cruzar el terreno de juego evitando que te acierte con sus láser. Tu parapeto son series de plataformas colocadas en vertical. Al final de cada serie hay un **interruptor** que debes pulsar para trasladarte hasta el inicio de la siguiente serie. Si te quedas sin parapeto intenta alcanzar el más cercano, pero **si Beck te acierta tres veces** (y su puntería es extraordinaria), **quedas eliminado**.

La primera serie es la única al nivel del suelo, y son plataformas que bajan de una en una rápidamente, así que **corre usando "esprintar"** (R2) para llegar al **primer interruptor** ❹. Púlsalo y subirás a la segunda serie. Trepa hasta que veas una **plataforma móvil** y pégate a ella cuando esté cerca para que te lleve a las plataformas de enfrente ❺. Haz lo mismo al llegar a una segunda plataforma móvil y sube hasta el siguiente **interruptor**. Para pasar la siguiente serie, avanza pegado por las plataformas estáticas verticales en lugar de caminar por las móviles ❻. Tras pulsar el **interruptor**, llegarás a una fila de plataformas que giran alternativamente, una sí y una no. Espera a que gire la que tienes delante para avanzar hasta ella ❼ y llegarás a otro **interruptor**. En la siguiente serie, cada plataforma se mueve arriba y abajo, pero como las que están juntas nunca llegan a perder el contacto del todo, no tendrás problemas en avanzar haciendo "zig-zag" ❽. Para superar la última serie, salta de una en una en dirección contraria a su movimiento y sin cargar el salto con ✖ ❾. Así llegarás al **último interruptor**.

Tras salir del estadio, alcanza la cifra de **3.000 Puntos de Héroe** para pasar al siguiente capítulo.

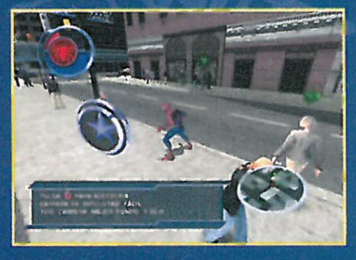




Carreras arácnidas

Los iconos con grandes estrellas, que puedes ver en el mapa del menú de pausa, marcan las carreras contra el crono con las que ganas Puntos de Héroe. En estas carreras, hay que pasar por "check-points" redondos, en ocasión haciendo un determinado movimiento que se indica en la parte inferior izquierda de la pantalla. Si las superas todas, conseguirás las medallas de Plata y Oro (dependiendo de los tiempos que logremos), que podemos ver en el menú de pausa.













Azúcar y especias

Objetivos: Ve al apartamento del Doctor Octavius • Ve al teatro en el que trabaja Mary Jane (1.000 Puntos de Héroe) • Sigue a la Gata Negra • Detén a la banda de ladrones de arte (1.000 Puntos de Héroe) • Compra mejora de balanceo Nivel 4 en la tienda • Consigue 3.000 Puntos de Héroe más.







Para empezar, compra la mejora Velocidad de Balanceo nivel 4. Ve al **apartamento de Octavius**, usa el **icono "Cambiarse"** que hay en la azotea ❶ y Peter hablará con Octavius en un vídeo.

Ahora tienes 3' 20" para llegar hasta el teatro en el que actúa Mary Jane. Pero a mitad de camino, serás interrumpido por unos **ladrones** que han provocado un incendio en una joyería. **Hay cuatro ladrones en la calle y un francotirador** encaramado en el edificio que hay frente al incendio. Dale su merecido a todos ❷. **Otros tres rufianes tratarán de escapar con las joyas en una camioneta.** Corre hacia ella e intenta derribar al francotirador de la parte trasera antes de que arranque ❸. Después, **persigue la camioneta, párala a golpes** y acaba con los dos ladrones que salen de ella.

Balanceate hasta llegar al teatro. Llegarás tarde a la obra de M.J. y en un vídeo ves cómo John Jameson va a buscarla. Entonces aparecerá de nuevo la **Gata Negra** ❹, que te sopla que ha encontrado el **escondite de la red criminal** que roba obras de arte. **Sigue de nuevo a la Gata** balanceándote entre edificios. Al poco de comenzar la persecución, se parará un instante pero no cantes victoria: te toca seguirla un rato más.

Finalmente te llevará hasta la banda, que está trasladando obras de arte robadas. Para darles su merecido **cuentas con la ayuda de la Gata**, pero estos tipos están todos armados y son bastante peligrosos. Por eso **no está de más que les quites sus armas** (pulsado un instante ▲) **y los enredes en telaraña** (▲ + R2) ❺. También tus reflejos arácnidos te vendrás bien. Cuando acabes con ellos, verás que la Gata se ha largado con una estatuilla robada.

Consigue los Puntos de Héroe que te falten para llegar a 3.000 ayudando a más gente o volviendo a repartir pizzas por la ciudad.





Unos encargos

En la redacción del Bugle, el redactor jefe Joe "Robbie" Robertson te hará unos cuantos encargos para que realices fotos desde determinados puntos de la ciudad en un tiempo limitado. El punto concreto en el que debes hacer la foto estará marcado por un icono morado con una cámara. Esta es otra buena manera de acumular Puntos de Héroe.

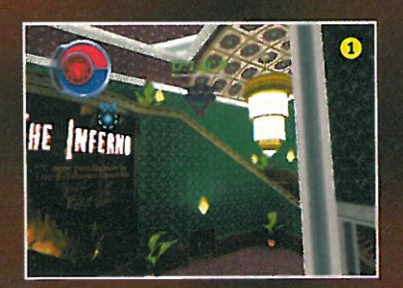




Cuando los alienígenas atacan

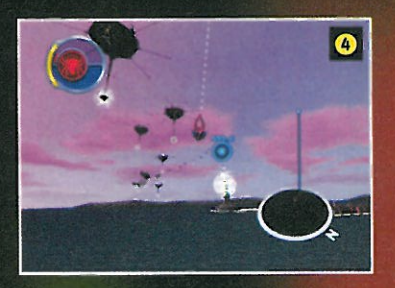
Objetivos: **Completa el encargo de Daily Bugle • Rescata a los periodistas secuestrados por Misterio (1.200) • Destruye la máquina de Misterio en la Estatua de la Libertad (2.000) • Detén los planes de Misterio en su cubil (2000).**











Es mejor que compres la **mejora Velocidad de Balanceo Nivel 5**. Y la **mejora Patada Cañonazo** tampoco te vendrá mal. **Ve al Bugle** y Jameson te hará un nuevo encargo: **tienes 1'30" para llegar al teatro** donde Quentin Beck ha convocado una rueda de prensa. Entra por la puerta a pie de calle y **usa el salto cargado** para llegar antes a la puerta elevada ❶.

Cuando entres en el piso superior verás a un nuevo enemigo, **Misterio**. **Sus robots voladores tienen prisioneros a seis periodistas**. Tienes que agarrarlos de uno en uno y transportarlos balanceándote hasta el patio de butacas elevado, ya que el suelo de la sala está en llamas y su contacto te matará en pocos segundos. Los primeros periodistas a los que debes rescatar son lo que cuelgan de otros patios de butacas elevados, a izquierda y derecha ❷. **Tienes un minuto para agarrarlos** y trasladarlos a tu patio de butacas. Hay cuatro periodistas más, **tres en el escenario y otro en el anfiteatro** elevado de la derecha. Ahora vete librándote de los robots de Misterio. Salta hacia ellos y, cuando estés cerca, pulsa ■ para enzarzarte en un combate aéreo ❸. Da rápidos balanceos y usa la Patada Cañonazo contra ellos. Cuando hayas acabado con todos y rescatado a los periodistas, aparecerás en la calle.

Misterio ha cubierto la Estatua de la Libertad con un holograma. Cuando llegues a la orilla, verás una fila de **OVNIS estáticos** que llega hasta la isla de la Estatua. Balancéate de OVNI a OVNI. Para potenciar al máximo los balanceos, usa L2 y mantén pulsado ✖ hasta que quieras soltar la red ❹. No te sueltes si tienes poco impulso o ves lejos los siguientes OVNIS. En esos casos, frena tu balanceo ❺ y coge impulso de nuevo. A mitad de camino la fila de OVNIS describe una curva. Frena y colócate en el sentido de la curva antes de seguir balanceándote.

Cuando alcances la isla de la estatua, verás que Misterio la ha rodeado con un campo de fuerza y sobre ella hay una **gigantesca máquina**, compuesta por un cerebro gigante central y ocho orbes a su alrededor que generan un campo de fuerza. Mucho más abajo, rodeando la estatua, hay un círculo de OVNIS. Balancéate en uno de estos OVNIS con toda la potencia que puedas ❻ y saldrás disparado. **Intenta agarrarte con una red a la máquina** y caer en la parte superior del campo de fuerza o agarrar una red a las barras de metal que sujetan los orbes. Si caes en el campo de fuerza, los orbes siguen encima de ti pero más cerca, así que agárrate con tu red a los brazos que sostienen los orbes. Coge impulso, suéltate en el aire y, cuando te acerques a un orbe, pulsa ■. Spider-Man corregirá su posición y se acercará al orbe, que puedes destruir con un par de golpes ❼. Cuando acabes con los ocho, salta a la plataforma central, esquiva la cuchilla giratoria y **golpea al cerebro** hasta destruirlo ❽.

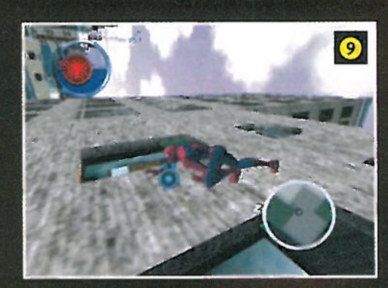
Sigue a Misterio hasta un apartamento al que entras por la ventana ❾. Tras una librería está la entrada a su guarida. En la primera sala acaba con un payaso robot. Al pegarle rebotará golpeándote con su hacha ❿. En la siguiente sala, que se da la vuelta, hay otros tres payasos más ⓫. Por último pasarás a una gran sala circular con espejos de los que salen reflejos distorsionados de Spider-Man. Paraliza a los tres con telaraña ⓬ y rompe dos o tres espejos. Repite esta técnica hasta que acabes con todos los espejos. Tras uno hay una puerta que da a la **sala de control** de Misterio. Sal a la calle.

















Los buenos se vuelven malos

Objetivos: Compra mejora Velocidad de Balanceo Nivel 5 en la tienda • Destruye la máquina de Otto Octavius (1500 Puntos de Héroe) • Consigue 3000 Puntos de Héroe más • Vuelve al Daily Bugle (500 puntos).









La **mejora Velocidad de Balanceo Nivel 5** ya la tienes si seguiste nuestro consejo del Capítulo anterior. Si no, ve a comprarla. Después, **ayuda a algunos transeúntes**. Es posible que alguno de ellos te pida que **detengas a tres robots** voladores de Misterio: salta hacia ellos desde las azoteas cercanas y pulsa ■ para enzarzarte en el combate ❶.

Dirígete a la demostración del Dr. Octavius en su apartamento. Aterriza en el tejado y usa el **icono "Cambiar"**. Tras un vídeo, la máquina de Octavius queda descontrolada y te toca pararla. Hay que **destruir los cuatro paneles de control** que la rodean. El peligro viene del **campo de fuerza** de la máquina, que se contrae y expande sin parar. Apréndete sus pautas de movimiento para pasar cerca de él sin que te toque. Además, observa tu **sentido arácnido**: cuando tu cabeza vibre, pulsa rápidamente ● para esquivar lo rayos de energía que emanan de la máquina ❷.

El primer panel lo tienes delante: espera a que el campo se contraiga para destruirlo de un puñetazo. Examina la pauta del campo. Cuando se contraiga por segunda vez, coge carrerilla con L2, carga el salto con ✖ y salta al **interruptor** de la izquierda ❸. Cuando lo destruyas, la pauta del campo cambiará. Verás cómo en un momento concreto se contrae del todo, se vuelve a expandir un poco y se contrae. Salta al interruptor más cercano cuando el campo comienza esa secuencia. Cuando destruyas este **interruptor**, la secuencia volverá a cambiar. En un momento dado el campo se expande al máximo. Justo después de esta expansión máxima, debes saltar hasta el último **interruptor** y destruirlo ❹.

Ya en la calle, alcanza 3000 Puntos de Héroe. Cuando lo consigas, verás un nuevo **Marcador azul**. En tu camino te toparás con cuatro robots de Misterio. Acaba con ellos ❺ y verás un vídeo en el que Octopus ataca al Doctor Connors ❻. Ve a la **universidad** y Peter ayudará a Connors tal como se ve en el vídeo. Después, **ve al Bugle**. Habla con Jameson y sal del edificio.





Los bajos fondos



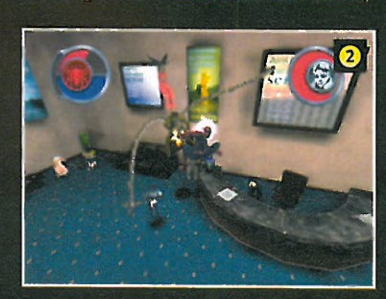
Objetivos: Reúnete con Tía May en el banco • Haz huir al Doctor Octopus del banco • Recoge a Tía May de las vías del tren (1800 Puntos) • Consigue 4000 Puntos de Héroe más.

Balancéate hasta el **icono de Cambio** sobre el edificio del banco. Ya dentro, el Dr. Octopus aparecerá con cuatro **secuaces con lanzamisiles**. Encárgate de ellos ❶ usando tu **sentido arácnido** para esquivar los letales ataques de Octopus. Después encárate con el supervillano. Espera a que lance su ataque, esquívalo ❷ y **pulsa ▲ para enredar uno de sus tentáculos**. Repite la técnica hasta que hayas inmovilizado los cuatro tentáculos y golpéale. Sólo tienes que debilitarle un poco.

El villano agarrará a Tía May como rehén y huirá. Antes de salir del banco, acaba con **otros tres secuaces** ❸. Enreda a dos con telaraña y ataca al tercero para evitar sorpresas.

Fuera del banco, tienes 30 segundos para trepar a la azotea del edificio antes de que Octopus huya en helicóptero. Sigue al aparato ❹ balanceándote hasta que aterrice en la vía del tren y Octopus deje en ella a Tía May. **Salta sobre el tren,** corre por encima de los vagones y salta a las vías para agarrar a Tía May antes de que sea atropellada. Ahora puedes relajarte deteniendo criminales hasta llegar a los **4.000 Puntos de Héroe** para superar el capítulo.









Acontecimientos inesperados

Objetivos: Ve a tu apartamento • Sigue a la Gata Negra hasta los muelles (800 Puntos de Héroe) • Acaba con el Shocker (1500 Puntos de Héroe) • Consigue 4.000 Puntos de Héroe más.









Ve a tu apartamento y entra por la ventana ❶. En el contestador hay un mensaje: **Jameson quiere que vayas a una fiesta** en honor de su hijo John. Cuando llegues, la **Gata Negra** volverá a aparecer y te dirá que sabe dónde está el **supercriminal Shocker**. Síguela otra vez entre rascacielos hasta unos almacenes en los muelles ❷.

En su interior te espera el Shocker. Este tipo salta como loco entre todas las plataformas del almacén, así que **fija su posición** (pulsado ⬇ en la cruceta) para tenerle localizado en todo momento. **Salta hacia él y golpéale** ❸ **hasta que veas que empieza a brillar.** Entonces aléjate todo lo que puedas y a toda velocidad, porque va a lanzar una esfera de energía muy dañina ❹. En el combate cuerpo a cuerpo, esquiva con tu sentido arácnido las descargas normales del Shocker. El villano también genera una descarga que te arrastra hacia atrás. No es dañina, así que simplemente intenta esquivarla con tus saltos y caer sobre él. En un momento dado, **aparecerán secuaces de Shocker** en plataformas elevadas. La Gata Negra se enzarzará con ellos, aunque puedes echarle una mano para acabar más rápido. Sigue golpeando y huyendo del Shocker, y le derrotarás, pero logrará escapar.

Ya puedes salir del almacén (por la puerta por la que entraste) **y acumular los Puntos de Héroe** que te faltan para acabar el nivel.

Borrando la pizarra

Objetivos: Completa el encargo de Daily Bugle (800 puntos) • Detén a Misterio • Detén al Shocker (2000 Puntos de Héroe) • Consigue 4000 Puntos de Héroe.



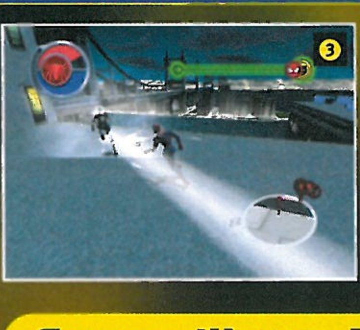
Vuelve al Bugle, donde Jameson te hará un nuevo encargo. Sal del periódico y sigue el **Marcador azul**. A mitad de camino, un transeúnte gritará que unos alienígenas roban en una tienda cercana. Al entrar en la tienda, verás que es **Misterio**. Su barra de energía se llenará tres veces, así que lánzate contra él y derríbale de un solo puñetazo ❶. Descubrirás que Misterio es Quentin Beck y le dejarás listo para que lo recoja la policía. Vuelve al **Bugle** para entregar las **fotos** de la captura.

Al salir, verás en un vídeo a una chica pidiendo ayuda, pero al acercarte huye despavorida. Ve al tejado del Bugle.

Aparecerá la Gata Negra ❷, que quiere que la ayudes a detener definitivamente al Shocker. Síguela otra vez entre los edificios ❸. Durante la persecución, tendrás que parar dos veces y eliminar a sendos **grupos de cuatro secuaces del Shocker** que te disparan desde los tejados. Está chupado ❹. En el último tramo de la persecución, la Gata cruzará hasta Roosevelt Island por debajo del puente que une esta isla con Manhattan. **Balancéate por debajo del puente** si no quieres perderla. La Gata aterrizará en un almacén donde te espera la pelea con el villano, tras la que acabará el capítulo. **(ver SHOCKER)**









Supervillano: El Shocker

Shocker está en el centro de la sala sobre una plataforma de energía y protegido por un campo de fuerza. En la parte superior hay cuatro plataformas con un interruptor cada una: la Gata se colocará en una de estas plataformas (siempre la tendrás localizada gracias a un Marcador amarillo) y debes balancearte y trepar a la plataforma que está enfrente para activar el interruptor al mismo tiempo que ella y desactivar el campo. Una vez lo has desactivado, fija al Shocker y lánzate a por él. Tiene los mismos ataques que en el anterior combate, así que esquiva sus descargas y propínale todos los golpes que puedas. En cuanto empiece a brillar, aléjate para evitar la esfera de energía. Podrás atizarle en dos tandas antes de que vuelva a subirse a la plataforma central y a activar el campo de fuerza. Repite la misma mecánica para desactivar el campo y atacarle y le derrotarás.



Quemando puentes



Objetivos: Acude a la obra de Mary Jane • Acude a la cita con la Gata Negra • Detén a los ladrones de alta tecnología (1500 Puntos de Héroe) • Ve al piso de Mary Jane (500 Puntos de Héroe) • Consigue 3.000 Puntos de Héroe.









Debes ir a la obra de Mary Jane. Tienes cinco minutos, tiempo más que de sobra. Recuerda que del almacén se sale por un gran portón y que debes volver a Manhattan por el puente ❶. Una vez llegues al teatro, verás a M.J. salir. **Tres rateros** tratarán de atracarla: dales su merecido ❷ y tendrás una conversación con ella.

Acude a otra cita con la Gata Negra. La chica sabe de una interesante soplo en los muelles, pero esta vez no tienes que perseguirla. Un **Marcador azul** te indica al punto al que debes ir, y si te das prisa incluso puedes darte el gustazo de llegar antes que la Gata. Abajo te espera una pelea muy dura: hay varios **ladrones con armas de fuego y tres tipos que visten superarmaduras tecnológicas que lanzan misiles**. A pesar de que la Gata te ayuda, si te lanzas a pelear a campo abierto estás muerto. Mejor **déjate caer a la parte trasera de la cabaña y avanza por los laterales** ❸. Asómate y atrae con tu telaraña (▲ y ●) a los ladrones normales. En los laterales, puedes acabar con ellos a salvo del impacto de los misiles ❹. Entre tanto, la Gata habrá debilitado un poco a los tipos de las armaduras, pero vas a tener que terminar tú con ellos. Una buena técnica es salir al patio central, llamar la atención de alguno y correr hasta la parte lateral del patio. Así podrás luchar con él a solas. **Si le golpeas por la espalda, no tardará en caer** ❺. Usa esta misma técnica con los otros dos y los ladrones serán historia.

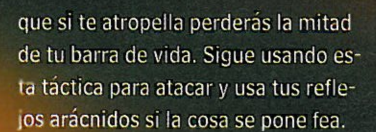
Tras acabar con estos rufianes, Spidey decide hablar con la Gata. Sigue el **Marcador azul** para encontrarla. En un vídeo, aclaréis vuestra relación.

Ve al piso de M.J. Ella no parece muy convencida de querer estar contigo. Después, verás un nuevo vídeo en el que Octopus va a visitar a Harry. **El joven le pide a Octopus que le traiga a Spider-Man vivo** ❻. Ahora te toca **acumular los Puntos de Héroe que faltan** para llegar a 3000, si no los tienes ya.





Para salvar la ciudad



Objetivos: Ve a tu apartamento • Acaba con el Doctor Octopus (4.000 Puntos de Héroe)

Vuelve a tu apartamento y oirás un mensaje de Mary Jane. **Acude a la cita en menos de un minuto y medio.** Tras usar el **icono de Cambio**, un vídeo te mostrará cómo la conversación de Peter y M.J. en una cafetería es interrumpida por Octopus ❶, que rapta a la chica. **Tienes de nuevo 1'40" para llegar a otro Marcador azul**, y aunque la distancia es mayor ahora, puede hasta sobrarte tiempo.

Ya en tu destino, verás cómo Octopus se sube a un tren en marcha. Balancéate hasta caer sobre el tren ❷. Para enfrentarte a Octopus, emplea la mista táctica que en el banco. **Fíjale pulsando ⬇, guíate por tu sentido arácnido para esquivar sus tentáculos y lanza una telaraña con ▲ para enredarlo** ❸. Cuando todos sus tentáculos estén atados, tendrás unos segundos para atizarle. Si te agarra y te tira del tren puedes volver a subir balanceándote, pero procura no caer delante del tren, porque si te atropella perderás la mitad de tu barra de vida. Sigue usando esta táctica para atacar y usa tus reflejos arácnidos si la cosa se pone fea.

Cuando derribes a Octopus, este descontrolará el tren. En un vídeo vemos cómo Spider-Man lo detiene ❹, pero después cae inconsciente. Octo-















pus le atrapa y le lleva hasta Harry. Tras el vídeo, **te toca recorrer en un minuto una distancia hasta los muelles.** Allí Octopus tiene a Mary Jane y una máquina que amenaza con destruir Nueva York. Aléjate de Octopus lo más que puedas, y **concentrarte en pulsar los nueve paneles de control** que rodean la máquina. Los **cables luminosos** que salen de ella te indican la posición de cada panel. Las **cuatro plataformas elevadas** de las esquinas tienen un panel cada una ⑤. **Hay otros tres paneles en el piso de madera de abajo**, en tres salas (sigue los cables luminosos) ⑥. Apagar estos siete paneles es fácil, aunque debes alejarte de Octopus y usar tu sentido arácnido para esquivar las descargas de energía que salen de la máquina. **Quedan dos paneles:** uno en la zona alta de una pared, encima de una de las plataformas elevadas y al que sólo puedes llegar trepando ⑦. Y otro bajo el piso de madera. Para alcanzar éste, **déjate caer por una grieta** que hay en la madera al piso inferior y trepa por la pared.

Ahora llega el enfrentamiento final con Octopus.
(Ver DOCTOR OCTOPUS)

En el vídeo final conocerás el destino de Spider-Man, Octopus y Mary Jane.

Supervillano: Doctor Octopus

El Dr. Octopus ataca más rápido que nunca, y la técnica habitual de ir paralizando sus tentáculos con red es un auténtico suicidio: mejor esquiva con tu sentido arácnido sus dos primeros ataques y lánzate como loco a por él, si puede ser para conectar un gancho (L2+■) y golpearle en el aire. Fíjale pulsando ↓ en la cruceta. Utilizar constantemente tus reflejos arácnidos puede venirte muy bien, aunque inevitablemente, a veces te cogerá y te soltará una buena tunda de golpes. No te preocupes, sigue con está técnica, ataca como loco y finalmente caerá.



El primer día del resto de tu vida

Objetivos: Consigue 50000 puntos de Héroe.

Efectivamente: ahora tienes toda la ciudad para ti solito para descubrirla balanceándote con tu red. **Puedes realizar todos los retos y pruebas que quieras para alcanzar la cifra de 50000 Puntos de Héroe**, que son unos cuantos. Con ellos, podrás **comprar la última mejora: la Velocidad de Balanceo nivel 8**. Una vez lo hayas conseguido, pasarás al último capítulo del juego.

Escenario de lucha



En el capítulo 16, ve a cualquier tienda y compra por 5.000 Puntos de Héroe el Escenario de Lucha. Acude al almacén del Shocker (marcado con una Estrella en el mapa), y podrás disfrutar de ocho retos de combate para conseguir buenas cantidades de puntos. Eso sí, en muchos te las tendrás que ver con los Supervillanos del juego...

Cine



También en el capítulo 16 del juego puedes comprar en cualquier tienda el Cine por sólo 1000 puntos. Para saber dónde se encuentra, busca en el Mapa un icono con forma de proyector, que es como se indica la posición exacta del cine. En su interior podrás ver todos los vídeos que has ido "viviendo" en el juego.

El segundo día...

Objetivos: Ninguno.

Sin ningún objetivo concreto por cumplir, ahora **puedes darte un garbeo por la ciudad y ganar todas las carreras a las que te reten, conseguir todos los iconos...** Tienes tiempo, hasta 2007 no volverás a enfundarte el traje del trepamuros en *Spider-Man 3*, así que no te estreses y tómatelo con calma.

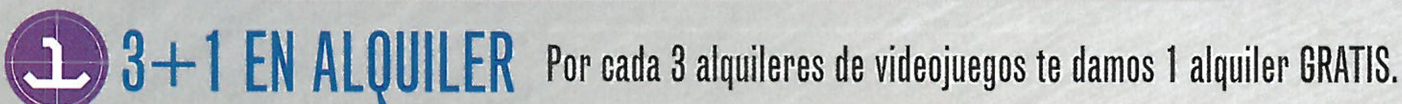




GAME CLUB®

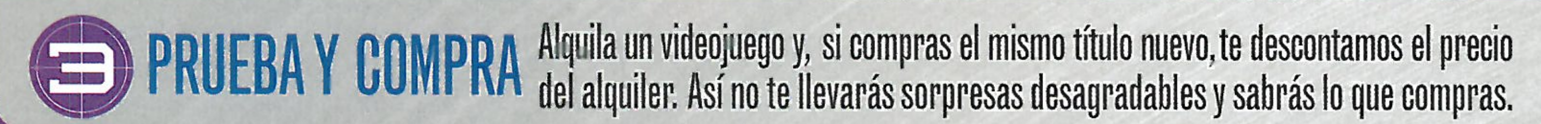
ATRÉVETE A ENTRAR

HAZTE GRATIS LA TARJETA DE **GAME CLUB®**
Y ENTRA EN UNA COMUNIDAD **LLENA DE VENTAJAS**(*)





Por cada alquiler que realices, tendrás 1€ de descuento para la compra de tus videojuegos favoritos.



* **GAMECLUB®**: ofertas exclusivas para miembros del Gameclub®. Blockbuster® se reserva el derecho a cancelar o modificar las ventajas asociadas al Gameclub®. Ofertas válidas sólo en Península y en aquellas tiendas Blockbuster® con sección ZONAJUEGOS®. Estas promociones no son acumulables a otras promociones. Para inscribirse en el Gameclub® es necesario ser socio titular o autorizado de Blockbuster®. Para inscribirse como socio de Blockbuster® es necesario ser mayor de 18 años y presentar el DNI y cualquier factura o recibo reciente con antigüedad máxima de dos meses en el que figure la dirección completa. En el caso de menores de 18 años, podrán inscribirse en el Gameclub® si son autorizados de un socio Blockbuster®.
3+1 EN ALQUILER: para recibir el alquiler gratuito será necesario haber realizado con anterioridad 3 alquileres de videojuegos dentro del último mes natural. El periodo de alquiler del alquiler gratuito será de 1 día. El alquiler gratuito podrá emplearse hasta el último día del mes siguiente a aquel en que se realizaron los 3 alquileres pagados por el cliente. Este alquiler gratuito no dará derecho al socio a recibir en su cuenta 1€ de descuento para compras. ***1 EURO POR CADA ALQUILER***: descuento aplicable a juegos nuevos con PVP superior a 59,99€. El máximo descuento que se podrá aplicar en la compra de un videojuego será de 10€. El dinero acumulado en la cuenta del socio tendrá una validez de 1 año desde la fecha de cada alquiler. ***PRUEBA Y COMPRA***: si alquilas un videojuego y en los 31 días siguientes compras ese mismo título nuevo, te aplicaremos un descuento sobre el precio de compra igual al precio de alquiler que pagaste. Cuando el videojuego alquilado y comprado sean de versiones comerciales distintas, el descuento no se aplicará en el mismo momento de la compra, sino 24 horas después de ésta, en la forma de un crédito en la cuenta del cliente.

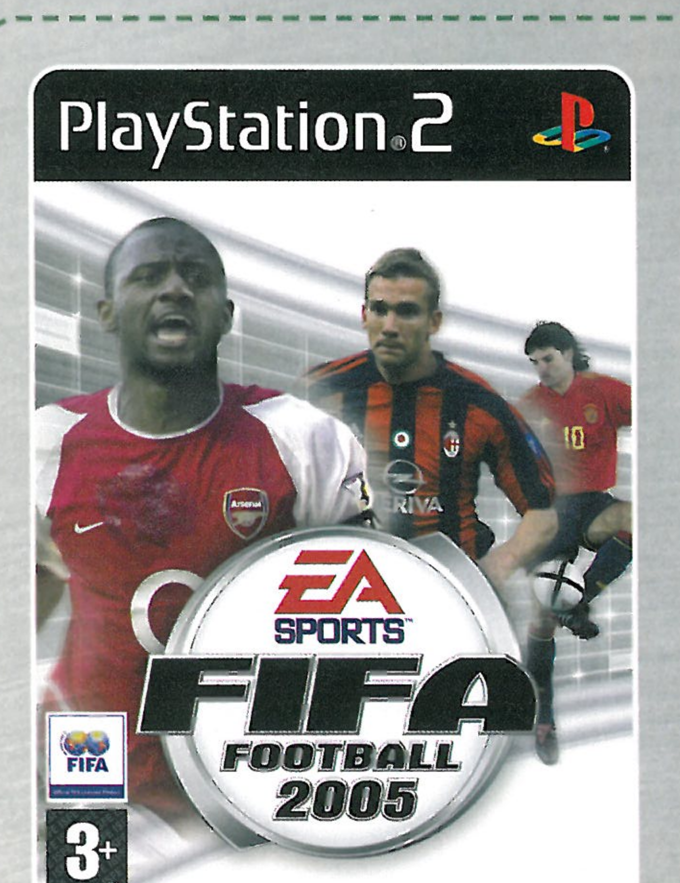


TODO lo que necesitas para
JUGAR sin **LÍMITES**



RESERVA AHORA





Y LLÉVATE GRATIS ESTE FABULOSO GAMEPAD



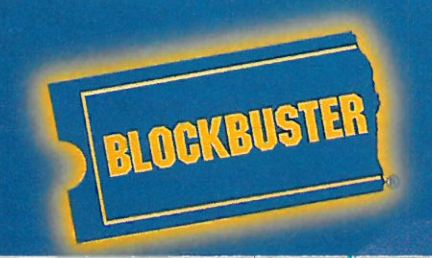
!

Y RECUERDA QUE PODRÁS PROBAR ESTE JUEGO, EN EXCLUSIVA EN BLOCKBUSTER®, UN MES ANTES DE SU LANZAMIENTO

Reserva FIFA 2005: promoción válida hasta fin de existencias (1.000 gamepads) y a partir del 3/9/2004. El gamepad de regalo podrá ser sustituido por otro de igual o superior valor. Precio de reserva: 20 euros. La reserva será válida hasta el día de lanzamiento del título (este día no incluido). Promoción no acumulable a otras promociones.
Prueba FIFA 2005: El alquiler de la demo será válido por 1 día y su precio será de 1 euro. En caso de retraso en la devolución se aplicarán las tarifas vigentes en tienda. Fechas sujetas a posibles cambios por parte del distribuidor. Promoción no acumulable a otras promociones.



TODO lo que necesitas para JUGAR sin LÍMITES



¡NO TIRES TUS VIEJOS VIDEOJUEGOS!

Te damos 10 € DE DESCUENTO

por tus viejos videojuegos de PS2 (o 3 € por los de PSOne)

para la compra de cualquier videojuego nuevo















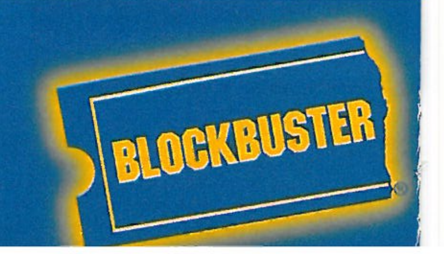


VÁLIDO PARA LA COMPRA DE CUALQUIER VIDEOJUEGO, TAMBIÉN LAS ÚLTIMAS NOVEDADES

Oferta válida en todos los establecimientos Blockbuster® de la Península excepto aquellos con servicio de trueque de videojuegos, hasta el 30 de septiembre de 2004. Para acceder a ella será necesario ser socio de Blockbuster®. El cliente deberá realizar la venta del videojuego antiguo y la compra con descuento del videojuego nuevo en la misma transacción. Blockbuster® se reserva el derecho a no aceptar la compra de determinados productos así como a su comprobación como medida anterior a la aceptación de su compra. Los socios que vendan producto defectuoso, producto "pirateado" o copias ilegales del mismo podrán perder su derecho a continuar utilizando nuestros servicios. Blockbuster® comprará un máximo de 10 artículos por cuenta de socio y día. El descuento de 10€ o 3€ podrá usarse exclusivamente en la compra de videojuegos nuevos y en ningún caso se entregará en efectivo. Promoción no acumulable a otras promociones.



TODO lo que necesitas para
JUGAR sin LÍMITES



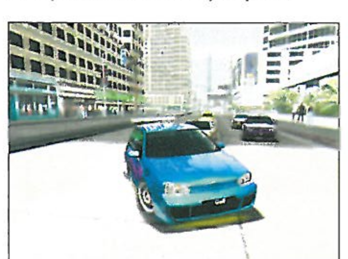
→ Así se jugará



1. EL TUNING MAS ESPECTACULAR
Antes de cada carrera podremos "tunear" nuestro vehículo con cientos de accesorios, así como modificar todos los aspectos mecánicos.



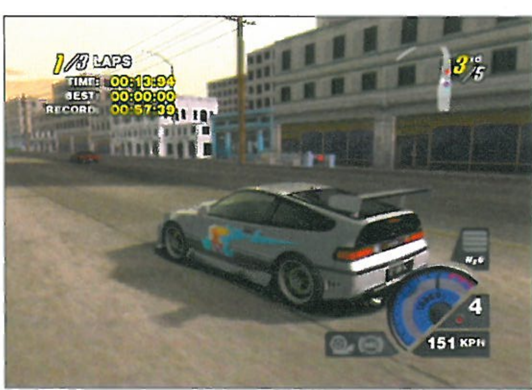
2. A TODO GAS POR LA CIUDAD
Las competiciones, que se desarrollarán en amplios circuitos urbanos, serán de todo tipo y además de las tradicionales carreras, habrá pruebas de acrobacias, de sprint...



3. EL MAS CHULO DEL BARRIO
Para lograr una reputación entre los corredores rivales todo vale: preparar el coche más espectacular, hacer acrobacias imposibles, etc.







Para los que sienten pasión por el tuning y la velocidad

Juiced

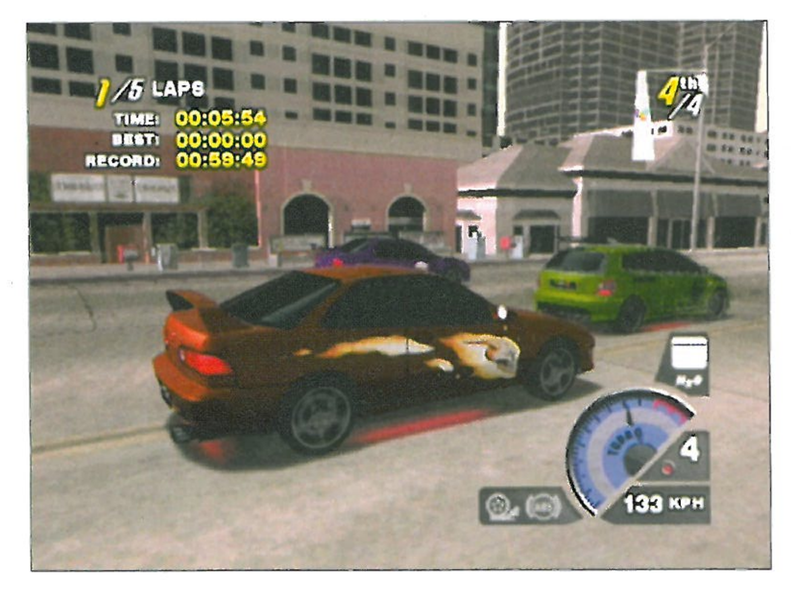
■ Compañía **Acclaim** ■ Género **Velocidad** ■ Fecha prevista **3 de septiembre**

Sólo los más adinerados y fanáticos del motor pueden modificar sus deportivos para crear auténticas obras de arte sobre ruedas. Pero si la "pasta" no te llega no te preocupes, porque gracias a *Juiced* tendrás ese lujo a tu alcance...



El mundo del tuning tiene cada vez más adeptos en todo el mundo y lógicamente esta fiebre también ha llegado hasta los videojuegos. Buena prueba de ello es este vibrante título de velocidad, basado en la simulación pero con toques arcade, que combina de manera magistral todo lo que rodea al mundo del tuning con las más trepidantes carreras.

Aunque contará con múltiples modos de juego (Arcade, Online...), el principal será el modo Carrera. En esta opción, nuestro objetivo será convertirnos en el número uno dentro del mundo de las carreras ilegales y ganarnos el res-






Juiced será un vibrante juego de carreras, con un marcado toque de simulación, en el que podremos practicar el tuning más salvaje.


El juego contará con más de 50 vehículos reales, que podremos modificar con cientos de elementos mecánicos y accesorios.

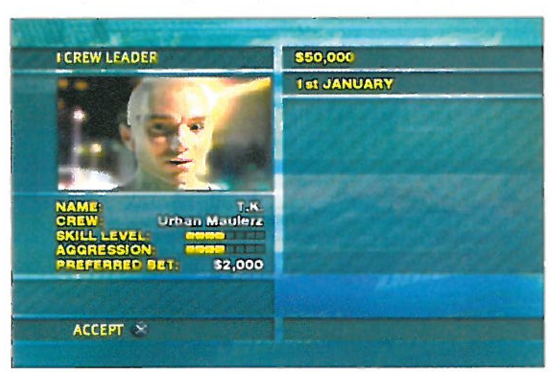

El realismo estará muy presente en la conducción, e incluso veremos cómo se deforman los vehículos en caso de producirse un choque.

peto de los corredores de las bandas rivales. Para ello, tendremos que superar vertiginosas competiciones por toda la ciudad, participar en pruebas de velocidad punta o acrobacias, e incluso dirigir nuestro propio grupo de corredores.

TUNING DEL BUENO Y UN LUJO VISUAL.

La gracia de estas competiciones es que podremos apostar coches o dinero, lo que nos reportará beneficios para "tunear" nuestros vehículos con cientos de accesorios como alerones, pegatinas, equipos de música... Todo un lujazo sabiendo que *Juiced* contará con más de 50 coches reales, de marcas tan conocidas como Mitsubishi o Chevrolet, que mostrarán realistas deformaciones en caso de colisión y que además perderán algún componente del coche, lo que no sólo afectará al aspecto estético, también a su conducción.

Y si el desarrollo promete ser de lo más divertido, no perdáis de vista el apartado gráfico, que dejará con la boca abierta a más de uno: exquisito modelado de los vehículos, conseguidos efectos de luz en tiempo real... Y todo aderezado con una cuidada banda sonora que nos meterá de lleno en las rápidas carreras. Este brillante apartado técnico será el remate de un juego espectacular y lleno de emociones fuertes, que hará las delicias de los amantes a la velocidad, y en especial, de los fanáticos del tuning de vehículos.



Corredores rivales nos retarán a participar en carreras donde tendremos que apostar grandes sumas de dinero... o incluso nuestros coches.

PRIMERA IMPRESIÓN E

Un trepidante título de carreras con multitud de posibilidades de juego. Ojo, fans de la velocidad y el tuning.



Gráficamente el juego será una auténtica pasada. Tanto los escenarios como los vehículos contarán un elevadísimo nivel de detalle.

→ Un juego para todos los gustos

Uno de los puntos fuertes de *Juiced* van a ser sus múltiples modos de juego: Arcade, Online, Multijugador, Carrera... Un buen puñado de opciones que no darán ninguna posibilidad al aburrimiento.


Con la opción Online podremos medir nuestra habilidad al volante con otros 4 corredores.


El modo Multijugador promete mantener una velocidad endiablada y ser de lo más divertido.

→ Así se jugará



1. CONOCE A TUS ALIADOS
A lo largo de la aventura manejaremos en todo momento a 3 personajes, cada uno con habilidades distintas que habrá que combinar.

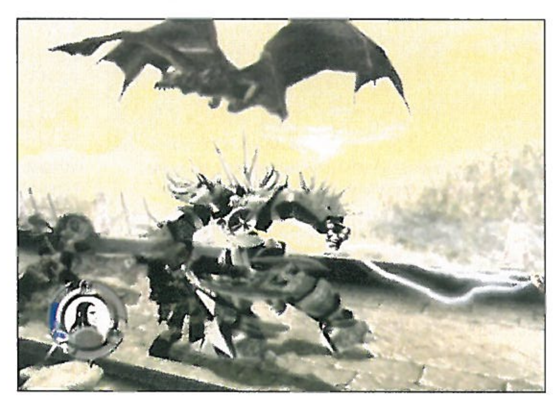


2. DERROTA A LOS DEMONIOS
Orcos, dragones y un montón de enemigos más intentarán ponernos las cosas difíciles gracias a una I.A. muy trabajada.



3. UN MUNDO ENTERO POR EXPLORAR
Ciudades en ruinas, minas subterráneas, torres gigantescas... son sólo una pequeña parte de los increíbles escenarios que tendremos que recorrer.







Acción, magia, y fantasía en compañía de tres héroes de leyenda

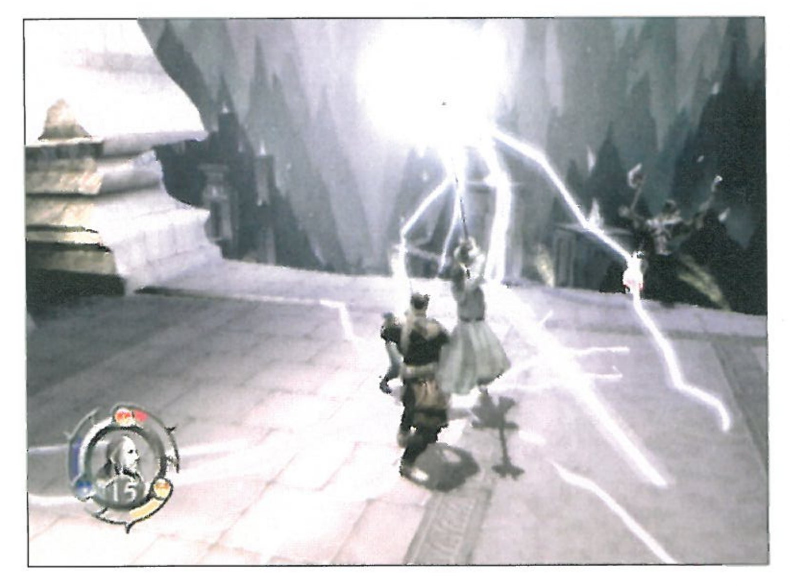
Forgotten Realms: Demon Stone

■ Compañía **Atari** ■ Género **Acción** ■ Fecha prevista **Septiembre**

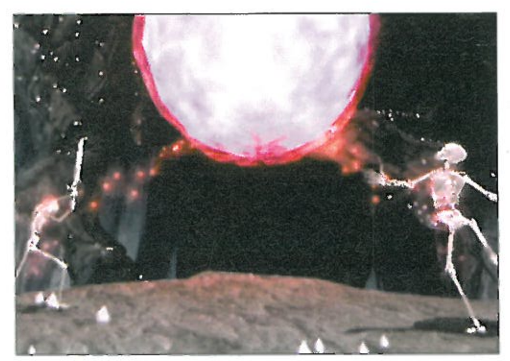
Cuando un antiguo peligro resurge y el pueblo necesita de un héroe, ¿por qué recurrir sólo a uno cuando puedes contar con tres a la vez?

Los juegos de acción ambientados en mundos fantásticos siguen estando de moda. Y si no que se lo digan a los chicos de Stormfront, los creadores de *El Señor de los Anillos: Las Dos Torres*, que ahora nos presentan su nuevo juego, *Forgotten Realms*. Después de dos años de desarrollo y tomando esta vez como base de ambientación los mundos de Dungeons & Dragons, vuelven a la carga con un prometedor juego de acción con toques de rol en el que manejaremos a 3 personajes distintos que tendrán que unir sus fuerzas para derrotar al mal que asola Faurun, el mundo que pudimos recorrer en las dos entregas de *Baldur's Gate: Dark Alliance.*

TRES HÉROES Y UN MUNDO EN PELIGRO.
La historia nos mostrará como nuestros tres héroes, unidos por el azar, liberan involuntariamente de su cautiverio a la Princesa Githyanki y a un Señor Slaad, dos demonios que llevan eones en guerra. Despiertos y con ansías de venganza,






Nuestros héroes se verán metidos accidentalmente en medio de una batalla que dos antiguos demonios llevan siglos disputando.


Cada personaje tiene sus habilidades. Así, el guerrero es el mejor preparado para la lucha, gracias a su espada y su resistencia física.


Podremos alternar el control de los personajes para aprovechar así sus habilidades. La ladrona, por ejemplo, puede hacerse invisible.

ambos demonios continuarán su guerra particular sin importarles si en el proceso destruyen Faurun, el mundo de los protagonistas. Estos, sintiéndose responsables de lo sucedido, tendrán que intentar acabar con ambos demonios para poder restaurar de nuevo la paz.

Cada personaje (un guerrero, un mago y una ladrona) contará con habilidades distintas, que por supuesto tendremos que aprender a utilizar. Así, el guerrero será mucho más fuerte y resistente en combate cuerpo a cuerpo; el mago dominará la magia y su mejor baza serán los ataques a distancia y por último, la ladrona podrá desactivar trampas, saltar o hacerse invisible para acabar con los enemigos de forma sigilosa. Cada uno de ellos cuenta con multitud de combos, ataques y objetos distintos, que podremos ir adquiriendo a medida que vayamos ganando experiencia derrotando enemigos.


Gráficamente el juego nos ofrecerá enormes escenarios con un horizonte muy lejano en el podremos ver a docenas de criaturas moviéndose.

AMBIENTACIÓN DE LUJO.

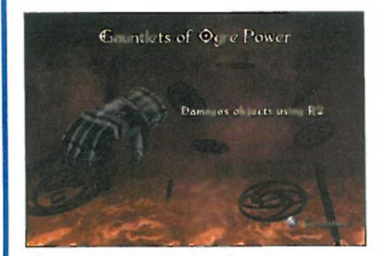
En el apartado técnico todo esto se traducirá en un motor mucho más potente y mejorado que el visto en *Las Dos Torres*, con escenarios enormes en los que la acción siempre estará presente, una Inteligencia Artificial enemiga que a veces nos lo pondrá muy difícil para avanzar en una historia muy "de película" y un sistema de juego de fácil manejo, pero que ofrece muchas opciones para ampliar nuestro repertorio de habilidades o armas, tanto para los que no quieran complicarse como para los que quieran hacer "filigranas" usando las habilidades de los tres héroes.

■ PRIMERA IMPRESIÓN MB

Un nuevo arcade de acción que va a seguir la línea marcada de *Las Dos Torres*, aunque con mejoras.

→Desarrolla tus habilidades

A medida que utilicemos los combos para derrotar enemigos y jefes finales, subiremos de nivel y podremos mejorar las armas y las habilidades de los 3 héroes, tanto en ataque como en defensa.


Algunos jefes también dejarán poderosos objetos al ser derrotados, como estos guantes.


El incremento y mejora de las habilidades será imprescindible para superar algunas zonas.

→ Así se jugará



1. HAZ "CARRERA" COMO PILOTO
Asumiremos el papel de un piloto que está empezando su carrera y tendremos que superar todos los retos que se nos presenten hasta ser el mejor.



2. LA VELOCIDAD MÁS VARIADA
En nuestro camino encontraremos pruebas de lo más variado. Tendremos que triunfar pilotando coches de rally, monoplazas, camiones...



3. REALISMO EN EL CONTROL
Y como en todo buen simulador, el control será muy realista y variará dependiendo del tipo de coche que nos toque pilotar. Mucho cuidado.







Conviértete en el mejor piloto de carreras de todos los tiempos

TOCA Race Driver 2

■ Compañía **Codemasters** ■ Género **Velocidad** ■ Fecha prevista **Octubre**

Desempolva tu mono de piloto, ya que en breve tendrás que demostrar que eres el más rápido conduciendo todo tipo de vehículos en las circunstancias más diversas. ¿Estás preparado para la competición al máximo nivel?



Tras el cuestionado *Pro Race Driver* (que salió hace ya un par de añitos), la serie *TOCA* volverá a PS2 para ponernos de nuevo en la piel de un piloto de carreras profesional. Pero ya os podéis ir olvidando de los defectos presentes en aquel juego, ya que esta nueva entrega será mucho más profunda, apasionante y, por encima de todo, espectacular.

TODO UN PROFESIONAL AL VOLANTE.

En *TOCA Race Driver 2* vamos a convertirnos en un piloto de lo más versátil, capaz de triunfar en todo tipo de carreras al volante de los bólidos más variados. Concretamente, en nuestro camino hacia la gloria vamos a ponernos al vo-







TOCA Race Driver 2 será un simulador de velocidad que nos pondrá al volante de 35 coches reales, de marcas como Audi o Nissan.



Gráficamente no tendrá desperdicio, gracias al impecable modelado de los vehículos y a vistosos detalles como los reflejos en tiempo real.



Recorreremos un total de 52 circuitos, en los que predominará el asfalto, aunque también habrá otras superficies: tierra, nieve...

lante de 35 coches reales, que se encuadrarán dentro de 15 estilos de conducción distintos. Según la prueba que nos toque tendremos que pilotar monoplazas de fórmula 1, coches de rally, camiones, modelos clásicos, callejeros... Será todo un desafío ya que, como buen simulador, cada tipo de coche responderá de una manera distinta. Por ello, tendremos que adaptar nuestra manera de pilotar al vehículo que nos toque, lo que hará que cada carrera sea diferente. Además, tendremos un total de 52 circuitos por recorrer, algunos tan conocidos como Laguna Seca.

Pero además de variados, los retos serán espectaculares, ya que nos encontraremos con hasta 21 vehículos compitiendo en la misma carrera. Todos ellos estarán modelados de forma alucinante y se deformarán con los choques de una forma sumamente realista. Y eso por no hablar de otros detalles gráficos, como los reflejos en tiempo real en el capó de los vehículos o los logrados efectos de luz.

EMOCIONANTES CARRERAS ONLINE.

Un modo Online para hasta 8 jugadores pondrá la guinda a un simulador de lo más variado. Y, como broche final, la versión de PS2 contará con algunos extras exclusivos, como un modo de juego nuevo o el circuito de Catalunya. Es el mejor colofón para un juego que encantará a los fanáticos de la velocidad.

PRIMERA IMPRESIÓN E

Un simulador de velocidad que lo tendrá todo para tenernos "enganchados" al volante durante una temporada.



TOCA Race Driver 2 estará muy bien "surtido" en cuanto a modos de juego, incluyendo emocionantes carreras Online para hasta 8 jugadores.



La versión de PS2 contará con algunos extras exclusivos, como un modo Historia ampliado, un circuito más y ciertas opciones en las repeticiones.

→Mejorando todos los precedentes

La serie *TOCA* es todo un clásico de la velocidad, pero su primera incursión en PS2 con *Pro Race Driver* resultó decepcionante. Afortunadamente, *TOCA Race Driver 2* será muy superior en todo.

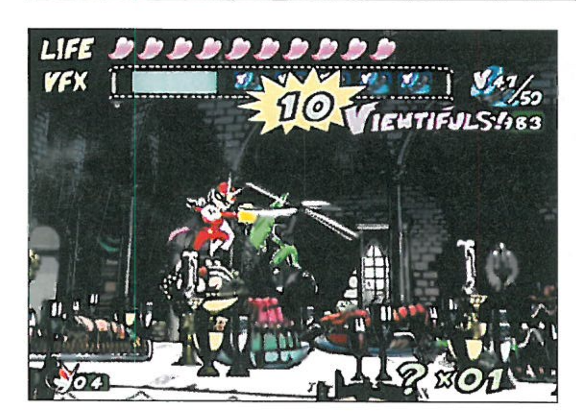


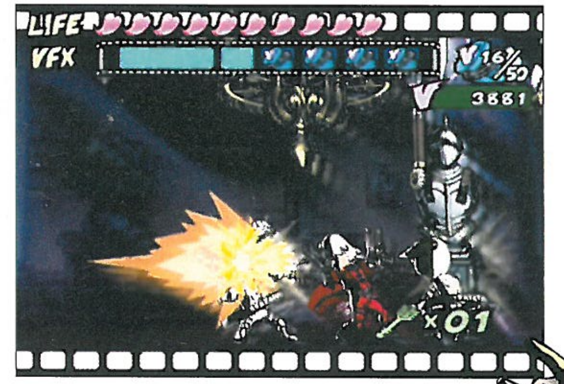
El modo Historia será mucho más largo y sus carreras aún más concurridas (hasta 21 coches).



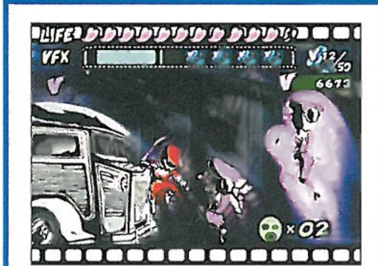
El apartado gráfico será más impresionante, y sin el molesto "popping" de su antecesor.



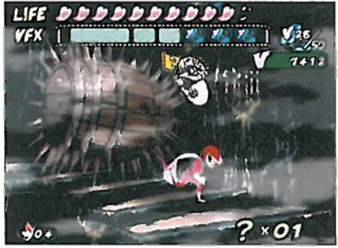




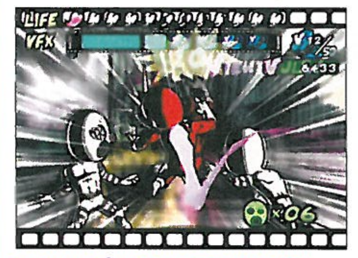
→ Así se jugará



1. COMO SI FUERA "MATRIX"
Joe es capaz de ralentizar la acción a su antojo usando L1. Muy útil para (entre otras cosas) esquivar golpes enemigos en las peleas.



2. ACELERANDO LA ACCIÓN
También podemos acelerar el tiempo (botón R1). Otro recurso para escapar de ciertas situaciones o para los combates (pegamos tan rápido que nos "encenderemos" literalmente).



3. CON AFÁN DE PROTAGONISMO
Otro poder de Joe es el VFX Zoom, con el que acercaremos la cámara a tope alrededor de nuestro héroe y lograremos golpes especiales.

Un superhéroe muy "animado" y que no pierde el tiempo

Viewtiful Joe

■ Compañía **Capcom** ■ Género **Acción** ■ Fecha prevista **Octubre**

Los fanáticos de la acción tienen un nuevo héroe. Su nombre es Joe y viene dispuesto a sorprender a todos con su original torrente de acción.

Imaginad que estáis en el cine con vuestra novia y que uno de los monstruos de la peli la secuestra. Pues eso mismo le pasó a Joe. Claro que él cuenta con la ayuda del "bueno", que le deja "entrar" en la película y le da una serie de poderes. Éste será el argumento de *Viewtiful Joe*, un original juego de acción que hasta ahora era "exclusivo" de GameCube. Bajo un desarrollo en 2D (combinado con fondos en 3D) y con una estética muy especial, a base de Cel-Shading y un exquisito uso del color, tendremos que darnos "de palos" con una legión de malvados robots. Menos mal que entre nuestros poderes estarán la capacidad de ralentizar o acelerar la acción, además de la posibilidad de aprender un montón de golpes nuevos. Como extra, la versión de PS2 contará con otro protagonista de lujo: Dante (de *Devil May Cry*) que conservará todas sus armas aunque el desarrollo de su aventura será idéntico al de Joe.

■ PRIMERA IMPRESIÓN E

Por su original estética y trepidante desarrollo, *VJ* encandilará a los fans de la acción directa.

Videoconferencia y chat, también en PS2

EyeToy Chat

■ Compañía **Sony** ■ Género **Videoconferencia** ■ Fecha prevista **Sept.**

¿Estás harto de oir que los juegos son "antisociales"? Pues demuestra que tienes amigos hasta en Estonia y Finlandia...



Gracias a *EyeToy Chat* vamos a poder realizar videoconferencias y ver y hablar con amigos y familiares por medio de PS2, así como jugar al ajedrez, las damas o los barquitos Online con un amigo.





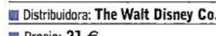
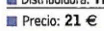
Una vez más, Sony va a ofrecernos la posibilidad de hacer cosas nuevas con PS2. En este caso, más que un videojuego se trata de una utilidad de videoconferencia, o lo que es lo mismo, un "programa" para ver y hablar con amigos, familiares y conocidos por medio de PS2 e Internet. Para ello será necesario tener la cámara EyeToy, una conexión a Internet, una PS2 con tarjeta Ethernet y, por supuesto, gente con quien hablar.

Además, ofrecerá otras muchas funciones y posibilidades, como salas de chat por texto para 250 personas. También podremos dejar videomensajes a nuestros contactos, echar una partida al ajedrez, las damas o los barquitos mientras conversamos... En fin, la idea es muy atractiva, y seguro que se convertirá en un éxito.

■ PRIMERA IMPRESIÓN MB

Una gran idea, que amplía las funciones y posibilidades de PS2. Ideal para los que hablan por los codos...

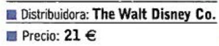
LOS + VENDIDOS

(N) **1. Kill Bill Volúmen 1**




- Género: **Acción**
- Distribuidora: **The Walt Disney Co.**
- Precio: **21 €**

(↑) 2. Shrek 3D
(↓) 3. La vida de Brian
(↓) 4. ESDLA: El Retorno del Rey
(N) 5. La Mansión Encantada
(↓) 6. Cadena Perpetua
(↑) 7. El pacto de los Lobos
(↓) 8. Buscando a Nemo
(↓) 9. El Paciente Inglés
(↓) 10. 1492 La Conquista del Paraíso

LOS + ALQUILADOS

(N) **1. Kill Bill Volúmen 1**


- Género: **Acción**
- Distribuidora: **The Walt Disney Co.**
- Precio: **21 €**

(N) 2. S.W.A.T.: Los Hombres de Harrelson
(↑) 3. El Jurado
(N) 4. La Sonrisa de Mona Lisa
(N) 5. Timeline
(N) 6. 21 gramos
(N) 7. La Mansión Encantada
(N) 8. La Casa
(↓) 9. Paycheck
(↓) 10. El Último Samurai (2 discos)

Listas cortesía de BLOCKBUSTER VIDEO

NUESTROS FAVORITOS

(=) **1. Las Dos Torres Ed. Col.**


- Género: **Fantasía**
- Distribuidora: **Columbia**
- Precio: **69,99 €**

(N) 2. ESDLA. El Retorno del Rey.
(N) 3. El Último Samurai
(N) 4. Matrix Revolutions
(↓) 5. Matrix Reloaded
(=) 6. El Señor de los Anillos Ed. Col.
(N) 7. Indiana Jones (Trilogía)
(↓) 8. Hulk Ed. Coleccionista
(=) 9. X-Men 2 Ed. Coleccionista
(↓) 10. Alien Quadrilogy





■ ¿Cómo confiar en alguien si piensas que está loco?

Gothika

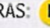
La psicóloga criminal Miranda Grey es una profesional respetada que cree que todo trauma tiene una causa y una solución. Tras sufrir un accidente en una noche de tormenta, despierta siendo paciente del manicomio en el que trabaja, acusada de haber matado brutalmente a su marido, algo que no recuerda y para lo que no tiene explicación. Al borde la locura, intentará descubrir la verdad de lo sucedido, aunque para eso tendrá que intentar sobrevivir a las "visitas" sobrenaturales de una chica, la misma que encontró en medio de la carretera la noche del accidente... **■ Intriga y suspense mezclados con terror sobrenatural que mantiene la tensión hasta el final.**

■ FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Columbia
Precio: 21 €
Discos: 1
Idiomas:
- DTS, Dolby Digital 5.1: Español, Inglés.

Subtítulos:
- Español, Inglés, Holandés, Portugués.

Extras:
- Comentarios del Director y del Director de Fotografía.
- Vídeo musical.
- Trailers promocionales.

■ PELÍCULA:  MB ■ EXTRAS:  R

■ Los chicos del CSI trabajan a tope en verano

CSI 3ª Temporada Pack 1

Los crímenes siguen cometiéndose en Las Vegas, una ciudad donde el juego, el dinero fácil y los engaños son tan habituales como los casinos que dan fama a la ciudad. Para resolverlos siguen estando Gil Grissom y su equipo, que buscando pistas y hechos, por inverosímiles que sean, consiguen reconstruir lo sucedido y atrapar a los culpables. **■ Tramas nuevas para los detectives aficionados.**

■ FICHA TÉCNICA

Distribuidor: SAV
Precio: 30 €.
Discos: 3
Idiomas:
- Dolby Digital 5.1: Español, Inglés.

Subtítulos:
- Español, Inglés.

Extras:
- Introducción al kit de investigación criminalista.
- Linterna de rayos ultravioleta.
- Linterna policial.
- Pinzas especiales.
- Láminas capturadoras de huellas...

■ PELÍCULA:  MB ■ EXTRAS: B

■ Stallone se pasa a la dura vida del camionero

Yo, el Halcón

El otro tiempo estrella indiscutible de las pelis de "duros" es Lincoln Haw, un camionero que inicia un viaje con su hijo para que vea a su madre, que agoniza en un hospital, aunque tenga que enfrentarse a su suegro. Por el camino Lincoln intentará hacer realidad su sueño: ganar el concurso mundial de pulsos y quedarse con su hijo. **■ Lo mejor son las secuencias de los pulsos.**

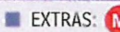
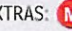


■ FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Columbia
Precio: 15 €.
Discos: 1
Idiomas:
- Dolby Digital Sorround: Inglés, Español, Francés, Alemán.

Subtítulos:
- Francés, Búlgaro, Holandés, Rumano, Griego, Francés, Inglés para sordos...

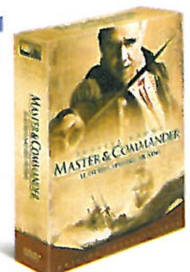
Extras:
- Acceso directo a escenas.
- Menús interactivos.

■ PELÍCULA:  B ■ EXTRAS:  M



■ **Surca los mares con Jack "el afortunado".**

Master & Commander
Ed. Coleccionista



Ya hablábamos hace unos meses de esta película, basada en las novelas de Patrick O´Brian. Pues ya tenemos aquí la edición especial llena de extras que van a satisfacer a los que no compraron la edición sencilla. El capitán Jack Aubrey y su tripulación se ven forzados a jugar a una suerte de juego naval similar al gato y al ratón con un barco "fantasma" que les ataca en alta mar.
■ **Aunque parezca una película de piratas llena de acción es todo lo contrario, es la historia y los personajes lo que cuenta.**

■ FICHA TÉCNICA	
Distribuidor: Columbia **Precio:** 25 € **Discos:** 2 **Idiomas:** • DTS, Dolby Digital 5.1: Español. Dolby Digital 5.1: Español, Inglés. **Subtítulos:** • Español, Inglés.	**Extras:** • Cien días de rodaje. • El funeral de O´Brian. • Detrás de las cámaras: efectos visuales, adaptación... • Más de 30 minutos de escenas eliminadas. • Estudios multiángulo de la última batalla...
■ PELÍCULA: MB	■ EXTRAS: MB

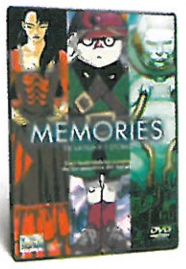






■ **Fantasía y realidad unidas a través del anime**

Memories de Katsuhiro Otomo



En "Rosa Magnética", dos astronautas siguen una señal de auxilio que les conduce a un mundo creado por los recuerdos de una mujer. "Bomba Fétida" trata de un químico que se transforma por accidente en un arma biológica cuyo destino es Tokyo; y por último, "Carne de Cañón" describe un día en la vida de una ciudad cuya razón de ser es lanzar cañonazos a un enemigo desconocido.
■ **Historias sorprendentes y curiosas que encantarán a los fans del manga y el anime de la mano del creador de "Akira".**

■ FICHA TÉCNICA	
Distribuidor: Columbia **Precio:** 15 € **Discos:** 1 **Idiomas:** • Dolby Digital 5.1: Japonés, Alemán. Dolby Digital Sorround: Español, Italiano.	**Subtítulos:** • Español, Árabe, Holandés, Inglés, Alemán, Hindú, Italiano, Portugués, Turco. **Extras** • Cómo se hizo: "Memories of Memories"...
■ PELÍCULA: MB	■ EXTRAS: R

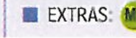
■ **El enfrentamiento definitivo del terror**

Freddy contra Jason

El recuerdo de Freddy Krueger, el asesino que acaba con sus víctimas a través de sus sueños, ha sido borrado de la mente de sus potenciales víctimas, dejándole sin poder. Sin embargo eso es algo que Freddy no está dispuesto a consentir por mucho más tiempo, aunque para ello tenga que revivir a Jason Voorhees y sembrar el caos...
■ **Dos leyendas del terror por fin frente a frente.**



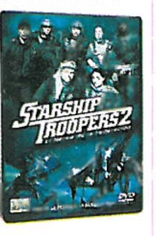
■ FICHA TÉCNICA	
Distribuidor: Paramount **Precio:** 24 € **Discos:** 2 **Idiomas:** • Dolby Digital 5.1: Español, Inglés. **Subtítulos:** • Español, Inglés.	**Extras:** • Escenas eliminadas alternativas. • La producción. • Artículos de Fangoria. • Efectos Especiales. • Storyboard. • Vídeo musical. • Promoción / Publicidad...
■ PELÍCULA: B	■ EXTRAS: MB



■ **Los bichos han vuelto, ¿deseas saber más?**

Starship Troopers 2: El héroe de la Federación

Atrapados en un puesto de avanzada a años luz de los refuerzos más cercanos, un grupo de soldados de la Federación tiene que hacer frente a unos bichos más listos y astutos que los de la primera película. El comando tendrá que recurrir a toda su astucia para salvar el destino de la humanidad de los bichos...
■ **No alcanza el nivel de la primera entrega, pero aún así se deja ver.**



■ FICHA TÉCNICA	
Distribuidor: Columbia **Precio:** 15 € **Discos:** 1 **Idiomas:** • Dolby Digital 5.1: Español, Inglés, Italiano. **Subtítulos:** • Español, Inglés,	Italiano, Portugués. **Extras:** • Comentarios del director, del guionista y del productor. • Documentales. • Trailer de cine. • Trailers. • Galería fotográfica.
■ PELÍCULA: B	■ EXTRAS: B



Huevos de Pascua
(Los Extras Ocultos)

Los Huevos de Pascua son en los DVD lo que los Trucos en los videojuegos. Es decir, extras ocultos que sólo se descubren haciendo alguna maniobra especial. En esta sección podréis descubrir los más interesantes.

Freddy contra Jason

→ FINAL ALTERNATIVO:

En el segundo disco, ve a la opción "Escenas eliminadas". Ilumina la flecha que apunta a la derecha y pulsa Arriba. Una mancha de sangre aparecerá en pantalla. Pulsa Enter y verás un vídeo del director y unos amigos discutiendo sobre un posible final alternativo.

→ JASON EN ACCIÓN:

Vuelve al menú principal de ese disco y selecciona el submenú "La Producción". Cuando estés en este nuevo menú, pulsa Derecha para iluminar cuatro cuchilladas. Pulsa Enter y verás un vídeo de seis minutos centrado en la pelea de Jason con Kelly Rowland en la cabaña.



→ STORYBOARDS DE LA PELEA FINAL:

En el menú de "La Producción" comentado, selecciona la opción "Efectos Visuales incluidos" y, en la siguiente pantalla que aparezca, pulsa Derecha para iluminar otras cuatro cuchilladas. Pulsa Enter para ver dos vídeos de escenas de lucha previsualizadas por ordenador llamadas "Pon el perro a dormir" y "Tío, los torpedos". Son storyboards hechos por ordenador de las escenas de lucha finales entre Jason y Freddy.



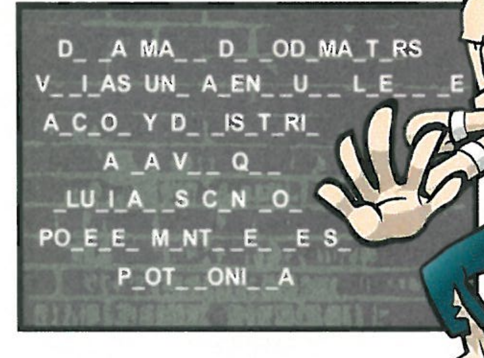
¡¡Sorteamos 10 juegos para PS2 Second Sight!!

¡Envía un SMS con tu móvil al número 5354!

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 5354 escribiendo: "play68 (espacio) respuesta correcta". Podrás ganar uno de los 10 juegos *Second Sight* para PS2 que Codemasters y Play2Manía sortearemos entre los que enviéis la solución correcta.

FUGA DE LETRAS

NO SABEMOS SI TIENES PODERES MENTALES COMO EL HÉROE DE *SECOND SIGHT*, pero lo comprobaremos si solucionas este pasatiempo... Descubre el enigma adivinando las letras que se han fugado...



HUMOR

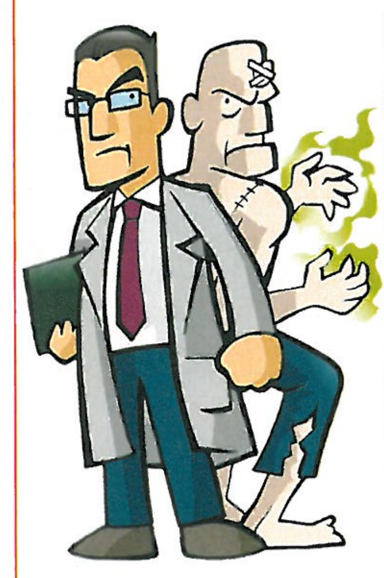






CRUCIGRAMA NUMÉRICO

¡ESTÁS A PUNTO DE DESCUBRIR Y RESOLVER UNO DE LOS PASATIEMPOS MÁS ULTRASECRETOS QUE SE HAN GESTADO JAMÁS PARA MENTES HIPER-DESARROLLADAS! Para resolverlo, usa como base la palabra que ya ha sido resuelta, buscándole a cada número su letra correspondiente y formarás palabras que se lean de izquierda a derecha y de arriba hacia abajo. ¡Todo un reto sólo para elegidos!



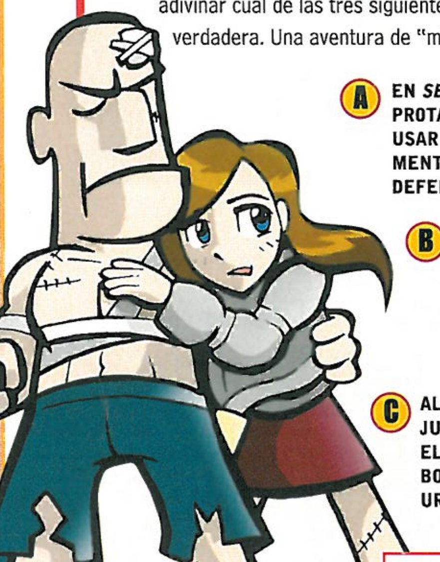


1	8	9	10	2	■	9	3	6	7
9	■	1 R	2 A	3 C	4 I	5 M	6 O	7 S	■
11	8	2	12	2	■	9	10	6	1
2	7	■	13	■	7	■	6	■	4
7	6	5	9	13	9	1	■	9	7
■	7	2	■	4	5	2	12	■	2
13	■	7	4	5	4	6	■	8	■
2	14	2	■	6	14	14	2	■	3
15	9	■	9	■	14	2	8	1	2
2	7	2	14	13	2	■	12	6	12

PASATIEMPO CONCURSO

ADIVINA Y GANA

LLEGÓ EL MOMENTO DE LLEVARTE EL JUEGO *SECOND SIGHT* A CASA, simplemente por adivinar cuál de las tres siguientes definiciones es la verdadera. Una aventura de "miedo" en tus manos.



A EN *SECOND SIGHT*, SU PROTAGONISTA PODRÁ USAR INCREÍBLES PODERES MENTALES PARA DEFENDERSE.

B EN ESTA HISTORIA, EL DOCTOR VATTIC TENDRÁ QUE VOLVER AL PASADO PARA SACARSE EL BACHILLERATO.

C AL COMPRAR ESTE JUEGO TE REGALAN EN EL ACTO UN FABULOSO BOTIQUÍN DE URGENCIAS.

SOLUCIÓN: ❑

BASES DEL CONCURSO "PASATIEMPOS"

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número 5354 desde tu móvil poniendo: play68 respuesta correcta. Por ejemplo, si crees que la respuesta correcta es la B, deberías mandar el siguiente mensaje: play68 b.

1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.- Los premios no serán canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7.- Plazos de participación: del 16 de agosto al 16 de septiembre de 2004.

Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBYPRESS, S. A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo.



¡Dale VIDA PROPIA!

www.logolandia.com



Pídelo por SMS al 7667 o en el 806.588.672, tu eliges!

Móviles compatibles: NOKIA - SIEMENS - SAMSUNG - MOTOROLA - LG - SONYERICSSON - ALCATEL - PHILIPS - SAGEM - PANASONIC - SHARP

CREA TUS PROPIOS FONDOS

MOTOROLA - NOKIA - PANASONIC - SAGEM - SAMSUNG - SHARP - SIEMENS - SONYERICSSON



1006 · 1004 · 1009 · 1014 · 1007 · 1015 · 1001 · 1013 · 1008 · 1010 · 1011 · 1012

PIDELO ASI DE FACIL:

1. Elige un FONDO.
2. Piensa en un TEXTO.
3. Envia MIFONDO54 REF. FONDO Y TU TEXTO al 7667

Ejemplo para recibir esta imagen: Escribe MIFONDO54 1006 Alberto y lo envias al 7667

SONIDOS REALES

Divertidos sonidos reales que puedes poner en tu móvil como timbre o como aviso para mensajes. MUY DIVERTIDOS! Muuhh!!

Orgasmo Mujer (Muy Excitante)	1043
Coche Formula 1 (Sonido potente)	1037
Pedo liquido (Risas y asco)	1029
Vaca (Autentica!)	1005
Carcajada (Es tronchante)	1033
Accidente Coche (La gente salta)	1011
Sirena Policia (Para sms urgentes)	1071
Bocina antigua (Muy Excitante)	1013
Water (Para SMS de mier...)	1056
Risas Locas (Brutal)	1068
Pedos Diarrea (Que asco!)	1058

Envia SONIDO54 y la referencia al 7667

Ejemplo para pedir Pedo Liquido: SONIDO54 1029

FONDOS COLOR

MOTOROLA - LG - NOKIA - PANASONIC - SAGEM - SAMSUNG - SHARP - SIEMENS - SONYERICSSON

Envia FONDO54 y el número de referencia al 7667. Ejemplo: FONDO54 1055. Si tienes un SIEMENS y quieres borrar el logo operador, envía: FONDO54 1187

1055 · +18 1111 · 1078 · +18 1179 · 1258 · 1077 · 1192 · 1002
1547 · 1542 · 1546 · 1506 · 1534 · 1510 · 1429 · 1490 · 1491 · 1419 · 1445
1079 · 1294 · 1300 · 1132 · 1101 · +18 1102 · 1240 · 1489 · 1465 · 1317 · 1267
1508 · 1498 · 1544 · 1548 · 1494 · 1477 · +18 1390 · 1578 · 1512 · 1486 · 1580
1081 · 1085 · 1119 · 1131 · +18 1328 · 1223 · 1176 · 1188 · +18 1298 · 1084 · 1262
1232 · 1152 · 1314 · 1127 · +18 1329 · +18 1220 · +18 1234 · 1356 · 1182 · 1121 · 1107
1487 · 1089 · 1068 · 1297 · 1543 · 1239 · +18 1352 · 1484 · 1282 · 1087 · 1307

NO ENCUENTRAS EL FONDO QUE BUSCAS? Envía FONDO54 y lo que buscas. Ejemplos: FONDO54 TUNING - FONDO54 BANDERA - FONDO54 XXX

TONOS (Monofónicos y Polifónicos)

Ref.	CINE/TELEVISION
545566	Eres Un Cabrón Hijo Puta - TV
545574	El Exorcista (Tubular Bells) - CINE
546805	Pokemon - TV
547818	Contigo Soy Feliz (Anuncio Kas) - TV
545002	Misión Imposible - CINE
547817	Somos Los Frikis - TV
546536	Shin Chan (estribillo) - TV
547829	Atasco En La Nacional (Anuncio ONCE)
547697	Marco (No Te Vayas Mamá)- TV
547787	El Inspector Closeau (Anuncio Nissan)
546071	Spiderman - CINE
547378	El Último Mohicano (final) - CINE
547347	S.W.A.T. (Los Hombres De Harrelson)
547799	Shrek 2 - CINE
546264	La Muerte Tenía Un Precio - CINE
545878	Harry Potter - CINE
546072	Superman - CINE

Ref.	POP/ ROCK/LATINO
547637	Hey Ya! - POP INTERNACIONAL
547827	Hablando En Plata - POP
547443	Vicio - HEAVY
547747	Loko - POP
546246	Jesucristo García - ROCK
547888	Hay Cornadas - POP
547748	El Atrapasueños - HEAVY
547435	Dale Don Dale - LATINO
547730	Gaia - HEAVY
547719	Bambú Bambú - POP
547745	Mi Rumbita Pa Tus Pies - POP
547696	Malo - POP
547850	Tengo Un Trato - RAP
547744	My Band - RAP INTERNACIONAL
547655	El Mario De La Cannisera
547640	Pastillas De Freno - POP
547709	Yeah - POP INTERNACIONAL
547789	Vive La Vida - LATINO
547353	La Costa Del Silencio - HEAVY
546302	Molinos De Viento - HEAVY
547498	Bulería - OT/POP

Ref.	HIMNOS
545007	Himno Nacional De España
547627	La Muerte No Es El Final
545063	Real Madrid
547210	Quinto Levanta Tira De La Manta
547485	Eusko Gudariak
546666	El Novio De La Muerte (estrofa)
546827	Himno De La II República
546700	La Internacional Comunista
546641	PP (Partido Popular)
547811	Levando Anclas (Himno Marines USA)
545061	Valencia CF
546273	Centenario Real Madrid
547731	Asturias Patria Querida
547288	El Novio De La Muerte (estribillo)

Ref.	VIDEOJUEGOS
547095	The Legend Of Zelda
547815	FIFA Soccer 2004
547837	Final Fantasy X2
546407	Crash Bandicoot
545530	Super Mario Bros.
547812	007 Todo O Nada
547816	Castlevania

LOS MEJORES

Disponibles todos en Monofónico y Polifónico

1. Dragostea Din Tei — DANCE/TECHNO — Ref. 547664
2. Need For Speed — VIDEOJUEGO — Ref. 547466
3. El Senor De Los Anillos — BSO CINE — Ref. 547580
4. 2 Fast 2 Furious — BSO CINE — Ref. 547120
5. El Ultimo Mohicano (principio) — BSO CINE — Ref. 545956
6. Obsesion — LATINO — Ref. 547724
7. Del Pita Pita Del — ANUNCIO COLA — Ref. 547841
8. Piratas Del Caribe — BSO CINE — Ref. 547756
9. Flying Free — DANCE/TECHNO — Ref. 546214
10. Bola De Dragon — SERIE TV — Ref. 546503

MONOFÓNICOS: Envía TONO24 y la referencia al 7667 del tono que quieras. Ejemplo: TONO54 547664. Si prefieres hacer tu pedido por teléfono llama al 806.588.672

POLIFÓNICOS: Envía POLI54 y la referencia al 7667 del tono que quieras. Ejemplo: POLI54 547664

Ref.	DANCE/TECHNO
546512	Zanarkand
547855	Despre Tine
547735	Extasia (X-Que Vol. 8)
547399	When I Sleep (X-Que Vol. 8)
547898	I Am Free
547402	Dos Gardenias
547849	Voltereta
547743	Beautiful Day (X-Que Vol. 8)
546541	Scorpia
547856	El Último Mohicano (Version Dance)
545865	Infected
547895	El Bosque De Colores
546370	Himno De Masía
547884	Bomba

Ref.	OTROS
547734	La Historia De Juan Castillo -RUMBA
547511	Se Me Enamora El Alma - C.ESPAÑOLA
547771	La Grifa - RUMBA
545570	Paquito El Chocolatero - FESTIVO

IMAGENES

NOKIA - ALCATEL - SAMSUNG - SONYERICSSON - SIEMENS

Envía IMAGEN54 y el número de referencia del que quieras al 7667. Ejemplo: IMAGEN54 544966. También puedes pedirlo llamando al 806.588.672



544664 · 544966 · 545202 · 544932 · 544099 · 544647 · 544384 · 543799 · 544394
545500 · 545474 · 545499 · 545462 · 545423 · 545400 · 545502 · 544269 · 545218 · +18 545247 · 545466
544761 · 543908 · 543254 · 545038 · 544866 · 545450 · 545329 · 544029 · 545097 · 545448 · 544162
545409 · 545183 · 545370 · 544789 · 543700 · +18 544910 · 544800 · 544444 · 545188 · 545291 · 545025
+18 545164 · 544921 · 545190 · 545447 · 544138 · 545144 · 545449 · 544098 · 545015 · +18 545165 · 543703
+18 544391 · 545068 · 545169 · +18 544424 · 544442 · 545166 · 543880 · 545476 · 544077 · +18 544822 · 545212

NO ENCUENTRAS LA IMAGEN QUE BUSCAS? Envía IMAGEN54 y lo que buscas. Ejemplos: IMAGEN54 CALAVERA - IMAGEN54 SEXO - IMAGEN54 TUNING

ANIMADOS

MOTOROLA - NOKIA - PANASONIC - SAGEM - SAMSUNG - SHARP - SIEMENS - SONYERICSSON

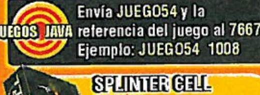
Envía ANI54 y la referencia que quieras al 7667. Ejemplo: ANI54 1026



+18 1004 · 1031 · 1025 · 1026 · 1056 · 1038
1070 · 1027 · 1058 · 1089 · +18 1007 · 1106
1034 · 1033 · +18 1001 · +18 1000 · +18 1042 · +18 1006

NO ENCUENTRAS LA ANIMACIÓN QUE BUSCAS? Envía ANI54 y lo que buscas. Ejemplos: ANI54 BRUJA

JUEGOS JAVA



Envía JUEGO54 y la referencia del juego al 7667. Ejemplo: JUEGO54 1008



INVADERS (ARCADE) Compatible con: AT, AQ, CG, R, C, S, E — Envía JUEGO54 1140 al 7667

PRINCE OF PERSIA (AVENTURA) Compatible con: AI, AT, CB, AQ, AV, AW, AZ, BA, R, S, E — Envía JUEGO54 1017 al 7667



MD PRO SOCCER (FUTBOL) Compatible con: AI, AT, CB, AQ, AV, BA, R, S, E — Envía JUEGO54 1020 al 7667

RAYMAN (PLATAFORMAS) Compatible con: AI, AT, CB, AQ, AV, AZ, BA, R, S, E — Envía JUEGO54 1018 al 7667



GARFIELD BOUBLE (ARCADE) Compatible con: AI, AT, CB, BA, R, S, E — Envía JUEGO54 1060 al 7667



XIII (ACCION) Compatible con: AI, AT, CB, AQ, AV, AW, BA, O, P, C, E — Envía JUEGO54 1019 al 7667

SPLINTER CELL (ACCIÓN) Compatible con: AI, AJ, AT, AU, CB, AQ, AV, BA, CG, R, S, E — Envía JUEGO54 1008 al 7667

BAMM (ARCADE) Compatible con: AT, AQ, AW, R, S, E — Envía JUEGO54 1134 al 7667

SPY RESCUE (ACCIÓN) Compatible con: AI, AT, AQ, AR, BA, R, S, E — Envía JUEGO54 1076 al 7667

REAL SOCCER (FUTBOL) Compatible con: AI, AT, AQ, AR, BA, R, S, E — Envía JUEGO54 1108 al 7667

TRAGACOCOS (ARCADE CLASICO) Compatible con: AI, AJ, AT, AK, AU, AQ, AP, AV, BA, O, P, CG, R, C, E — Envía JUEGO54 1085 al 7667

CAR RACER (ACCION) Compatible con: AI, AJ, AT, CB, AQ, BA, CG, R, C, S, E — Envía JUEGO54 1053 al 7667

UNDERGROUND (ACCION) Compatible con: AI, AT, AQ, AP, AV, BA, O, P, C, E — Envía JUEGO54 1106 al 7667

Consulta con tu movil toda nuestra oferta en: wap.logolandia.com Encontrarás miles de juegos, fondos, polifónicos, etc... y hay para todos los gustos

EN EL PRÓXIMO NÚMERO

Más de 5000 TRUCOS

A LA VENTA EL 15 DE SEPTIEMBRE

SUPLEMENTO
→ 5000 TRUCOS
¿Se te resiste algún juego? No te pierdas estas 36 páginas rebosantes de trucos.

REPORTAJE
→ GTA SAN ANDREAS
Visitamos los estudios de Rockstar para desvelaros hasta el último detalle de uno de los grandes bombazos de estas Navidades.

GUIA COLECCIONABLE
→ SPLINTER CELL: PANDORA TOMORROW
Consejos, mapas, secretos... TODO para llegar al final de la segunda aventura de Sam Fisher.

PREVIEW
→ PRO EVOLUTION SOCCER 4
Probamos la nueva, y muy esperada, entrega del simulador de fútbol más riguroso de todos los tiempos... ¡¡¡y promete ser la bomba!!!

Si quieres estar al tanto de las últimas noticias y lanzamientos relacionados con PS2, no puedes perderte el próximo número de Play2Manía: estará repleto de interesantes contenidos.

→ NOVEDADES
No te pierdas nuestros completos análisis de títulos tan esperados como *EyeToy Chat, FlatOut, Star Ocean, Karaoke Revolution, Colin McRae 2005, Forgotten Realms, TOCA Race Driver 2...*

→ PREVIEWS
Y os daremos nuestra primeras impresiones de futuros éxitos como *FIFA 2005, Killzone, EyeToy Play 2, Ratchet & Clank 3, NBA Live 2005, NFS Underground 2, DBZ Budokai 3...*

→ PERIFÉRICOS
Mandos DVD, volantes, pads, equipos de sonido, pistolas... Un mes más analizaremos los periféricos y complementos más interesantes del mercado.

→ GUÍAS Y TRUCOS
No te pierdas nuestra sección de trucos y guías. El mes que viene, guías completas de *Formula One 2004, Psi-Ops* y puede que alguna "sorpresilla"...

Nota. Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

Staff

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección.
Álvaro Menéndez Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca, Patricia Gamo Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: J. C. Ramírez (dibujos), Rubén Guzmán, Juan Lara, Sonia Ortega, Daniel Lara, Mercedes López, Francisco Javier Gómez, Ana Antelo, Sergio Llorente (mapas).
playmania@hobbypress.es

Edita HOBBY PRESS S.A.
Directora General: Mamen Perera.
Director de Publicaciones de Videojuegos: Amalio Gómez.
Subdirector General Económico-financiero: José Aristondo.
Director de Producción: Julio Iglesias.
Coordinación de Producción: Ángel Benito.
Jefe de Distribución y Suscripciones: Virginia Cabezón.
Departamento de Sistemas: Javier del Val.

PUBLICIDAD
Director Comercial: José E. Colino.
Directora de Publicidad: Mónica Marín
Jefes de publicidad: Gonzalo Fernández y Beatriz Azcona
Coordinación de Publicidad: Mónica Saldaña
C/ Los Vascos, 17 3ª Planta. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Los Vascos 17, 2ª Planta. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES
Tlf. 806 015 555 - Fax: 902 540 111
DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. C/ Orense 12-14, 2ª planta. 28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Argentina: Representante en Argentina: EDILOGO Avda.Sudamérica, 1532. 1290 Buenos Aires. Tlf. 302 85 22
Chile: Iberoamericana de Ediciones, S.A. Leonor de la Corte, 6035 - Quintana Normal C.P. 7362130 Santiago. Tlf. 774 82 87.
México: CADE, S.A. de C.V. Lago Ladoga, 220 - Colonia Anahuac. Delegación Miguel Hidalgo. 03400 Mexico, D.F.
Portugal: Johnsons Portugal. Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
Venezuela: Disconti, S.A. Edificio Bloque de Armas, Final Avda. San Martin. Caracas 1010. Tlf. 406 41 11.
TRANSPORTE: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 11/2004

Printed in Spain

Publicación controlada por OJD

Esta revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.



Hobby Press es una empresa de Axel Springer

axel springer